

1998年10月20日出版

游戏机

实用技术

PRACTICAL TECHNIQUES FOR GAMES

总第3期

定价:人民币 12元



ISSN 1008-0600

10



9 771008 060006



50" 越野赛车



小旋风



50" 化解危机II代



摇摆巴士

特别专长大型综合娱乐场整场规划

其中生产嘉年华彩票机, 品种最多

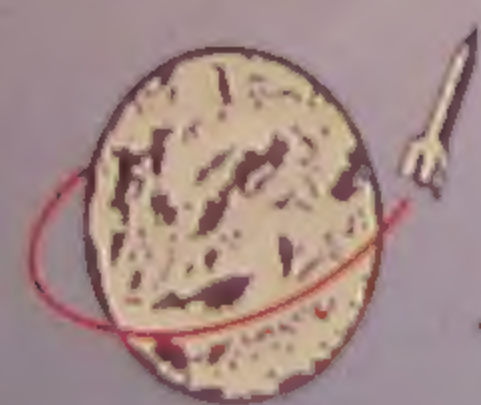
生产嘉年华彩票机及儿童系列进口大型模拟机



五彩幸运星



炸野猪(三台连线)



中山市世宇实业有限公司

电话: 0760-8551379 8550291 传真: 0760-8551379

番禺市宇宙娱乐设备有限公司

地址: 广东省番禺市迎宾路9-10号

电话: 020-84894928

传真: 020-84894928

邮编: 511490

中山市宇宙游艺机制造厂

地址: 广东省中山市石岐青溪路尾3号

电话: 0760-8705474 8713736

传真: 0760-8711102

邮编: 528400

强势机种

热情推荐



销售各种电脑板

日本原装大型模拟机

承接电脑板维修业务

机台配件供应

低价处理模拟旧机台

B 济南百乐公司

游艺一箱水 源自百乐信

强势代理热板“樱花恋”

董事长 总经理: 陈伟

地址: 山东省济南市解放路147号

E-Mail: blcwaa@public.jn.sd.cn

邮编: 250013

电话: (0531)6990148 6963415

销售热线: (0531)6990846

传真: (0531)6942448

传呼: (0531)8935566 呼7049

联系人: 戴先生 葛先生



双港五金厂乔迁之喜!!!

双港五金厂已迁入新址,一切连络以新址为准。

代币专业设计制造

浙江省衢州市双港五金厂

地址: 浙江省衢州市荷花东区 26 幢 102 室

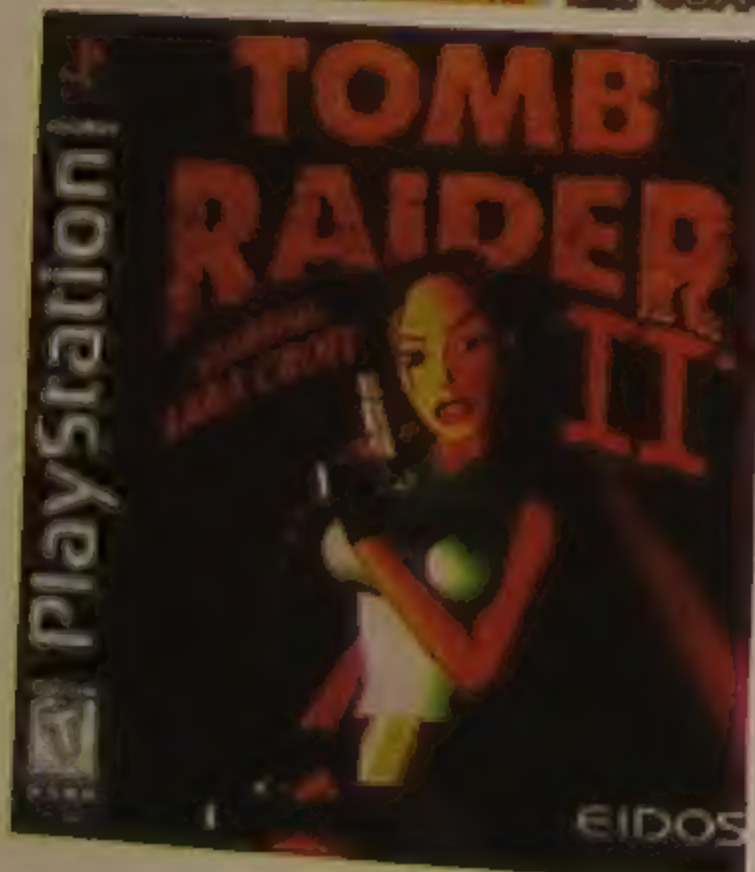
电话: 0570-3085023 传 真: 0570-3085023

E-mail: qzwxsp@ppp.qzptt.zj.cn

0570-3071666 晚间电话: 0570-3086036

0570-9007363 联系人: 吴锡山

老外人称赞: 迪龙电器确实好

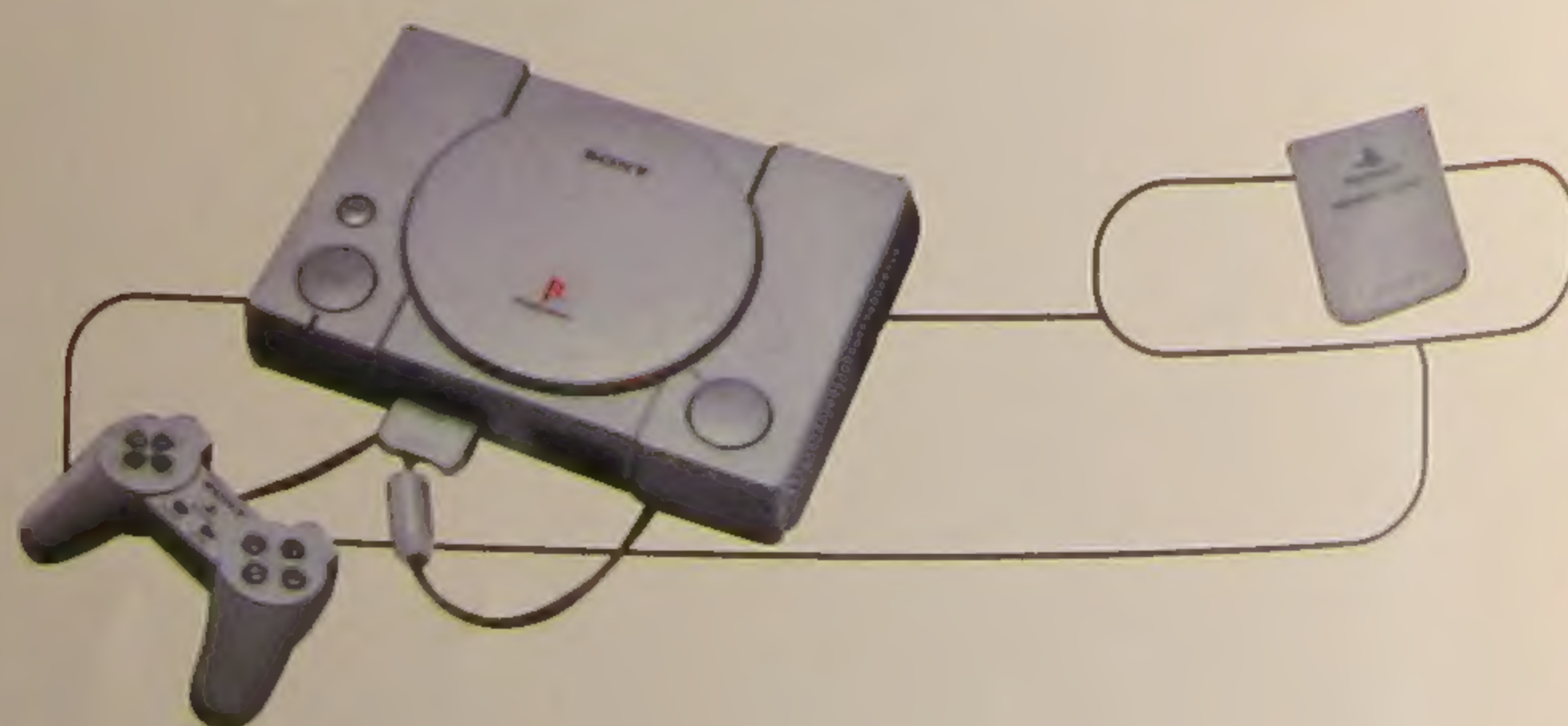


■ 新疆最大的 16 位、32 位机及配件经销商, 商品主要销往前苏联国家

■ 本公司寻求游戏机、游戏卡、配件合作厂商

■ 公司承诺: 诚信为本 技术为先 互惠互利 共同发展

■ 欢迎全国各地新老朋友来电来函咨询



■ 总经理姚先生携全体员工向全国电玩界朋友致敬, 并祝各位国庆快乐, 财源广进!

迪 龙 电 器

地址: 新疆乌鲁木齐市新疆商贸城 3 楼 3-109 号

E-mail: yg4228@public.wl.xj.cn

电话: 0991-5857034

传真: 0991-5857042

史上第一个 M. RPG 游戏

江湖



深圳金智塔电脑软件公司荣誉出品



焉報血海深仇

孤身仗天下

驚天狂龍

怒吟藏九龍

一場史上最大的象棋戰爭！
一種視覺最大的思路考驗！
一款難以抗拒的益智軟體！
『決戰中國象棋貳』，
等你挑戰！

決戰中國象棋

貳



magineer

TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

- 作業系統：Windows95®中文版
- CPU：Pentium 100MHz以上
- 記憶體：16MB以上(推薦使用32MB以上)
- 顯示卡：640 x 480 (High Color)
- 音源：MIDI-GS規格
- CD-ROM：2倍速以上(建議使用4倍速以上)

將江戶時代的惡霸一刀兩斷
痛快淋漓、充滿娛樂效果的時代劇『快刀亂麻』現在堂堂推出。

目標是培養七位門下弟子，取得御前比賽的優勝！
勸善懲惡。完全收錄以時代劇為腳本的劇情。

快刀亂麻



编辑往来	3	攻略精品	
游戏攻略站	4	银翼杀手	36
新品集锦		GGENERATION	40
全新花样的玛莉机	7	完全攻略	
NOEL 3	7	双界仪(续)	46
DEAD OR ALIVE	8	武藏传	51
Tales Of Phantasia	9	秘技门	66
FIRE TEAM	10	海外游戏排行榜	68
Urban Assault	10	游戏发售大观园	70
TECH ROMANCER	11	热点追踪	
MSH VS SF	12	日本第36届 Amusement Machine Show 快递	72
SPEED UP	13	卓志成	
佳作推介		科技兴企	
住北去	14	技术为本 团结进取	
FIGHTING LAYER	17	记天津华丽游戏机公司 张利新	76
To Heart	18	工程师园地	
封神演义	20	GCD 产品的原理、使用与维修 刘杰	77
R4	22	电玩情报	
JOJO 之奇妙大冒险	24	超级大满贯 II	79
攻略精品		电神魔鬼 II	80
诱惑 OFFICE 恋爱课	26	超级锄大 D	80
魔域幽灵 3	30		

PRACTICAL TECHNIQUES FOR GAMES

o n t e n t s

目

录

1 大惊喜

为确保订户利益,从杂志社直接订阅的订户邮寄全部采用挂号形式,邮费及挂号费由本社支付。订阅一期为人民币12元,订阅全年为人民币72元



2 大惊喜

单位订户可免费在“电子娱乐传真信箱”发布商业信息(通过传真或函寄方式将资料发往本社),个人订户将参加抽奖。中奖名单在每期杂志中刊出并获赠精美小礼品。

3 大惊喜

即日起汇款到杂志社者,可获赠新出版的《电子娱乐》杂志一本,共500册,赠完为止。



订

阅『游戏机实用技术』

赠

3 大惊喜

征订单

本刊可全年订阅或单期邮购(免邮资)全年订阅72元,单期邮购12元。

姓名: 年龄: 性别: 职位: 身份证号码:

单位名称: 联系电话:

通讯地址: 邮编:

订阅类别: ☐ 个人订阅 ☐ 公司订阅

本人欲订阅第 期至第 期,共计第 期,并已通过邮局汇付 元,请杂志社查收。

填妥此单请寄:

游戏机实用技术杂志社

地址:甘肃省兰州市东岗东路1234号
电话: (0931)8659190 8668378

邮编:730020
传真: (0931)8496387

游戏机实用技术 PRACTICAL TECHNIQUES FOR GAMES

主管: 甘肃省科学技术协会
SUPERVISOR: Gansu Science & Technology Association
主办: 兰州祥云电子信息有限公司
SPONSOR: Lanzhou Xiangyun Electronic Information Co., Ltd.
出版: 游戏机实用技术杂志社
PUBLISHER: Periodical Office of Practical Techniques for Games
编辑: 游戏机实用技术编辑部
EDITOR: Editorial Department of Practical Techniques for Games
地址: 甘肃省兰州市东岗东路1234号
ADDRESS: No.1234 East Donggang Road, Lanzhou, Gansu
邮编: 730020
POST CODE: 730020
电话: 0931-8668378 8659190
TEL: 0931-8668378 8659190
传真: 0931-8496387
FAX: 0931-8496387

社长/总编: 司马
DIRECTOR/EDITOR-IN-CHIEF: Si Ma
责任编辑: 李海祥 郭和
EDITOR-IN-CHARGE: Li Haixiang Guo He
编辑: 张翔军 韩璟轶
EDITORS: Zhang Xiangjun Han Jingyi
美术编辑: 马如骁
ART EDITOR: Ma Ruxiao
出版经理: 马力
PUBLISHING MANAGER: Ma Li
编辑部主任: 王义
EDITING DIRECTOR: Wang Yi
广告部主任: 丛国强
ADVERTISING DIRECTOR: Cong Guoqiang
发行部主任: 张利新
CIRCULATION DIRECTOR: Zhang Lixin

国际标准刊号: ISSN 1008-0600
INTERNATIONAL STANDARD SERIAL NO. ISSN 1008-0600
国内统一刊号: CN62-1137/TN
NATIONAL STANDARD SERIAL NO. CN 62-1137/TN
广告许可证: 甘工商临广审字: 98-001
ADVERTISING LICENSE: GICA NO.98-001
邮发代号: 54-98
PDN: 54-98
印刷: 深圳市机关印刷厂
PRINTER: Shenzhen Government Printing Factory
发行: 兰州市邮政局
DISTRIBUTOR: Lanzhou Post Office
出版日期: 1998年10月20日
DATE OF PUBLICATION: 20/10/1998
定价: 人民币12元
PRICE: RMB¥12.00

GAMES

阅

本刊热情关注下岗人员就业问题, 全国各市、地、县
意从事本杂志直销工作者, 请将个人详细资料寄至本社
游戏机实用技术杂志

编者留言

1. 本刊热忱欢迎读者及业界朋友来稿, 将自己的游
心得、攻关秘技、业界信息、意见建议、维修技巧与
共享。特别欢迎漫画以及游戏文化方面的文章。各类稿
一经采用, 稿酬从优。
2. 本刊稿件一律不退, 敬请作者自留稿底, 从稿件
往本刊之日起, 三个月后不见采用或通知, 方可另行处理。
3. 稿件从发表之日起, 其专有出版权(杂志原本、
编本出版权)归游戏机实用技术杂志社所有, 不得侵犯。
4. 本刊作者文责自负。对于侵犯他人版权或其他权
的文字、图片稿件, 游戏机实用技术杂志社概不承担任
连带责任。

秋风送爽, “读编往来”栏
目同大家见面了。

金秋十月, 是一个喜气洋
洋的收获时节, 灾区人民战胜了
百年不遇的特大洪魔, 又信心百
倍地开始重建家园。在这里我谨
代表编辑部向灾区的读者及业界
的朋友们表示深切的关怀和慰
问, 并道一声珍重, 送一个祝福。

日历一页页翻去, 10月的
第一个双休日紧跟在国庆佳节之
后, 给平时为自己忙、为他人忙
而忙个不停的朋友, 凭添了许多
宝贵时光, 终于可以长出一口
气, 忙里偷闲, 稍事休息了。时
间是个宝, 谁都离不了。且放下
一切烦恼与不快, 与知己共涉山
水, 倾听天籁之音, 诚为美事; 与
家人围桌同饮高歌, 直抒胸臆,
情不自禁; 与对方握手言和, 共
拆过招秘技, 不亦乐乎! (什

么? 废话少说, 玩游戏没有时间
是不行的, 有了时间不让玩游戏
是万万不能的? 在下就此打住,
但求明哲保身, 言者无罪。)

眼见中秋佳期将临, 肉身
凡体的编辑们心系远方的亲人,
也是人之常情。正想暂停手中的
活, 暂且遐思遥望空中明月, 忽
听有人大喊“这一期杂志出不
来, 就不要吃月饼”(好像不是主
编的声音……)。没办法, 我等当
此苦差, 只好一头扎进纸堆, 手
忙脚乱一阵乱舞(怎么有点象鸵
鸟?)。

言归正传, “读编往来”顾
名思义, 读者是在第一位的, 在
这个舞台上唱主角的自然应该是
尊贵的读者了。我将竭诚和各位
读者朋友共同努力, 把这个栏目
办成向大家通报办刊情况、解答
各类问题的一扇窗口, 办成读者
朋友发表意见建议、畅谈心得体
会的一方园地, 相信会得到大家
的热情支持。

由于读者来信数量很多,

读 编 往 来

DubianwangLai

本期主持人/郭和

只能选择有代表性的内容摘要发
表, 而对许多带有共性的具体问
题, 恕不一一作答。但是, 只要
收到读者来信, 编辑部都会指定
专人认真阅读处理, 说不定下一
期“读编往来”中出现的名字就
—是你!

新奇的印象

在买别的游戏刊物时认识了贵
刊, 给我的第一印象是新奇, 居然国
内也有全彩色的游戏刊物! 彩印还算
清晰, 文章中的错别字相比其它游戏
刊物要少得多, 这一点你们做得好,
请保持!

陕西西安市 马飞

国内终于有了一本全彩页的游
戏杂志, 贵刊刊登的信息富有参考价
值, 游戏攻略精选详尽, 特别是图片
质量特别好。希望你们越办越好, 特
别是坚持价格不要上涨。

上海市 徐峰

贵刊封面非常好, 与其它同类
杂志相比很醒目, 图片质量 也很好,
希望继续保持, 并赠送彩色招贴画。

山西太原市 段林玉

作为全彩色的游戏杂志, 成本
确实不菲, 但是要让读者朋友感到物
有所值。我们在图片质量上下
了很大功夫, 而且从本期开始, 期期
都有精美彩色招贴画赠送, 而价格不
会上涨, 各位尽可放心。

增加最新游戏介绍及攻略

我喜欢贵刊《98美国E3电子娱
乐展揭秘》一文, 使我及时了解了国
际游戏界的动态, 《双界仪》非常细致
详尽的攻略也叫人爱不释手, 希望多
刊登一些精美的大幅游戏彩图。

广东番禺市 陈嘉宝

对贵刊的优点就不多说了, 本
人希望多增加一些有关次世代游戏、
游戏机的使用和维护知识非常实用,
游戏机及周边配件的详解。

西藏拉萨 赵上东

贵刊应将双月刊改为单月刊,
杂志全部是彩版肯定价格要较其它
国内杂志高。希望增加经典游戏的攻
略和资料, 适当增加大幅游戏彩图。

北京市 周斌刚

贵刊资讯丰富充实, 不但及时
反映国内外游戏行业的最新消息, 而
且更有实用的游戏机使用及维护知
识。请多登一些新游戏介绍, 每月的
游戏排行榜, 以及游戏机的发展趋
势。

浙江省玉环县 赵秀聪

希望多刊一些海外游戏的发展
及管理。游戏机周边产品介绍及广
告, 进一步方便读者。

河南洛阳市 廖大鹏

本人喜欢格斗游戏, 希望多登
一些格斗类游戏攻略, 以及游戏发
功。

山东省青岛市 崔巍

本刊与读者朋友心心相印, 你
的所思正是我们的所想和所为。本期
已大幅增加新游戏介绍和攻略, 信息
量增加一倍, 希望大家喜欢。

保持游戏机使用与维护方面的内容

本人想长期订阅贵刊, 因为贵
刊登载的游戏攻略经典详尽, 特别是
游戏机的使用和维护知识非常实用,
希望多有一些各类游戏机的维修技
术改造, 以及游戏机多发故障的处理等
文章。

新疆石河子市 李军

希望贵刊增加 AVG 游戏和海
外游戏传真, 游戏机使用多一些解
板维修方面的内容。

海南海口市 吕书波

贵刊的封面设计的非常好, 在
同类杂志中十分醒目, 本人希望了
解游戏机的最新信息和实用的电玩资
料, 刊登一些工程师园地和电玩资
料的文章。

陕西西安市 郭爱民

组织这方面的文章确实有一定
难度, 但是, 为读者服务是本刊的宗
旨, 我们一定尽心尽力。

游戏情报站

「纯爱手札」是日本「恋爱游戏」的始祖，是历年日本游戏总销量排行榜的第一名，也曾登上「游戏销售排行榜冠军」，衍生了诸如「纯爱手札」等许多周边产品。还被改编成电影演出，开创了「恋爱游戏」的黄金时代。不久前，台湾华义国际与日本 KONAMI 公司正式签约购买了「纯爱手札」的版权，要将其改写成中文版，预定十一月推出。

「纯爱手札」中文版的推出

触摸屏游戏键盘问世

美国的 Saitek 公司新近研制出 PC DASH 触摸屏式游戏用键盘。只要插入一张与游戏相配合的卡片，让条形码扫描器读取该卡片顶部的信息，即可完成键盘的设置，键盘可自动显示出每个键的功能。一般流行游戏都提供所需卡片。



DREAMCAST 机新游戏《SONIC ADVENTURE》发表会召开

因为新机 DREAMCAST (DC) 缺乏重量级游戏，SEGA 公司新近发表了为其制作的该公司最受欢迎的招牌角色 SONIC (超音鼠) 游戏《SONIC ADVENTURE》。这是一款集 RPG 的故事性、高速度的动作性和冒险性为一体的立体游戏，精彩的画面，漂亮的背景，几近超级境界，充分发挥了 DREAMCAST 机的能力。发表会分两场举行，开场前，就已有数千人在场外等候入场。开场后逾万人进场，场面空前热闹。



KONAMI 公开游戏开发部门分工表

部门	开发游戏
KCE JAPAN	较好的 PlayStation 游戏
KCE AMERICA	欧美市场游戏
KCE 东京	PlayStation 为主
KCE 大阪	任天堂为主
KCE 横滨	SEGA 为主
KCE 香山	Windows 95 为主
KCE 神户	PlayStation 游戏
KCE 札幌	PlayStation 游戏
KCE 名古屋	Game Boy 为主

Electronic Arts 收购 Westwood

目前已是全球最大的游戏软件公司 Electronic Arts 日前宣布已成功收购著名游戏设计公司 Westwood Studios 的所有权，总价值达 1.2 亿美元。Electronic Arts 的总裁认为这次收购将会确保该公司成为世界第一的游戏软件公司。



日本 JAPAN GAME OF THE YEAR '98 获奖作品

大奖

名次	游戏	票数
1	BIOHAZARD2 (CAPCOM)	1958
2	GT 赛车	1581
3	GRANDIA	1479



创意奖

名次	游戏	票数
1	电车 GO! (TAITO)	1355
2	玛莉工作室	589
3	怪物农场	580



画面奖(映像奖)

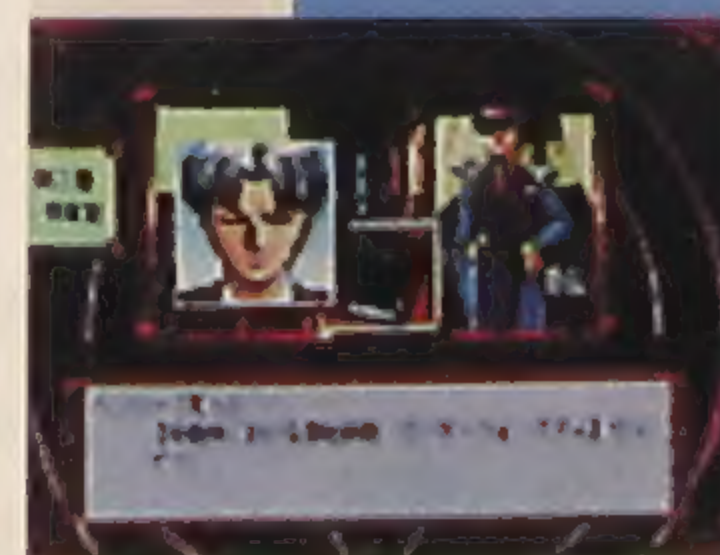
名次	游戏	票数
1	PARASITE EVE (SQUARE)	2024
2	GT 赛车	1249
3	BIOHAZARD 2	749

音乐奖

名次	游戏	票数
1	REALSOUND (WARP)	875
2	GRANDIA	792
3	BIOHAZARD2	783

《魔法阵都市》在 PS 上撞车

深受欢迎的日本动画名作《魔法阵都市》近日被 GAINAX 公司和 BANDAI VISUAL 公司同时相中并改编为 PS 游戏。GAINAX 将其改编为冒险游戏，名为《SILENT MOBIUS CASE: TITANTC》，游戏中女主角在初次航行便沉没的泰坦尼克号邮轮上查案；而 BANDAI VISUAL 公司则将其改编为 RPG 游戏，名为《SILENT MOBIUS - 幻影之堕天使》，但内容和画面尚未公开。



面临挑战美国 3Com 公司 PalmPilot 掌上电脑新品问世

几年来，美国 3Com 公司的 PalmPilot 掌上电脑很受欢迎，许多硬件厂商也不甘示弱，如微软公司、卡西欧公司、飞利浦公司、LG 电子、三星公司等已经或将掌上电脑推出。面对挑战，3Com 公司宣布新一代 PalmPilot 将于年底面市。新机代号 Razor，据说将比以前的 PalmPilot 更薄更轻，并配有可充电的锂离子电池，采用摩托罗拉 EID ragonball 微处理器，并可选配键盘。



上，《风云》竟创出一小时 500 套的佳绩，令人惊叹不已。

电脑游戏“风云”又起

相信电脑游戏《风云》8 月份在中国游戏界掀起的热潮还没有被玩家完全遗忘，北京、天津、西安、成都、长沙、上海等各大城市首发日当天成绩骄人，北京市参与首发式的一家软件中心以一小时内卖出 200 套名列榜首。然而据台湾的一则消息，在 9 月份举行的台湾地区首发式

已。《风云》的成功，引发了业界对游戏的内容、包装、宣传和发行的讨论，那么，面对国内游戏界的现状，我们是否有更深的思考呢？



PS全球产量逾4000万台

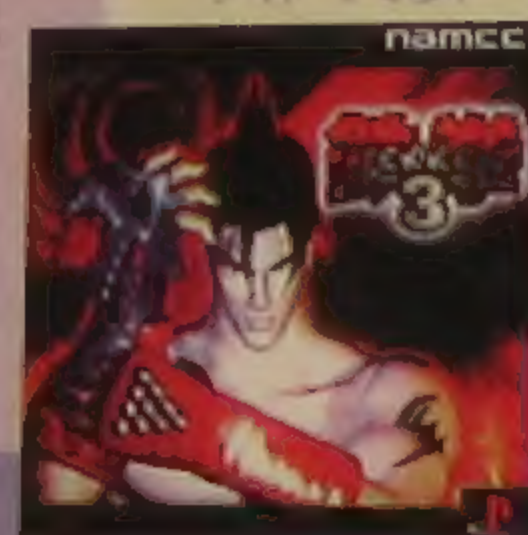
据SCE最近发表的公告,截止8月21日,PlayStation的产量突破4000万台,目前仅次于N64。从2月份全球产量超过3000万台到8月份的4000万台只用了半年时间,而且新增加的1000万台中有3/4是在欧美市场。虽然PS在北美和欧洲是比日本迟了1年才推出的,但是市场反应不俗,现在,PS每月仍保持着200万台的产量,主要需求仍然来自欧美。

任天堂、Hudson合建的游戏厂公布消息

最近,这家被称为“招市”的公司宣布新消息:该公司将在招市,SS,PS上制作了大量受欢迎的《超级机器人》系列的游戏。BANPRESTO公司共同开发N64开发最新的游戏。这款游戏是《超级机器人》的最新作。该公司和BANDAI合作开发的N64游戏《超级机器人》,不过这款游戏仍然需要开发,该公司和NETROWORKS公司一起开发的N64编写程序的软件已经完成,能以更高的速度,更低的成本为N64开发软件。

日本软件协会取缔二手游戏

今年1月,日本三大软件协会CESA、ACCS和ACJPCS联合发表声明,指责售卖二手软件是“非法行为”,应予以取缔。此事引起众多游戏厂商的响应,6月份,一个包括Capcom、Konami、Square、Sony及Namco等游戏厂商的新组织成立,经开会讨论后将一家叫DOH的店铺告上东京法院,说它售卖二手的《Biohazard 2》、《Twin Bee RPG》、《Parasite Eve》、《Gram Turismo》和《Tekken 3》等游戏侵害了厂商的权益,要求赔偿。7月份,Sega也加入这一组织,并向大阪法院控告在日本有300家分店的玩具零售商ACT非法售卖二手游戏,要求赔偿。据业内人士分析,众多游戏厂商的此举并非完全针对二手游戏,而是为打击那些以卖二手游戏为名,低价售卖新游戏的店铺。因为近年来一些店铺通过不同渠道将新游戏买入,又以“旧游戏”为名将它以低于厂商规定价售出,甚至有些新游戏上市当日即可在专卖二手游戏的“中古店”买到。引起游戏厂商强烈不满。



SCEI香港总部SCEH宣布暂时取消香港特约经销商制度。

9月份,PlayStation游戏经销商SCEI的香港总部SCEH宣布取消香港特约经销商制度,待后重组,但具体日期尚未确定。SCEH负责人近藤启一郎解释说解散香港特约经销商的原因有两个:一是SCEH认为特约经销商制度应该告一段落;二是30家特约经销商中并不是所有人都按照SCEH的希望去做,破坏了SCEI对PlayStation游戏的限价。他表示过一段时间后,根据进展情况,SCEH会再次召集那些接受其销售方式的游戏店来重组特约经销商制度。现在,SCEH下属的两个批发商已经改变过去把PlayStation游戏分发到特约经销商手中的作法,改由旗下七个直销店把商品批发给包括前特约经销商在内的所有游戏店。

SEGA两大街机动作决定移植到DC

到目前为止,SEGA新推出主机DC的游戏已有14个公开,虽然不乏吸引人之作,但却没有SEGA成名的街机游戏移植让人奇怪。终于在日前SEGA正式宣布将两大街机动作移植到DC上,分别是立体格斗游戏《VIRTUA FIGHTER 3tb》和拉力赛车游戏《SEGA RALLY 2》,前一部作品是SEGA终止了将它移植到SS机上的计划改为移植到DC机上的,目标当然是为了完全重现它在街机上的优秀表现,《SEGA RALLY 2》则已经完成了约六成,除了移植内容,更有大量新要素加入,包括新的赛车、赛道、计时赛、车辆调整和重温模式等,还有上下分割画面对战、对应MODEM通信对战的新设定,绝对比原版更吸引。预计在十月份会有画面公开,但能否与DC机同日推出,那就要看游戏开发组的能力了。



融入皇冠列车功能

玛莉机新秀——金皇



由皇冠列车原班制作群精心推出的玛莉机新秀——金皇机台,改变了传统玛莉机的程式,融入了皇冠列车的功能,具有程式灵活、功能多样的特点。这种机台为了减少客户投资成本,将单机板和连线板合成一片通用板,使其既可做单机,又可做连线,一机多用,足见厂家的良苦用心。该机具有最新潮流的灯光、音效,并有采用地方语音的全套语音系统;可直接上分比倍,玩家不必苦等中奖;同时,设有大、小彩金及辐射射灯,行进中不定时送灯、送奖,只要中五朵花即可固定灯,中火车后,可送灯、奖或吃一半押注,比倍中彩金采用*2、*4、*6累进法,喜欢玛莉机的玩家,不要错过多拿彩金的机会哟!

全新花样的玛莉机——冠天下

在国内红极一时的玛莉机,为了进一步拓展该类机的商品市场,突破传统玛莉机的特点,向广大客户真诚推出全新花样的玛莉机——冠天下。该机程式稳定,且功能新颖多样,中奖时分数可达*2、*3倍。可不时送灯1-6灯,当不时进入小灯盘时可交叉兑奖,玩家可获得100-2000幸运大放送;中JP灯时即可转动JP奖金,具备彩金大奖2000-9000大放送。最令人欣喜不已的是,灯至幸运门则可启动冠天下灯,由于采用双跑灯闪亮,彩金滚滚倍增,真是灯灯大奖,灯灯幸运,欢乐气氛顿时洋溢全场。



(广东尚宾电子科技开发有限公司供)

NOEL

机种: SS 厂商: PIONEER 类型: AVG 发售日: 未定



读者有没有玩过《NOEL》的游戏?即使你未曾玩过,相信也一定听说过吧!因为这游戏可算是将追女game热潮再推高峰之作。因为在《NOEL》中,玩家是以面对面的方式与女主角交谈,而不是通过做这做那来博取对方的欢心,再者当时厂商甚至在网页上办征求网友写信给女主角的活动,游戏中的女主角更具人性,游戏今已经决定要在SS上推出第三集了,相信会再掀起热潮!

透过网络救人质游戏的基本流程非常简单,首先玩家要向女主角谈话,从谈话中取得自己行动的目标,取得线索后玩家可以做的事有两件:一是检查电脑的资料库(Database),另一个是穿过互联网(Network),来控制学校中有限的措施,以便拯救人质和对抗企图伤害女主角的匪徒。当然玩家并不会这样顺利,因为游戏中会有一些事件阻碍玩家,例如要查到某些资料是有时间限制的,若玩家未能在这之前找到线索,女主角可能便会遭遇危险;但玩家可以放心的是,游戏中



是有一个叫人工智能的系统支援玩家,在特定时间内提供线索,总之就要追女救人同时兼顾!

再不是悠闲地谈情说爱

在游戏中玩家主要的目的是通过一套名为“ARISA”的电脑系统与女主角谈天说地,将话题拉东扯西以博取女角的欢心,而衬托的背景是浪漫的海景。但到了第三集,玩家将没有机会在蓝天碧海下谈情了,因为故事的背景已经设定在了主角的女孩所就里,而且那所学校是匪徒所占据,玩是通过电脑系统联络,协助她的魔掌。这样做她们感谢玩家对一切,所以玩家要努力了。



DEAD OR ALIVE

机种：街机 厂商：TECMO 类型：FIG 发售日：98年10月上旬



COUNTER 攻击变更

在《DEAD OR ALIVE》的游戏中，相信大家对COUNTER的攻击十分熟悉，因为COUNTER攻击对战斗有重要的影响，不但可立即反击对手的攻击，而且威力同样可观，不过在新作的COUNTER攻击中，因为使用量的关系，而将COUNTER攻击的威力大幅削减。

新加当身技

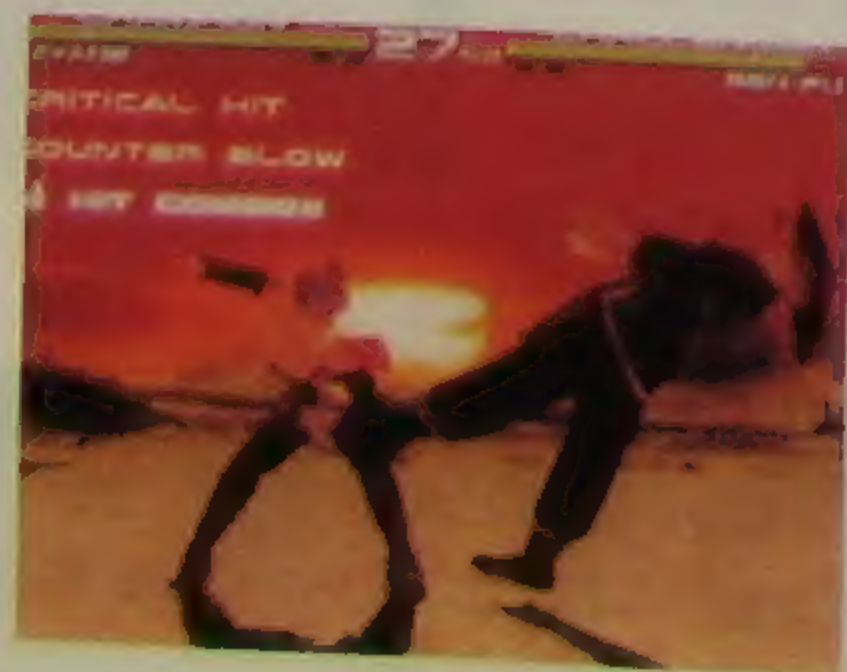
由于COUNTER攻击被削弱威力，所以同时增加了反击对手的当身技，例如中段的拳击系当身可使用←+H，以及中段脚系的当身则可使用↓+H等，但因为不像COUNTER攻击只需按H键就能使出，所以新追加的当身技威力会比COUNTER攻击为高。

通常受身追加

在以往的《DEAD OR ALIVE》中，因为被对手打DOWN后，只可作出中段及下段的两种受身反击技，容易被对手察看后再施以猛击，所以同时加入了通常的受身技(即原地起上)，这样可再度展开对峙的局面。

CRITICAL HIT

最为明显的是增加了CRITICAL HIT的系统，而出现的方法同样十分特别，需要使用本身的特定攻击击中对手的特定攻击才可发生，所以多在诱使对手出招后才加以反击，另外若能击中对手而产生CRITICAL HIT的话，可做出吹飞的效果，对打后的追击甚为有效。



Tales of Phantasia

机种：PS 类型：RPG

厂商：NAMCO 发售日：98年12月

经典名作复活

超任登场时期大放异彩，受高度评价而被誉为是

Namco

的RPG代表作品，Tales系列第一弹Tales of Phantasia来一次大复活，并以原创味道，全新气息于PS推出，虽然是移植作品，但加入了大量新元素，不单增加了新剧情与角色特



技，战斗场面与故事发展伏线更多，还有90%以上背景画面是经过重

新绘画，充满立体气息；并起用名人配音，可见厂方将这经典游戏翻新了才推出与大家见面呢！

相信就算玩过超任版的朋友也会喜出望外。

强化战斗系统

游戏不单追加了大量新人物与事件，角色可以拥有不同必杀技，配以象Destiny那样角色(主角除外)，在战斗中自动战斗或跟随指令使出必杀技，独特快速战斗系统和实时进行制紧凑程度大增，战斗时同伴思考与全体速度更比Destiny有系统掌握时间与强



思设计，由发动至使出都有不同层次精彩演出。



强化特技

超任版游戏没有特殊攻击技，但在PS版新增了咒文术和红莲。虎牙斩等必杀技，还有法术、魔术、召唤以外的术数攻击技，加上由藤岛康介先生设计新增角色造型，无论故事或战斗场面都更有魅力。



动感澎湃歌曲

除了演出方面加入大量要素予以突破外，其浩荡澎湃主题曲(在游戏中播放)也是Tales系列出众的地方，加藤藤岛先生笔下诞生的不同性格人物与故事里秀逸的解谜部分，隐藏要素，使游戏演出与质素都得以平衡，经过幕后人员的用心改良，相信吸引程度会有过之而无不及。



FIRE TEAM

电脑游戏

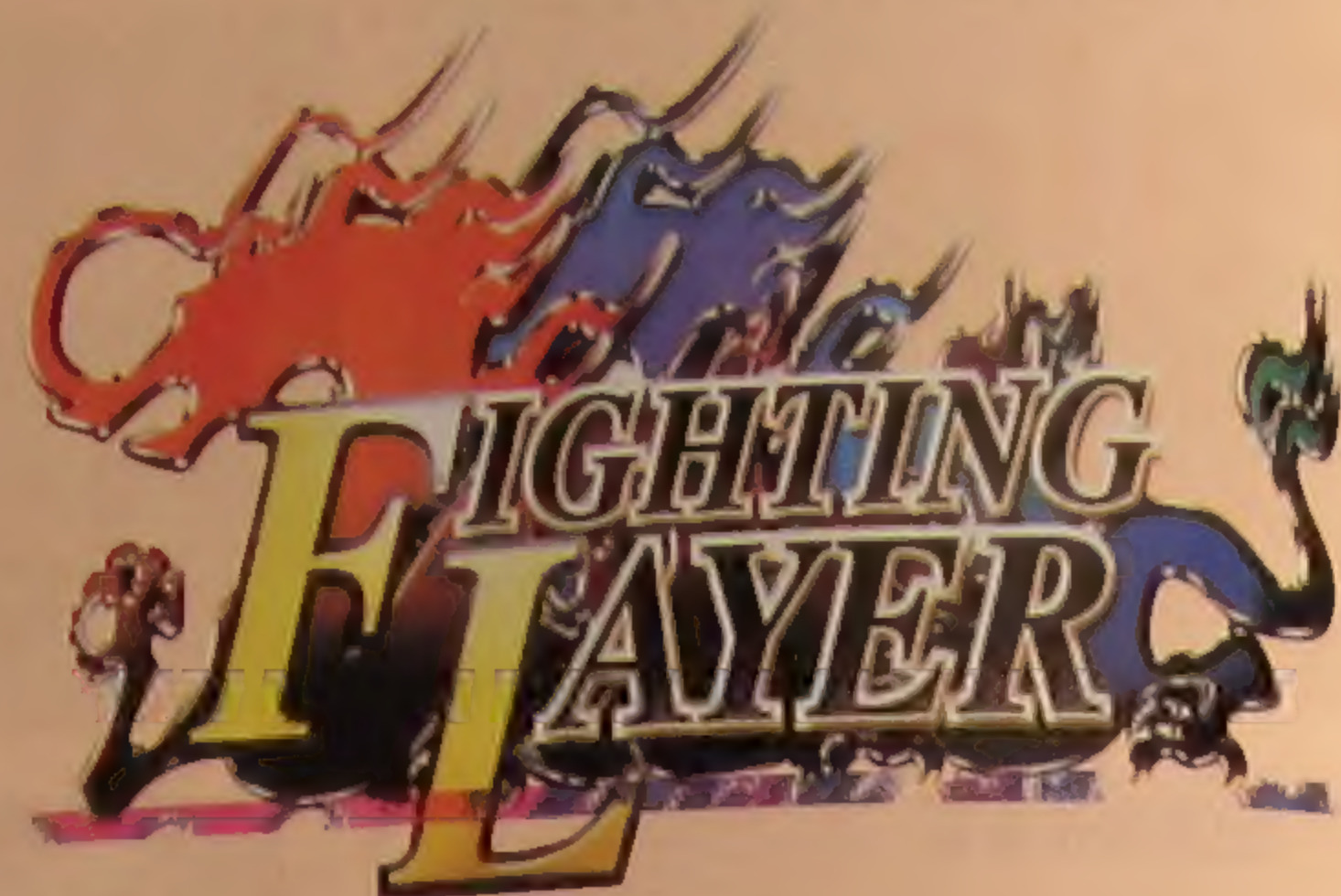


《Ultima Online》、《Lineage》、《Taranis》等等网上游戏大家可能已经玩得太多，开始厌倦了，而且在游戏里与别人沟通时，只能单靠文字来表达，不能即时传情达意，现要介绍一款较有新意，能够

与网友直接通话，紧密合作的网上游戏——《Fire Team》

《Fire Team》是一款多人对战网上枪战游戏，采用45度角俯视画面。你必需与网友组成2-4人的小队，才能共赴战场杀敌。游戏附赠一个麦克风，你可以通过它在游戏里与网友直接对话，及时作出更有效率的战术，这正是游戏的最大特色——Real Time Talk。

在《Fire Team》里，提供了三名角色选择，每个角色也有不同的强项、弱点、武器及装备。在战



场上作战时，各人的视野范围也有分别，所以各个队员必需紧密配合，才是游戏致胜的关键。游戏由四种模式组成，每个模式都有它独特的战术及玩法，出色的队伍不单要适应地形及战场的变化，还要有自己的独特战术去面对不同的敌人。



Urban Assault

电脑游戏

市面上一大堆即时战略游戏充斥市场，可能大家已经对平面战略游戏有所厌倦，提不起兴趣来了。Microsoft 将会推出的一套游戏——《Urban Assault》将立体动作战略游戏再度推上巅峰。

《Urban Assault》采用第一人身体的视点，在战场



上以不同角度观看战局的发展，你可以站在指挥基地上进行工作，当遇上敌军来袭时，可以跳上炮台去亲自迎击敌军；如果你觉得兵种的智能太迟钝，你又可以登上战车或飞机，去狙击敌军，甚至直捣敌方的巢穴。

游戏采用Direct 3D的格式，支援多种立体加速卡；多人对战方面，支援IPX、TCP/IP、Modem等连线模式。



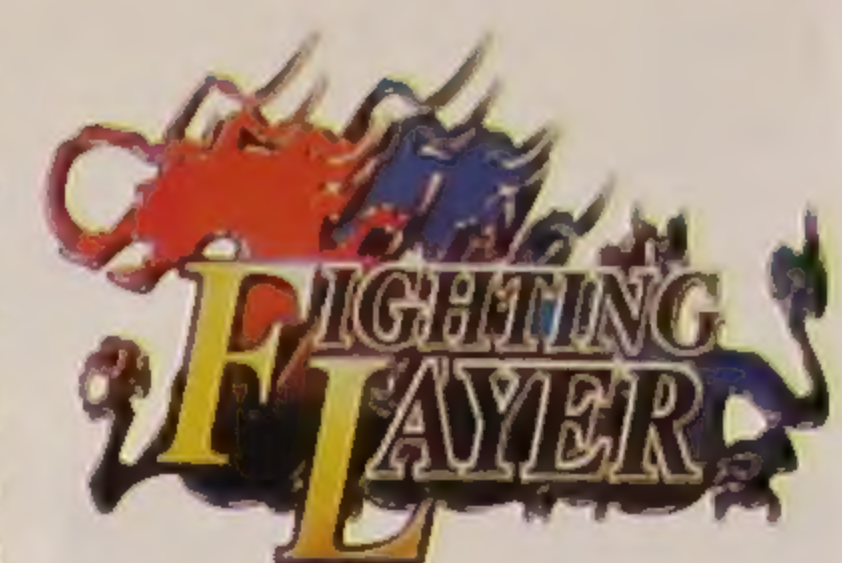
机种：街机 厂商：CAPCOM
类型：FTG 发售日：98年秋季推出

TECH ROMANCER

一般机械人游戏可以比拟的。

迷一般的游戏系统

由于有关游戏系统的详情仍未公开，因此只能从仅有的画面图片中推测游戏的系统。所有角色是由多边形制作，贴图效果也



相当不俗，每个距离和近距离可作空中攻击，空中战，单看画面受到战斗的刺激程度，绝对会



游戏是以一些巨型的机械人作为主角，暂时已知的登场机械人共有八部，全部出自名师河森正治及宫武一贵先生的手笔，河森正治先生凭着《超时空要塞》的机械设定一举成名，之后所有《超时空要塞》系列的机械都是他的杰作，最近的作品则有PS的游戏《ARMORED CORE》及《MISSION》，作品不会感先生，则是电磁侠和者，在动画合作所设计



《MACROSS DIGITAL》相信大家对于河森先生的到陌生。至于宫武一贵著名合体机械人《V型》《超力电磁侠》的设计界也享有盛名，由二人的机械人，绝非其他一



是一个精彩的多边型格斗游戏



各有特色的登场机械

游戏最大的特色，就是每一个登场机械人都各有其特点，连背景及驾驶员的风格也与众不同。

钢铁巨神基佳奥



超级巨型机械人的风格，跟铁甲万能侠有点相似，以赤手空拳配合强力的必杀技来攻击对方。

变型战机拉科加



可变形成为战斗机的多用途机械人，主要武装包括手提机枪、导弹等。

幻合体双子沙姆



由姐弟二人分别驾驶一部机械人，可作合体，合体后威力更加惊人。

魔法之国布连



传说中的机械守护神，是上古文化的遗产，拥有不可思议的战斗力。

战斗吧！威鲁桑



是个懂得使用魔法的机械人，身体由大厦、火车和轮船等东西组成，造型滑稽，但威力却不可小觑。

特殊机兵迪新



由军方制造的特种型机械人，利用激光剑、枪械等武器攻击对手。

重装甲陆战兵器威斯特克



陆军用的步行武器，全身均装上重火力的武器，包括榴弹炮、机枪、导弹等。

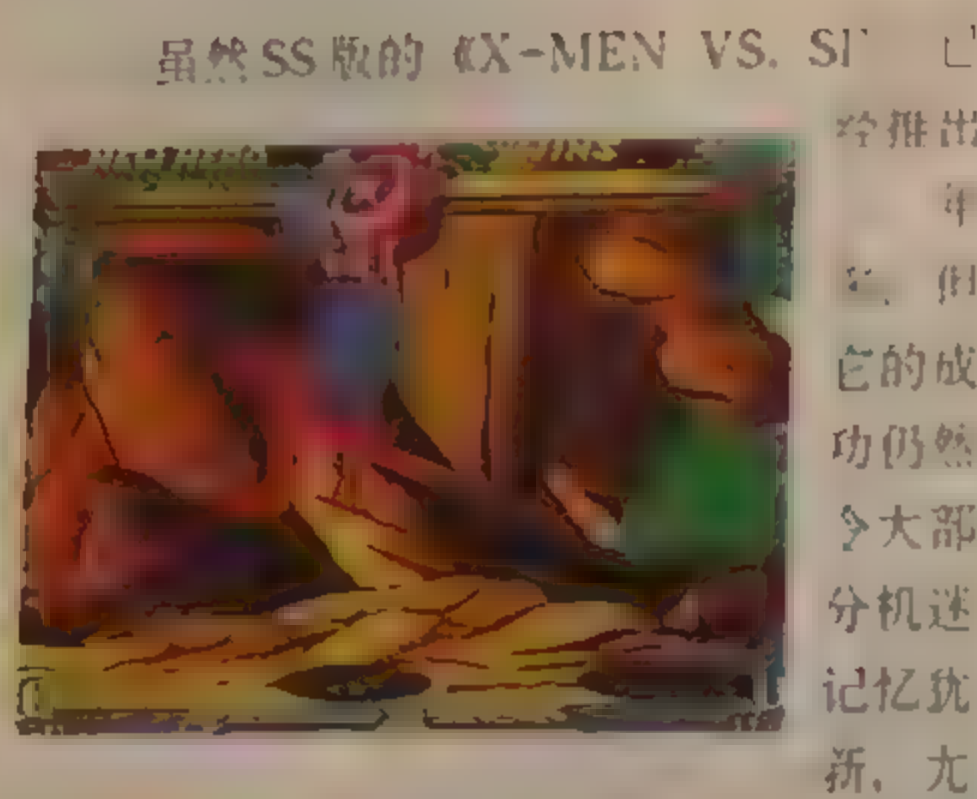
机甲王使迪雅娜17号



女性专用的机械人，平时的工作主要是维修机器。



机种: SS 厂商: CAPCOM
类型: FTG 发售日: 98年10月
备注: 4M扩充卡专用



虽然SS版的《X-MEN VS. SF》已经推出多年，但它的成功仍然令大部分机迷记忆犹新，尤其是它首款对应4M扩充卡游戏，所以除了画面完全移植街机外，就是读碟速度也很快，只需在进入游戏前读碟约十秒，之后便不再用读碟，让玩家享受到街机感觉。

《X-MEN VS. SF》取得骄人成绩，CAPCOM便再次使用4M扩充卡来制作续集《MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER》(以下简称《MSH VS. SF》)，相信它绝不会使大家失望。

强劲角色登场

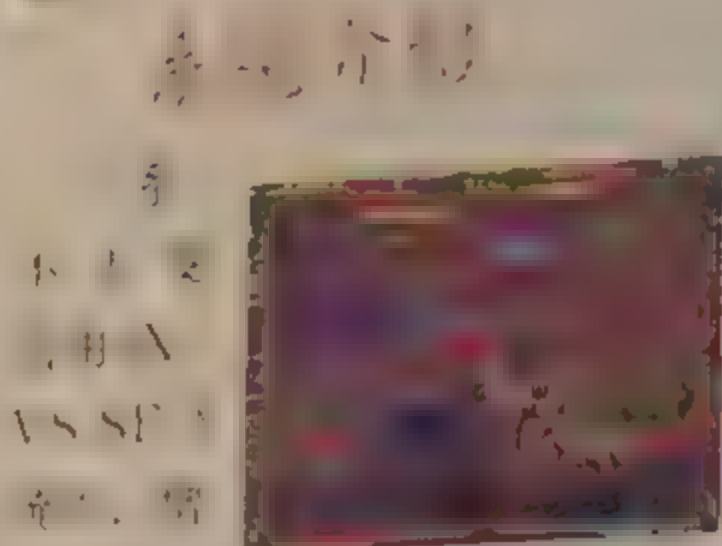
《MSH VS. SF》最大的特色是角色更多，因为角色已经扩至整个MARVEL漫画公司，所以有不少上集没有的角色在今集也可找到，如蜘蛛侠和变形侠等等。而除了美国阵容有增强外，CAPCOM的招牌作《STREET



格斗家比利·坎宁安，所以再增加了一名叫比利·坎宁安的角色。《MSH VS. SF》是

Marvel Super Heroes VS Street Fighter

格斗家比利·坎宁安，所以再增加了一名叫比利·坎宁安的角色。《MSH VS. SF》是



HYPER COMBO

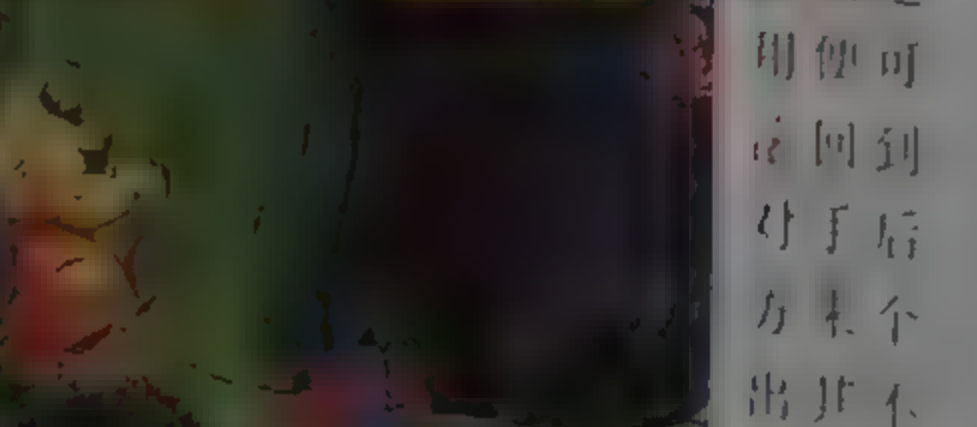
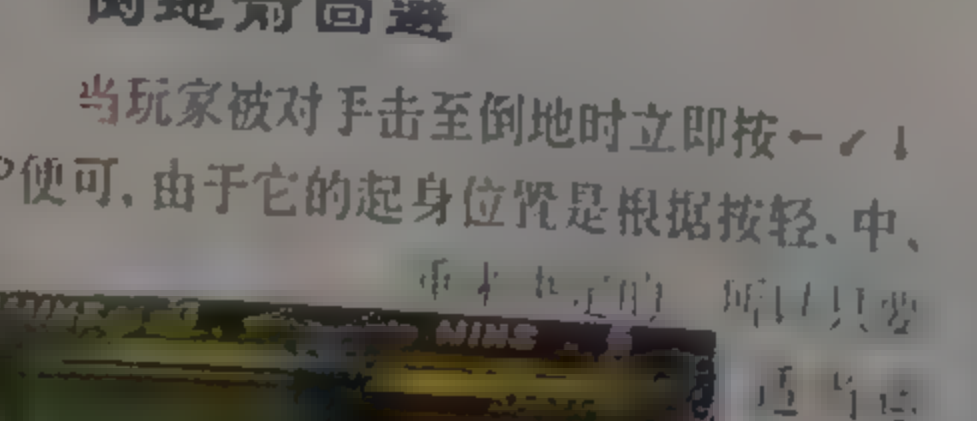
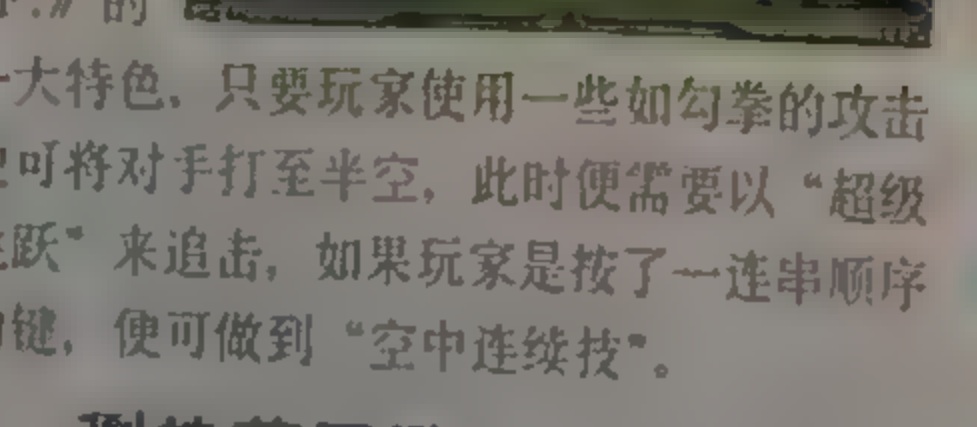
现在差不多每个格斗游戏都会有超必杀技，它的优点是在击中的一瞬间扣掉对手大量体力，但缺点是要消耗一条超必杀技。首先摇杆拉下(↓)，然后立即推上(↑)或同时按三个拳(P)或脚(K)也可做到，而它的优点是可比普通跳跃得更高，大约是高1.5倍，主要用途是回避对手的超必杀技，是此游戏的重要系统。

超级跳跃

中连续技是《MSH VS. SF》的一大特色，只要玩家使用一些如勾拳的攻击便可将对手打至半空，此时便需要以“超级跳跃”来追击，如果玩家是按了一连串顺序的键，便可做到“空中连续技”。

倒地前回避

当玩家被对手击至倒地时立即按←+P便可，由于它的起身位置是根据按轻、中、重不同的，所以只要适当运用便可回到对手后方来个出其不意的反



击，此外它也可防止敌手

转换同伴

随时随地同时按下

P+重K便可，这系统也是此游戏的特别之处，玩家可以无限次转换同伴。而在“内层”的队友更可渐渐回复体力，只要换得恰当便可轻易取胜。

防御后紧急逃脱

在防御时按三个拳键，出招后可



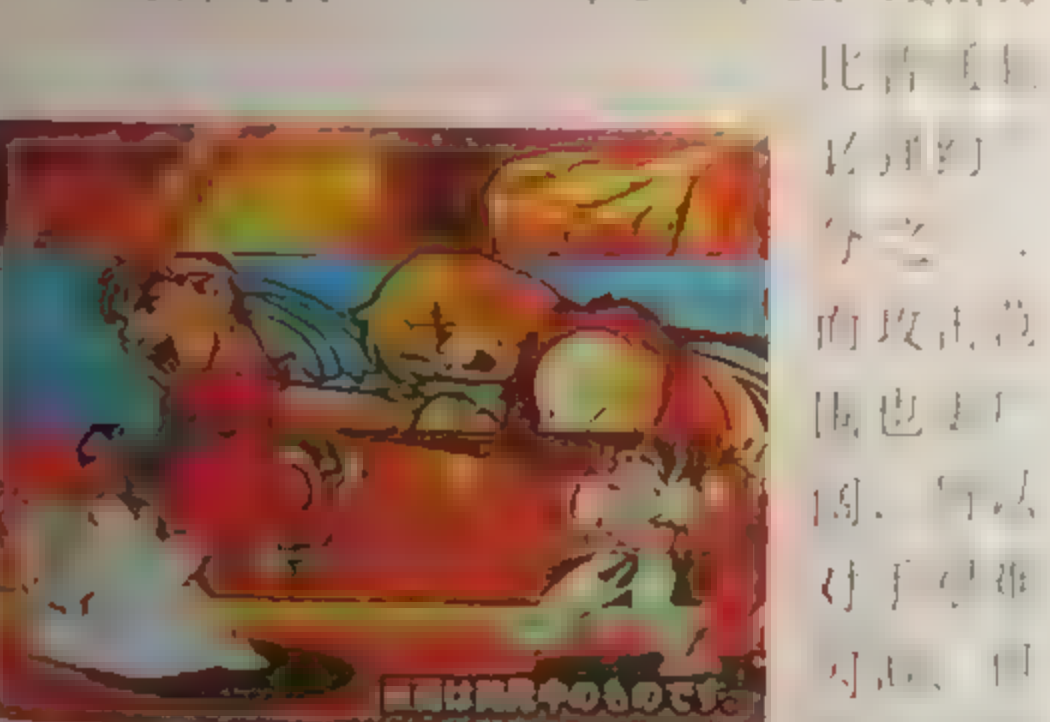
震升，此时玩家便有足够的时

防御后反击

防御时按←+重P+重K，由于出招后同伴会立即跳出来帮助玩家反击，所以可做到解围效果，但缺点是攻击力较低，而且还要消耗一条超必杀技。

合作超必杀技

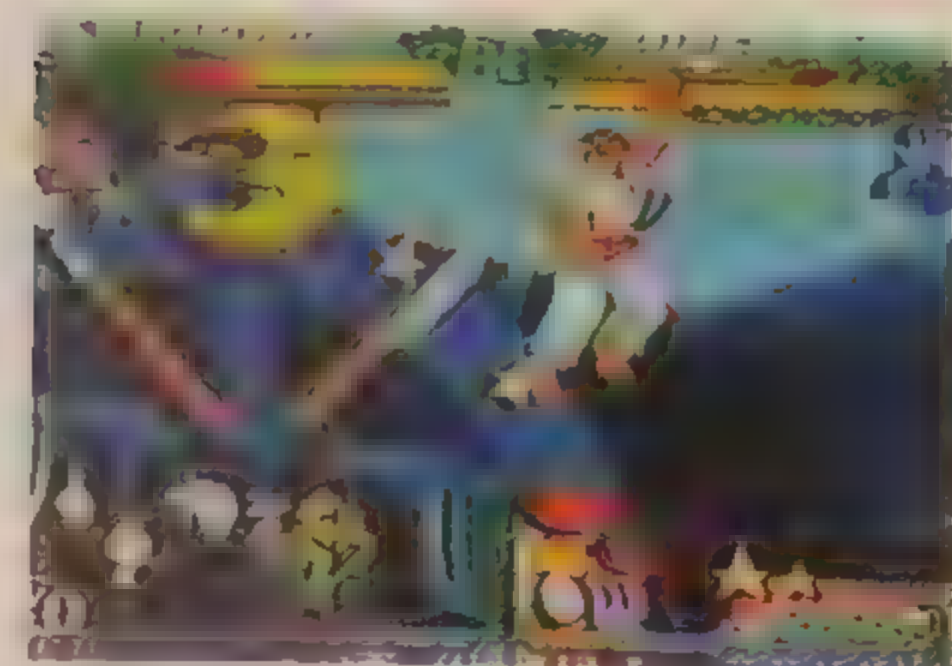
防御时按↓+重P+重K，攻击力比普通超必杀技更强，而且可



是要超必杀技LV.2才能使用

支援攻击

防御时按中P+中K，另一位同伴可由电脑控制帮助玩家，由于是电脑控制，所以能够做帮手的可能性很低



SPEED UP 后来居上的胜利

机种: PS 厂商: SAMMY 类型: ACT 发售日: 98年11月11日
这款游戏的主角是一位名叫Daniel的保安总管，奉命前往各地逮捕罪犯。玩家需要利用敏捷身手避开阻止你前进而设下的各种陷阱，还要小心被罪犯攻击；当然你可用枪还击，其中也有需运用脑力的解谜关卡。游戏中更有机会发现道具，而较有趣是设有一些隐藏关卡，额外Bonus的特别关卡；当中有助手、射击、打靶、驾车、运货等迷你游戏。另外游戏中还有不信演出和流畅操作性外，其他罪犯行为与姿态时都会让人发指。

MONSTER SEED 孵化怪物蛋

机种: PS 厂商: SUNSOFT 类型: RPG 发售日: 98年11月11日
这款游戏的主角是一位名叫Daniel的保安总管，奉命前往各地逮捕罪犯。玩家需要利用敏捷身手避开阻止你前进而设下的各种陷阱，还要小心被罪犯攻击；当然你可用枪还击，其中也有需运用脑力的解谜关卡。游戏中更有机会发现道具，而较有趣是设有一些隐藏关卡，额外Bonus的特别关卡；当中有助手、射击、打靶、驾车、运货等迷你游戏。另外游戏中还有不信演出和流畅操作性外，其他罪犯行为与姿态时都会让人发指。



怒首领蜂——强化的射击游戏

机种: PS 厂商: SBS 类型: SLG 发售日: 98年9月10日

这款游戏的主角是一位名叫Daniel的保安总管，奉命前往各地逮捕罪犯。玩家需要利用敏捷身手避开阻止你前进而设下的各种陷阱，还要小心被罪犯攻击；当然你可用枪还击，其中也有需运用脑力的解谜关卡。游戏中更有机会发现道具，而较有趣是设有一些隐藏关卡，额外Bonus的特别关卡；当中有助手、射击、打靶、驾车、运货等迷你游戏。另外游戏中还有不信演出和流畅操作性外，其他罪犯行为与姿态时都会让人发指。



LUCKY LUKE 追捕逃犯

机种: PS 厂商: SAMMY 类型: ACT 发售日: 98年11月5日

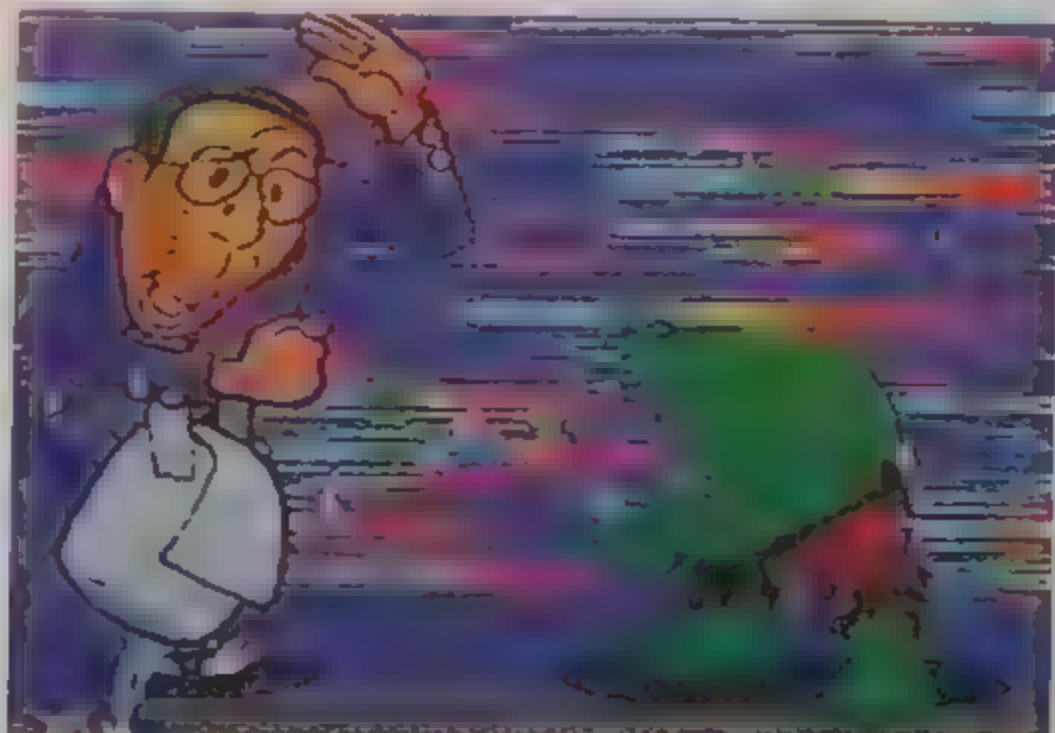
这款游戏的主角是一位名叫Daniel的保安总管，奉命前往各地逮捕罪犯。玩家需要利用敏捷身手避开阻止你前进而设下的各种陷阱，还要小心被罪犯攻击；当然你可用枪还击，其中也有需运用脑力的解谜关卡。游戏中更有机会发现道具，而较有趣是设有一些隐藏关卡，额外Bonus的特别关卡；当中有助手、射击、打靶、驾车、运货等迷你游戏。另外游戏中还有不信演出和流畅操作性外，其他罪犯行为与姿态时都会让人发指。



CR Monster House 大现身

机种: PS 厂商: SUNSOFT 类型: SLG 发售日: 98年10月 备注: Dual Shock 手柄

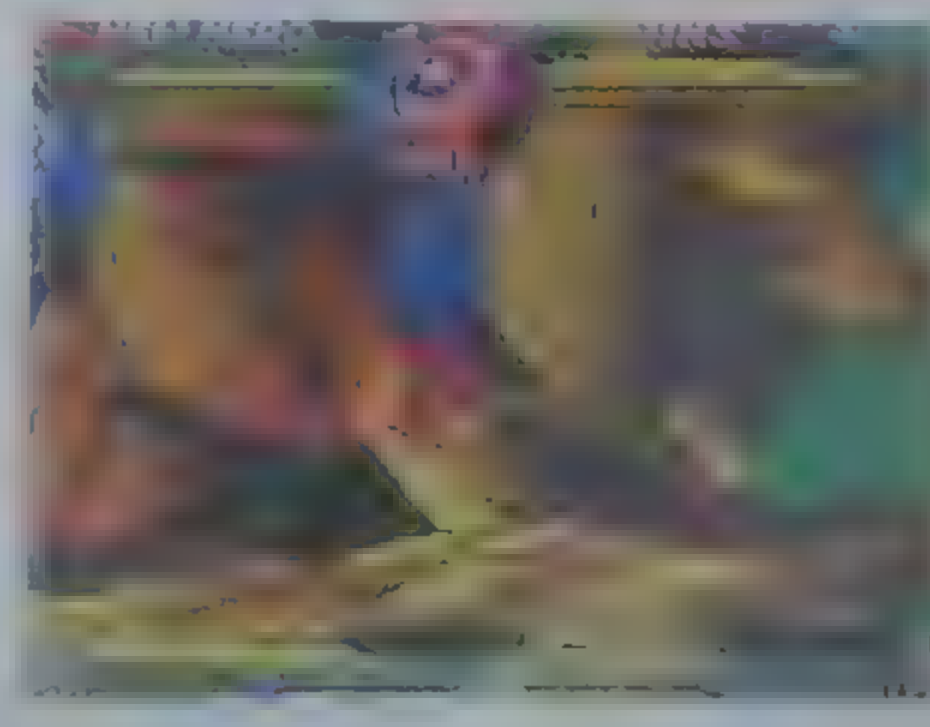
很多人都知道波子机在日本是非常受欢迎流行的博彩性玩意，前排几乎任何一间Pachinco店铺都会见到一款名叫CR Monster House的机种。在资讯爆炸的社会，这款可爱怪物角色和爆发力高波子游戏也随即在家用游戏机里收录了先前发售的Zero内3类模式，除此之外也追加了几项刺激元素；例如比普通模式时间缩短的倍速Model和给玩家判定波子机实力。在7日时间内看看能否将Credit金钱数目储蓄至3万日元的实践Model等，让在进行游戏时当当作响的声音再配合震动手柄，那种每粒波子跌下的充满临场感随时令人有仿如置身在Pachinco里面呢。



心跳魔法文化圈——从面包屋开始

机种: PS 厂商: KING RECORD S 类型: RPG 发售日: 98年9月10日

游戏非常着重谈话收集情报和魔法战斗，故事从主角“玛莉亚”往姊姊面包店当兼职暑假开始，通过与村民谈话帮助他们解决疑难，从而增加大家友谊程度。在各种发生事件中主角有机会学习到魔法和结识同伴，直到后来发现自己原来拥有解放世界的力量。游戏自由度很高，以实时进行和有金钱概念，在此期间更有机会与男孩子发生恋情；在这段短短的暑假期间好好享受每件遭遇吧。





WHITE ILLUMINATION

人物介绍

故事简介

故事简介
主角是高中2年级学生，利用暑假的14天时间，他来到日本北方的城市——札幌游玩。红砖建成的北海道厅，翠绿的大通公园，代表着札幌的时钟塔，还有浪漫的运河之镇“小樽”、长满薰衣草的广岛神社……在这些景色宜人的观光点上，你遇上了8位女孩子。她们就和普通的女孩子一样在这座北方城市过着安静的生活。……在这些景色宜人的观光点上，你遇上了8位女孩子。她们就和普通的女孩子一样在这座北方城市过着安静的生活。……在这些景色宜人的观光点上，你遇上了8位女孩子。她们就和普通的女孩子一样在这座北方城市过着安静的生活。……

接着寒假来到了

在被白雪覆盖着的札幌，你再次遇上了她们。由于和你相遇，使她们有点成熟了。在冬天的大通公园内，正好举行着一项名为“White Illumination”的活动，在挂满灯饰的街道上，你和她的关系能否有所突破呢？

“沟通”是游戏的中心

对一个16岁的女孩子来说，不单有着她自己16年来长大成人的经历，同时也有着她们双亲的经历的烙印。《往北去。》所想追求的，正是和这样的有真实感的女孩子之间的对话、沟通。她们并非只是一些外表看上去可爱而缺乏丰富内心世界的“玩偶”，而是一些有梦想、有烦恼、会伤心、会高兴非常有个性的女孩子，借着和作为游客的“你”的对话而成长。“沟通”是这款游戏的中心，你只要在与这些女孩子相遇的过程中，不断“挖掘”进行心灵沟通，选择你的最爱，你一定会成功的。

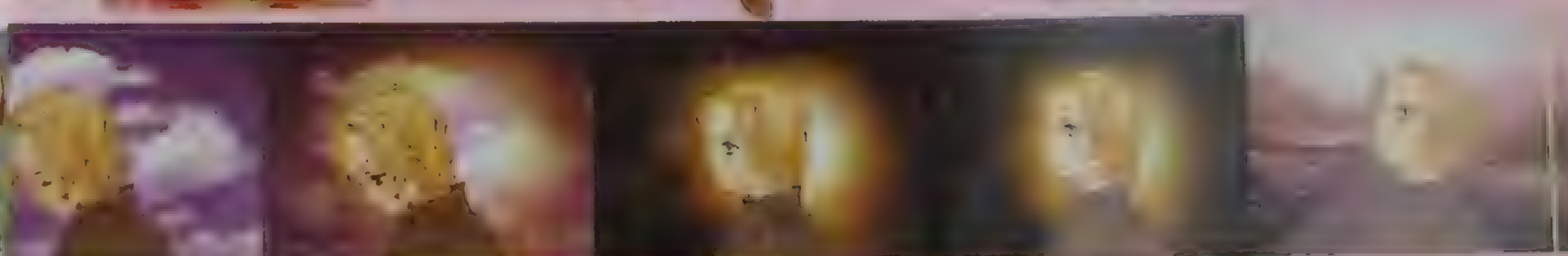
《往北去。》所描写的，正是一个这样的故事。

充分发挥人物魅力

为了使这个重视沟通的游戏作品把登场人物的魅力发挥至最大限度，到底应该变成怎样的“游戏”呢……

HUDSON在多次讨论后,结果决定将故事以AVG形式进行。

游戏的背景采用真实照片,再加上人物的画面以2D表现出来。借着DC的画面机能,不单能将北海道真正的风景表现出来,同时也能让大家欣赏到人物设计NOCCHI那种纤细的线条及柔和的用色手法。这游戏是以实际存在的观光地点及商店为舞台所发生的故事,北海道和东京不同,有着另一种气候、风土人情及文化。由于游戏中是以真实场景来表现,因此这游戏本身其实有着观光指南般

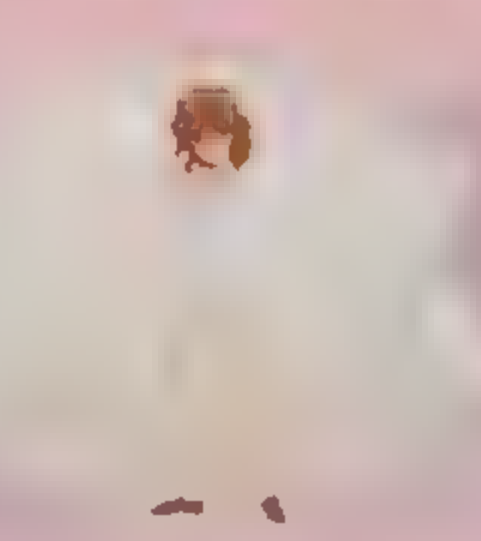


(continued)

学历 高校1年生
 身高 152cm
 体重 42kg
 血型 O型
 兴趣 烹饪
 CV 千叶玲子

主角的亲戚，札幌大里高中一年级学生、与好朋友用原鹤同居足球队。目前和在地区电视台工作的母亲两人居住在札幌的平岸。钢琴擅长烹饪及喜欢洗衣服。这种家庭主妇型的形象加上她开朗以及喜欢照顾别人的性格，使她有很多朋友。

平常她都会称呼主角为“哥哥”的



2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 2681, 26

丁巳 丁巳
 戊午 戊午
 己未 己未
 庚申 庚申
 辛酉 辛酉
 壬戌 壬戌
 癸亥 癸亥

在千岁的航宇吉卫从工作的20岁，
女性格相投大耳，不会太过在意细微的事
情。

平的兴趣是相机，但似乎她所喜爱的
是相机作为机器的功能，多于摄影。

由于同时也很喜欢摩托车，经常会乘着一辆750cc的摩托车四处去



学年：玻璃工人
 身高：158cm
 体重：45kg
 血型：A 型
 兴趣：散步
 CV:坂本真綾

在“小樽”的玻璃工场“运河工艺馆”工作的16岁俄罗斯人

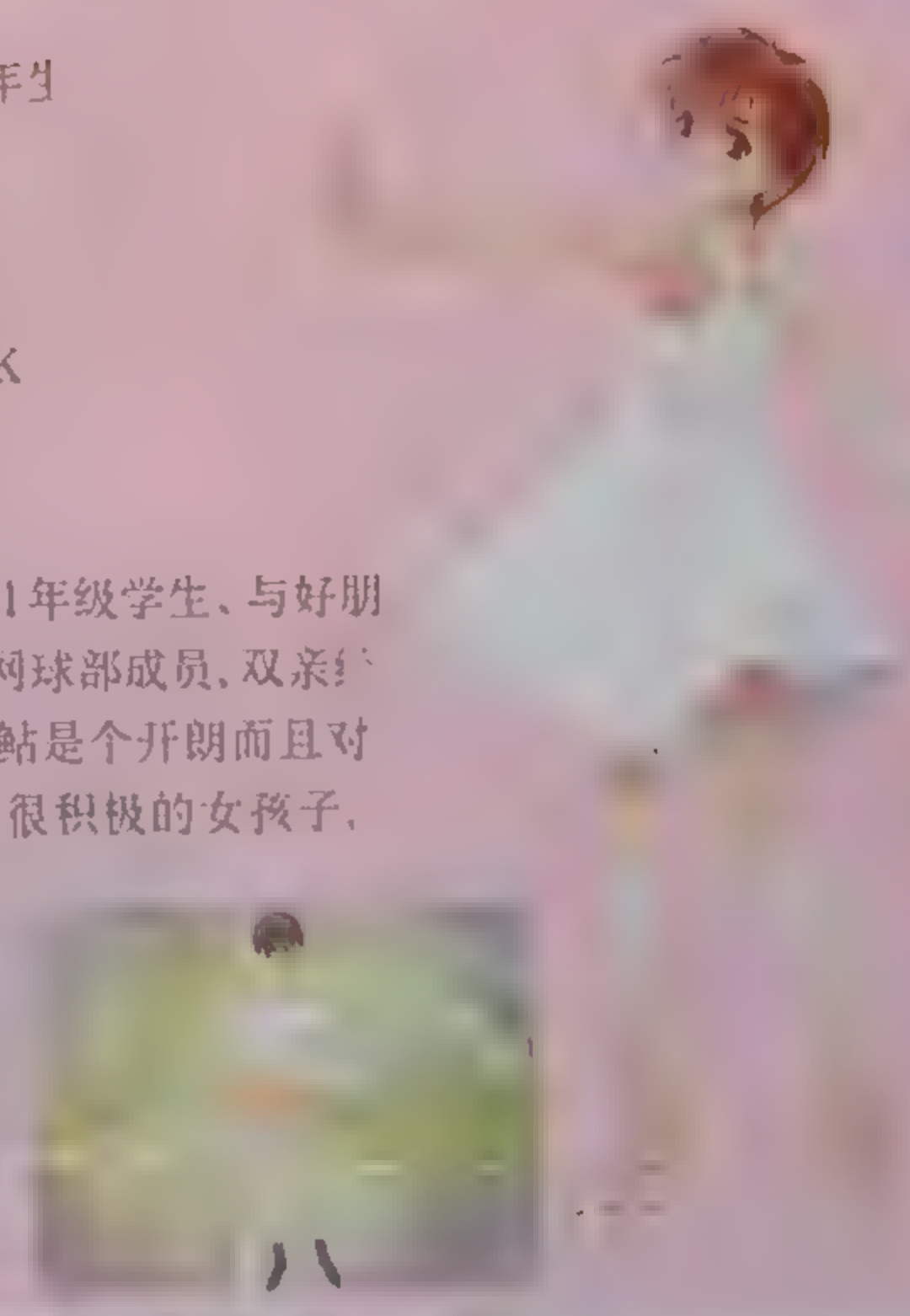
表面上虽然内向爱哭，但内心其实非常坚强，为了让同为玻璃工人的亡父遗物中垂饰“夕阳红”再现眼前，一直以来不断研究吹玻璃的技巧。



川江船

学年: 高校1年生
 身高: 155cm
 体重: 48Kg
 血型: AB型
 兴趣: カラOK
 CV: 广桥佳以

札幌大里高中1年级学生、与好朋友春野琴梨同样是网球部成员，双亲经营着一间寿司店。站是个开朗而且对任何事都会表现得很积极的女孩子，自从年幼时被店里的常客称赞过她的歌后，便决心要成为一名音乐家，最近更开始尝试作曲。





信物档案

学年: 高校2年生
身高: 154cm
体重: 50kg
血型: AB型
兴趣: COSTUME
PLAY、TV GAME、电脑通信
CV: 丰口惠

札幌大里高中2年级学生，
网球社(社长)队长。

不知是杏国为生于富裕家
庭的关系，性格显得有点任性；
除了电视游戏及电脑外，也喜欢
动画。由于擅长动画，梦想是终
未来能够成为一名游戏设计师。



信物档案

学年: 大学医院的进修医
生
身高: 164cm
体重: 49kg
血型: O型
兴趣: 驾驶
CV: 神原良子

在札幌北海人学附属医院
工作的24岁进修医生。由于性
格冷静而沉着，所以很多时候
会给人以难以接近的印象。于
于她的兴趣则是驾驶和阅读。



信物档案

学年: 中学3年生
身高: 143cm
体重: 35kg
血型: O型
兴趣: 收集明信片
CV: 川澄绫子

住在美瑛的中学3年生，双
亲在那里经营牧场。

虽然有时会显得有些害羞，
但内心其实是非常率直及纯
真的。她喜欢收集明信片，
也喜欢看漫画。她梦想着有
一天能成为一名漫画家。



大多数玩过
《STREET
FIGHTER EX》的
朋友，都知道时间
停止系统究竟是怎



样模式，而各位有否留意每当使用
SUPER COMBO时，对手是否可输入
任何指令呢？当使用SUPER COMBO
的同时，便会进入时间停止的模式，包
括己方及对手在此时均不可再输入任何
指令，而且在连续技后CANCEL使用，
便可看紧对手的硬直动作从而作出连续
攻击，所以应好好把握时间停止的一刻来攻击对手。

大多格斗游戏同样拥有的变身系统，但在《FIGHTING
LAYER》上则有所不同，使用变身反击的系统，先会在地上闪出
耀目的光芒，之后会进入完全无敌的状态，最后在起上的同时会击
出反击技。

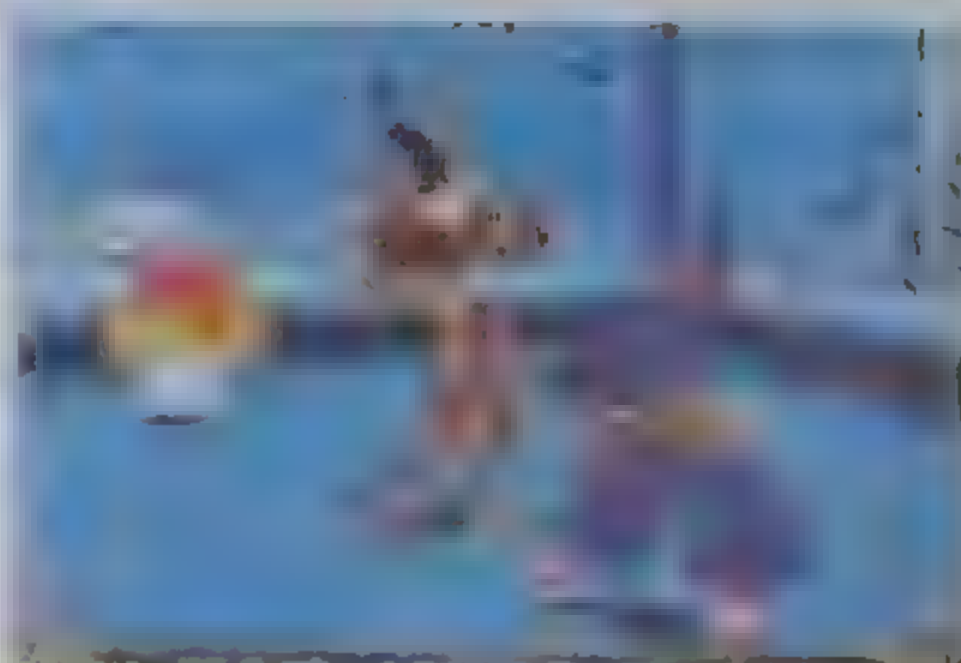


样的模式，而各位有否留意每当使用
SUPER COMBO时，对手是否可输入
任何指令呢？当使用SUPER COMBO
的同时，便会进入时间停止的模式，包
括己方及对手在此时均不可再输入任何
指令，而且在连续技后CANCEL使用，
便可看紧对手的硬直动作从而作出连续
攻击，所以应好好把握时间停止的一刻来攻击对手。

当知道对手会做出防御动作时使用，不但可将对手的防御状态
击溃，而且更让对手进入
晕眩的状态(在晕眩的状态
中是不可以作出防御动作
的)和EXAGUARD
CRUSH攻击同样拥有
LEVEL 1起必杀技才能
使用。



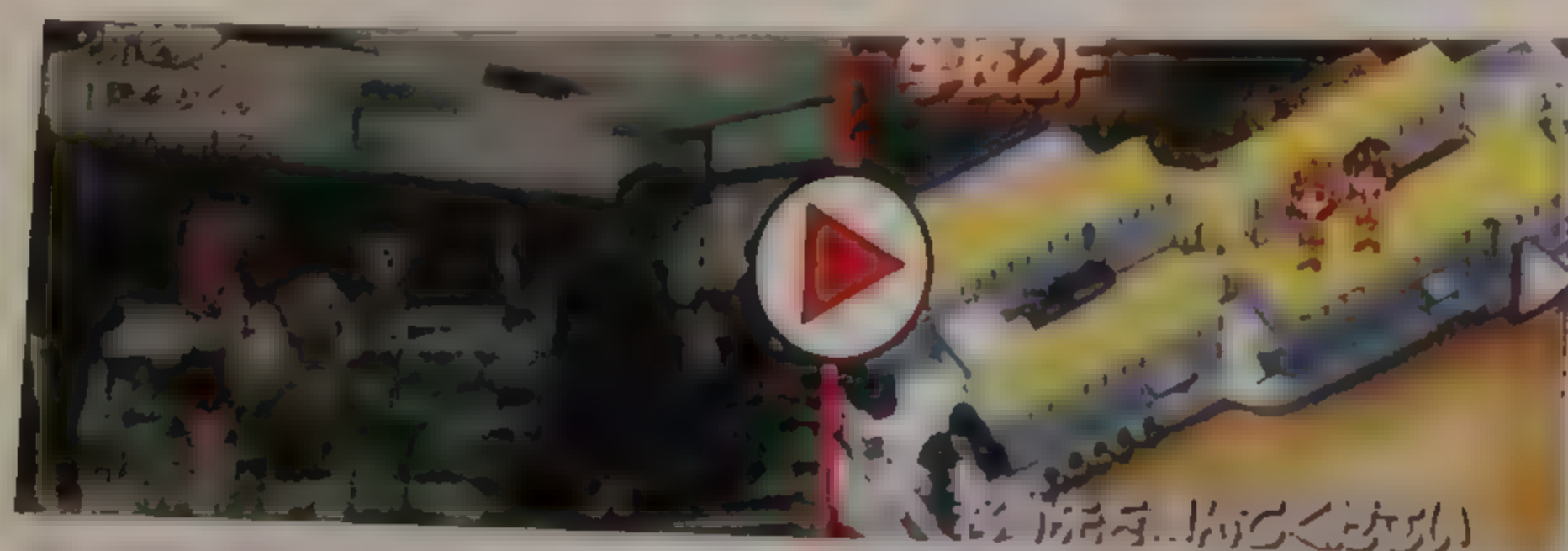
《FIGHTING LAYER》的
部分系统已有所认识，而除
以下列出的10位角色可供
使用外，ARIKA更决定会
加上一些“EXA”的原创人
物供玩家选择，已知有两
个，但不知是男角还是女
角。



机种: PS 厂商: AQUA 类型: AVG
发售日: 预定98年冬 备注: 对应DUAL STOCK

但是主角最喜欢的 女主角呢?

这个由电脑移植的新类型AVG游戏终于登场,看PlayStation版的《To Heart》里,每个角色站立时或EVENT的画面都重新整理过,而且画面还会以32000色显示,使其画质大大提高。AQUA决定将在这个移植版上加入OPENING MOVIE和对应DUAL STOCK,而且这游戏还会动画化。从简单操作来决定故事的分支玩法中可以感到阅读小说的乐趣。在这游戏里,玩家扮演一个高校的一年生。幼年已认识的“神岸明梨”、“佐藤雅史”、以及中学时代的好朋友“长谷川”等人读了同所学校而一起渡过校园生活。游戏的最终目的就是通过各种形式的会见,与喜欢的少女交往。



这款游戏会以每天的时间为单位来进行游戏。玩家在一天流程里,怎样遇见美丽少女,怎样与其交往并加深了解,最后选择最喜欢的少女共度美好的时光,相信是玩家最为关注的。



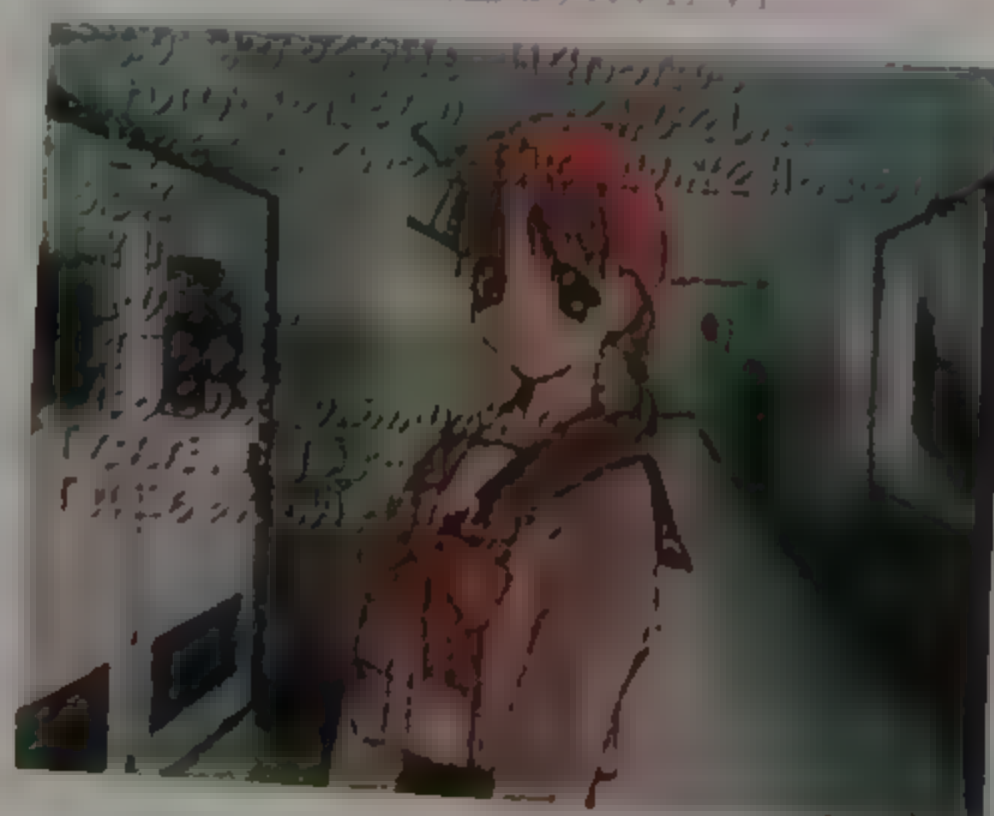
一天的开始直至放学后都会自动进行,当条件达成后,便会与少女倾心交谈,而从中可以选择不同的选项使少女的好感度上升。

放学之后,玩家就可以选择到一楼、二楼或校外。玩家每天只可以在这里选择到不

同的地方,而第二个行动结束后,主角便会返回家中。

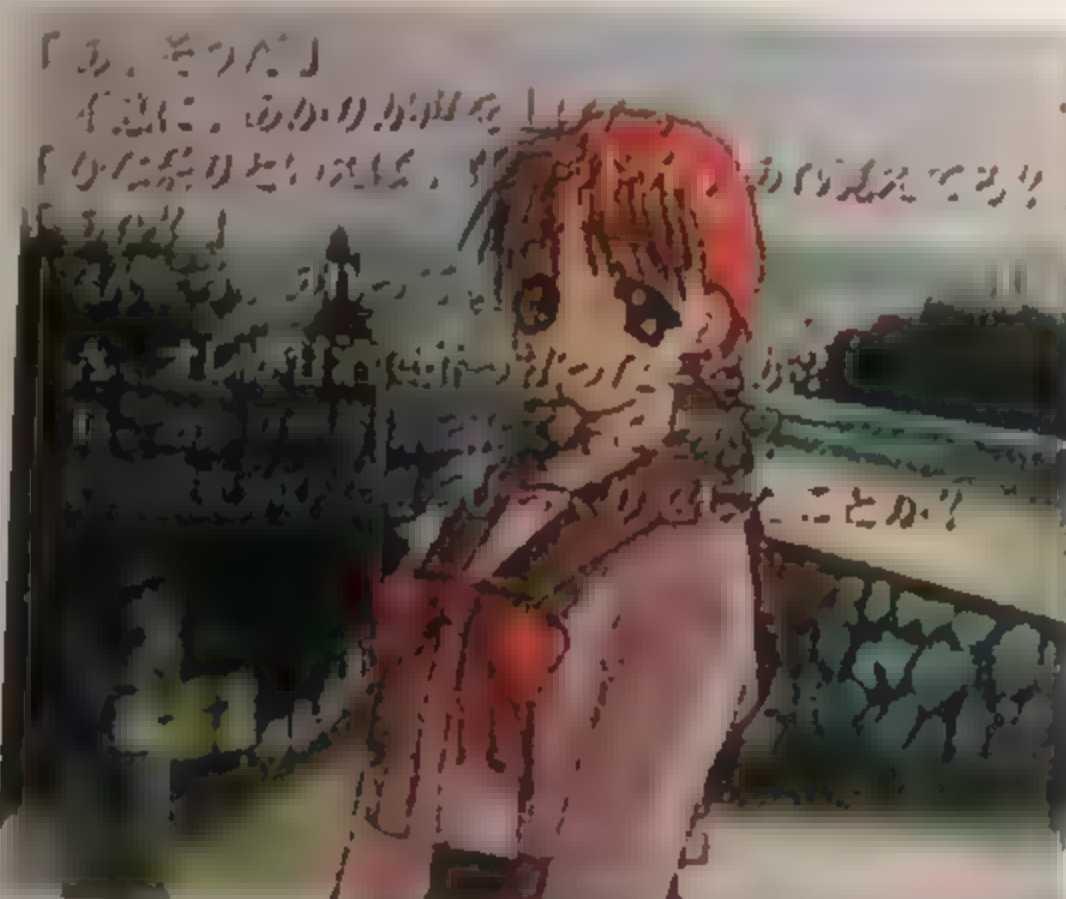
每天放学后选择到哪一个地方的结果都是为了遇上不同的少女。在同一场所,选择前可以看看有没有玩家非常想见的少女。

4. 与少女发生的EVENT



当放学时遇见少女的时候,选择“一起放学”便有机会发生EVENT,或达成了特定的条件,在放学后之外的时间发生EVENT。

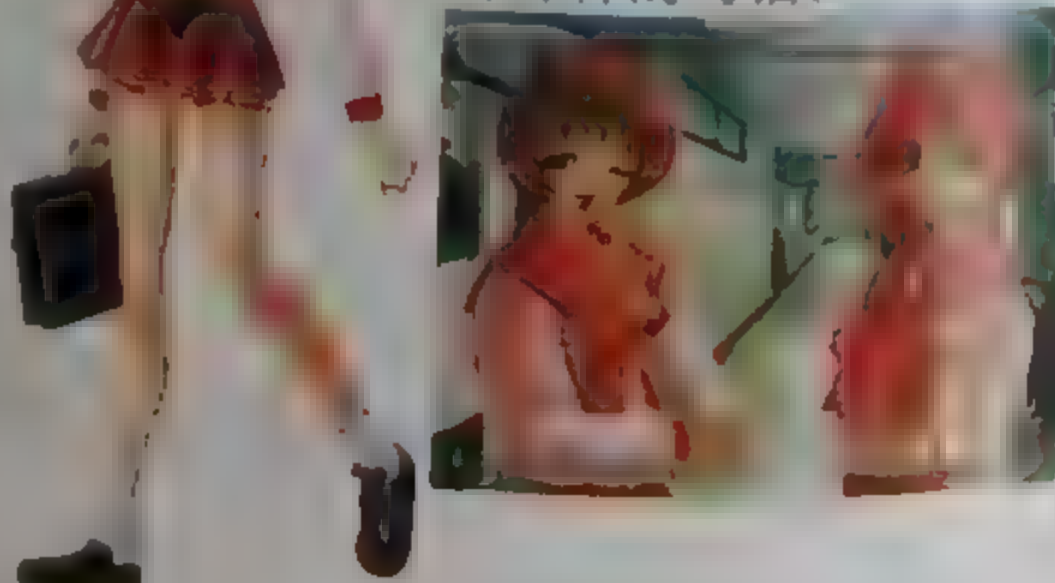
电脑版中的EVENT画面将会在PS版中重新画过,当中有一些画面的构图就好像麻留子EVENT中那样的加以改变



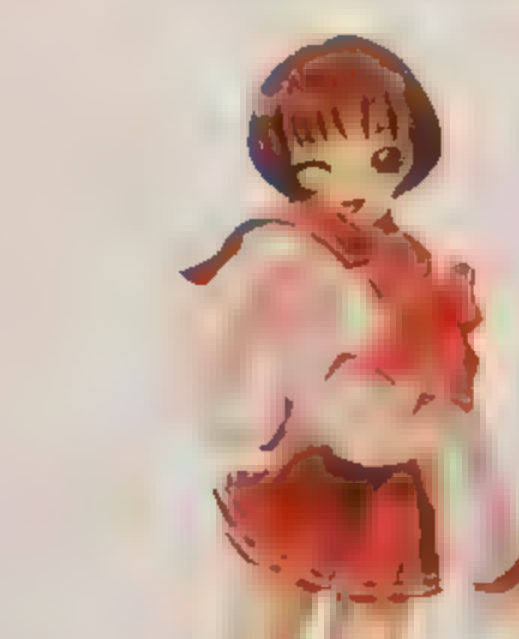
在电脑版中,可以选择4-5选项来移动,而在PlayStation版则会使用学校树切面图来移动,不过在移动之前,玩家可以知道有谁在走廊或教室等

神岸明梨

住在主角家附近的童年朋友。她是一个很有家庭气息的少女,对于性格懒散的主角,由学业至生活各方面都很照顾他。她与主角谈话时好象兄妹那样的对话。



To Heart

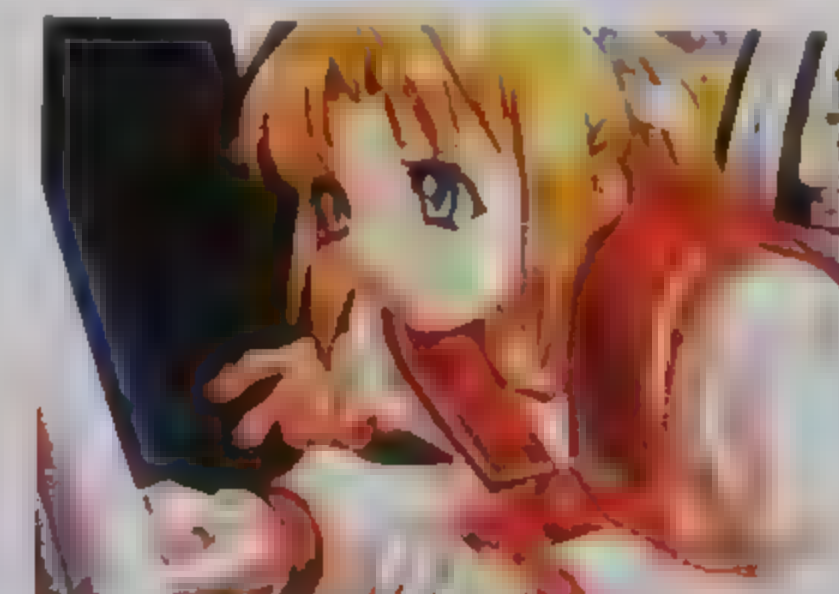


她是主角在中学生时代认识的儿时朋友。每次遇上她时都必定有麻烦事发生,而她是主角一直以来的竞争对手,不过二人都是好朋友,她们经常一起外出游玩。虽然经常吵架,但始终都是好朋友。



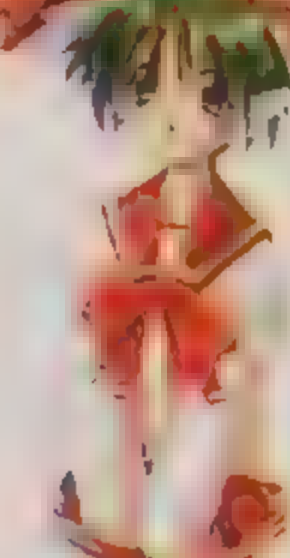
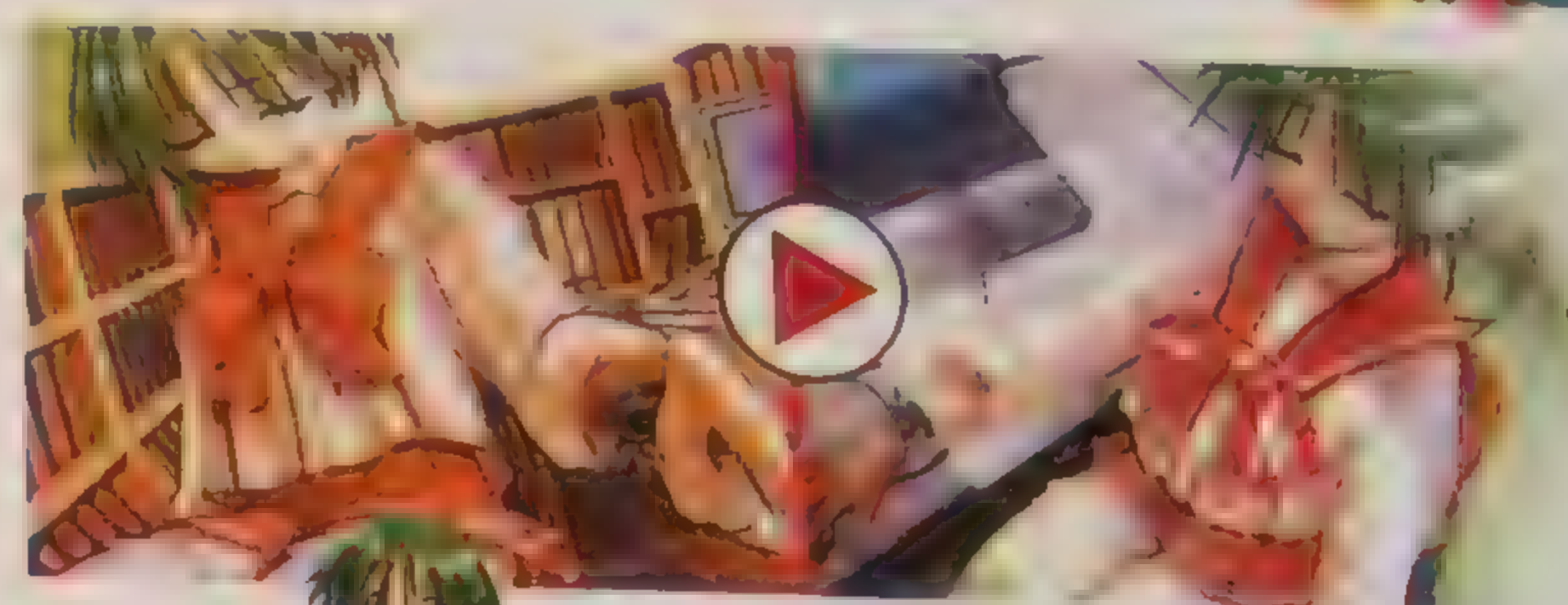
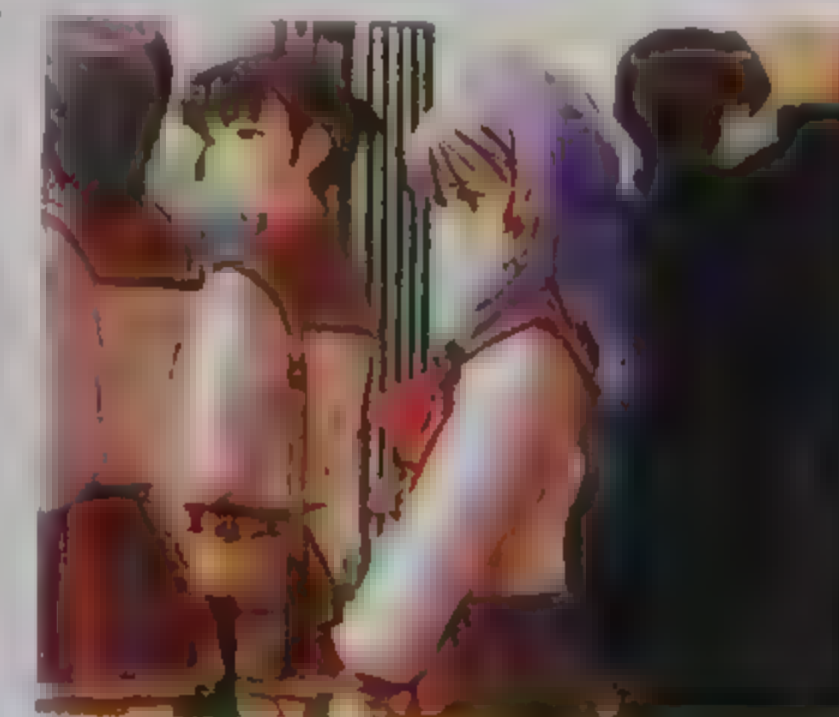
长谷川

她在主角所读的学校留校,是在加里福尼亚州出生的日系混血儿。来到这新奇的日本,她最强的就是四字成语和格言,她对主角抱有强烈好感。



坂川雪乃

在4月时入学的一年级生,传说她拥有超能力。这种能力会使接触到她身体的人有不快的感觉,而这样却使她的内心世界自我封闭。主角初次遇上她时,便发生和她的超能力有关的事件。



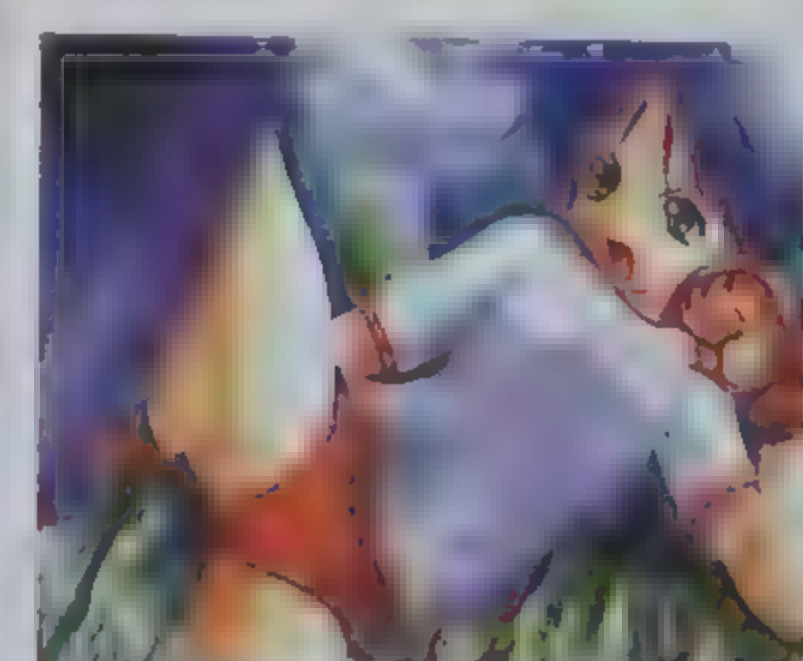
她是主角在小学时代认识的儿时朋友。她是一个很有家庭气息的少女,对于性格懒散的主角,由学业至生活各方面都很照顾他。她与主角谈话时好象兄妹那样的对话。



她是主角在小学时代认识的儿时朋友。她是一个很有家庭气息的少女,对于性格懒散的主角,由学业至生活各方面都很照顾他。她与主角谈话时好象兄妹那样的对话。



在主角升级时才入学的新同学。喜爱格斗技的她终于凭着自己的能力实现了设立格斗技协会的心愿。最初与主角见面时,便开始邀请主角加入协会。



在主角还是一年级学生时,是很少遇见她的。不过二人在升级后便同样成为班里的班长。她是个常常用冷漠的态度对待别人,以及拥有强烈讨厌人类的倾向性格。



封神演义

封神演义

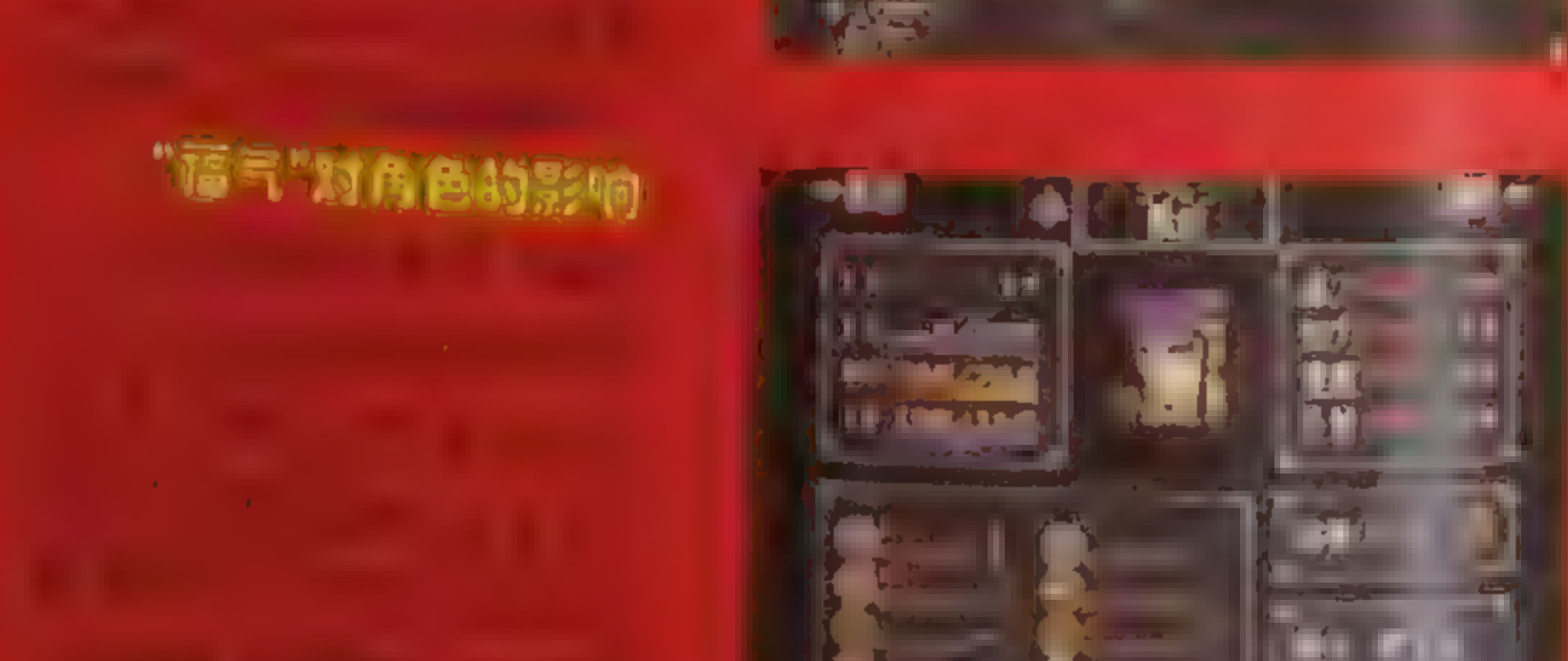
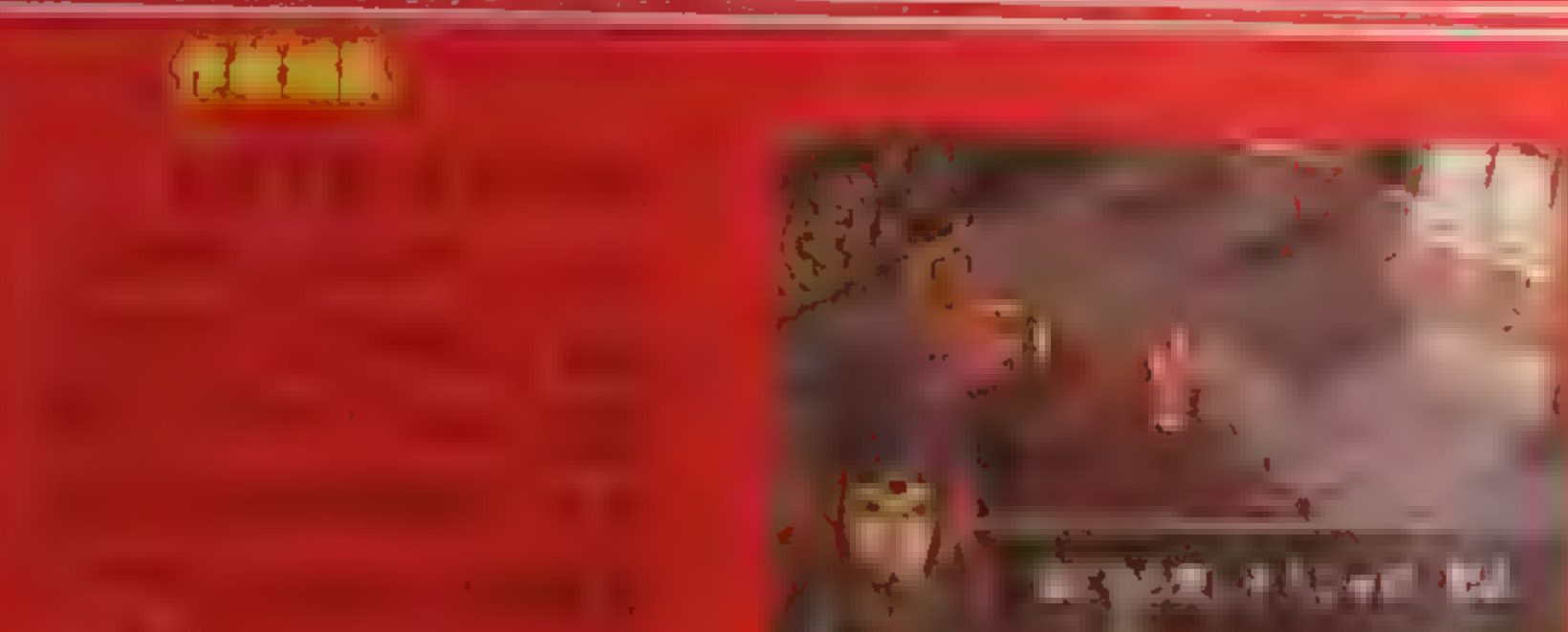


各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。

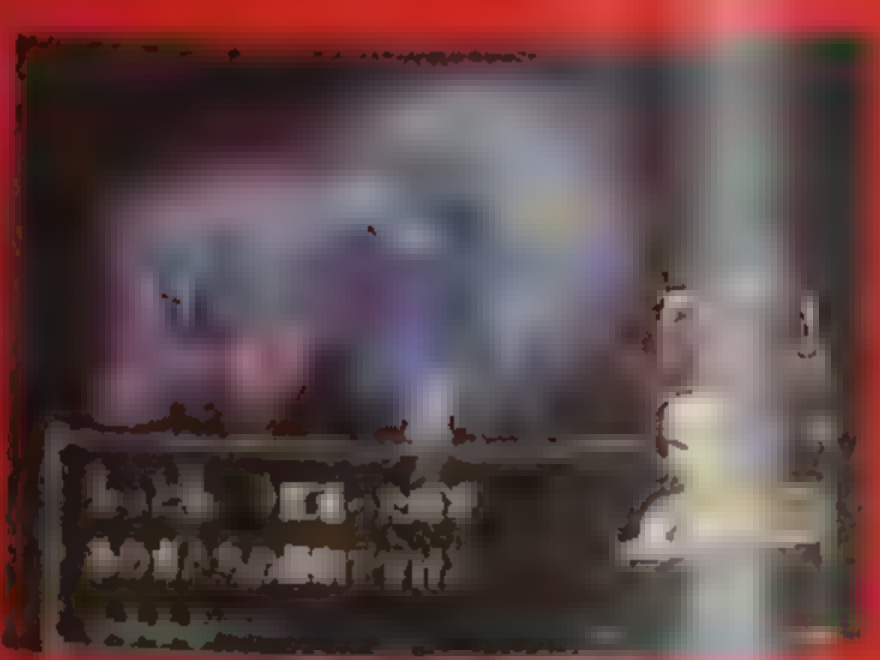


五行属性介绍

五行	属性	相生	相克
金	金属	土生金	火克金
木	植物	水生木	金克木
水	液体	金生水	土克水
火	火焰	木生火	水克火
土	泥土	火生土	木克土



“福气”对角色的影响



故事介绍

各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。

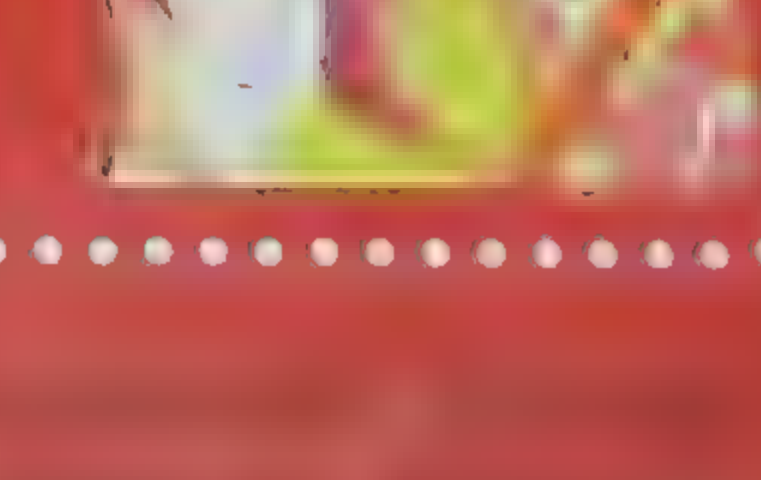
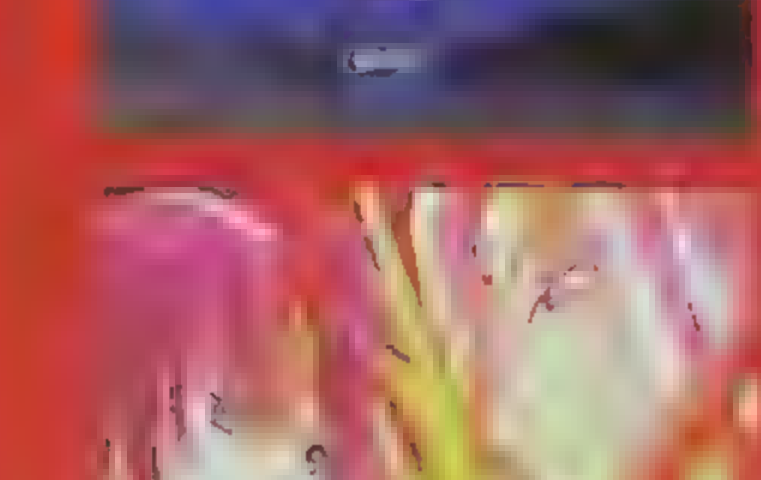
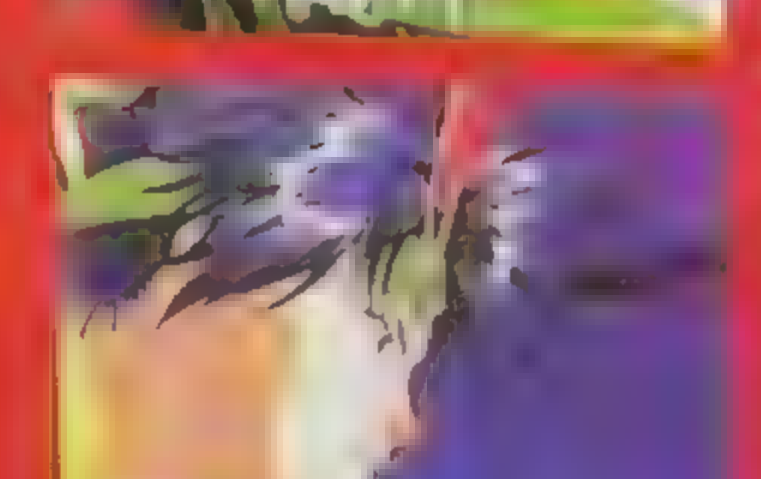
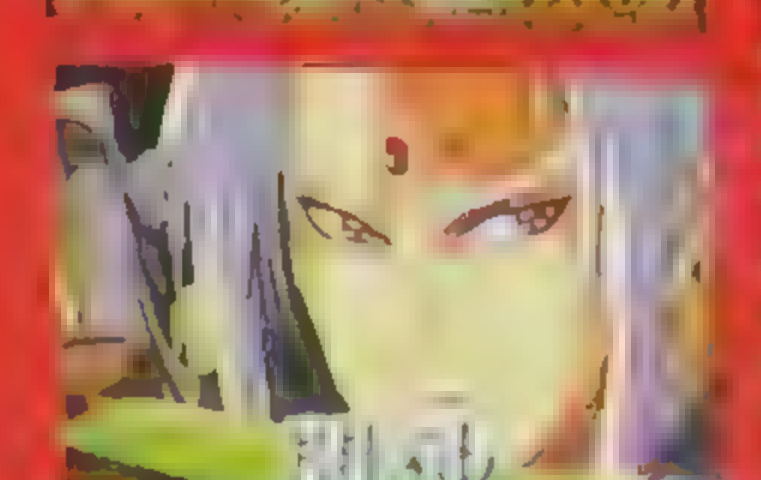
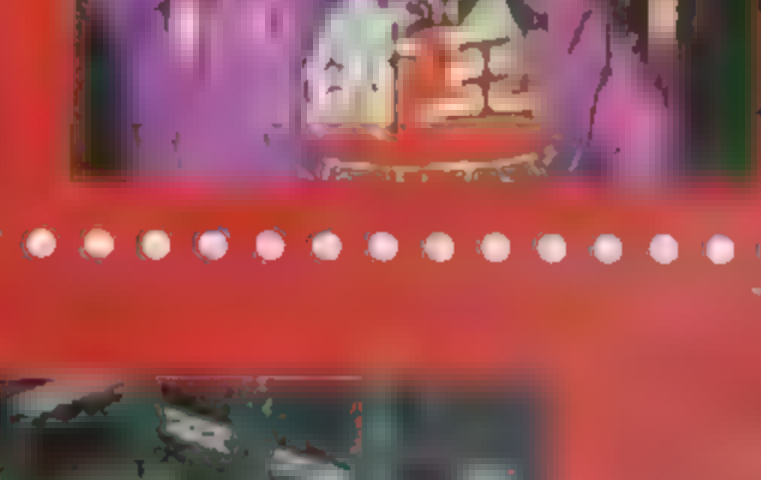
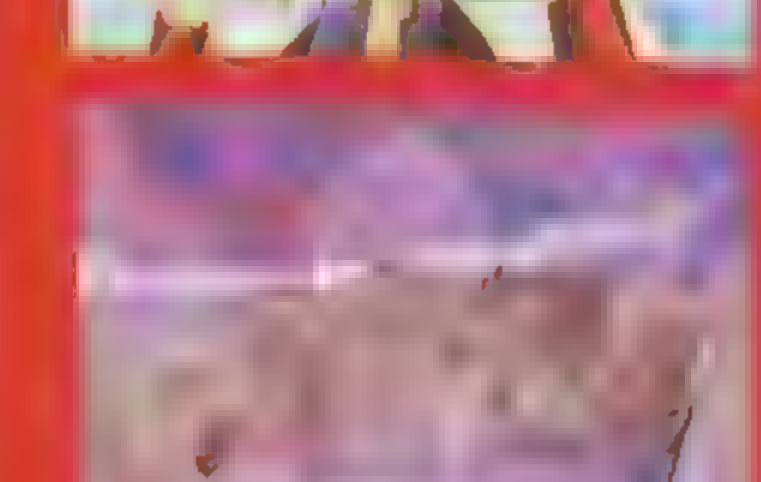
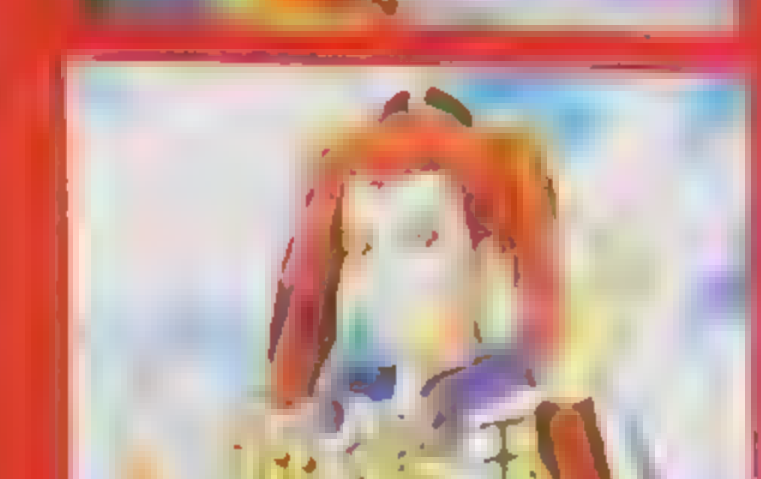
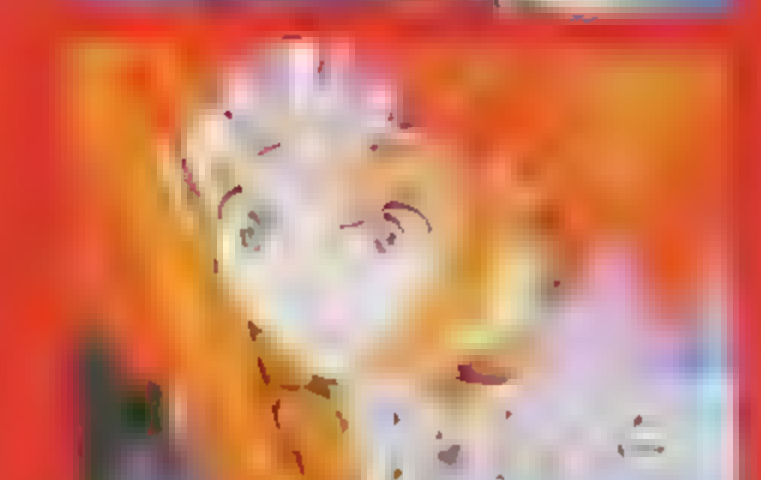
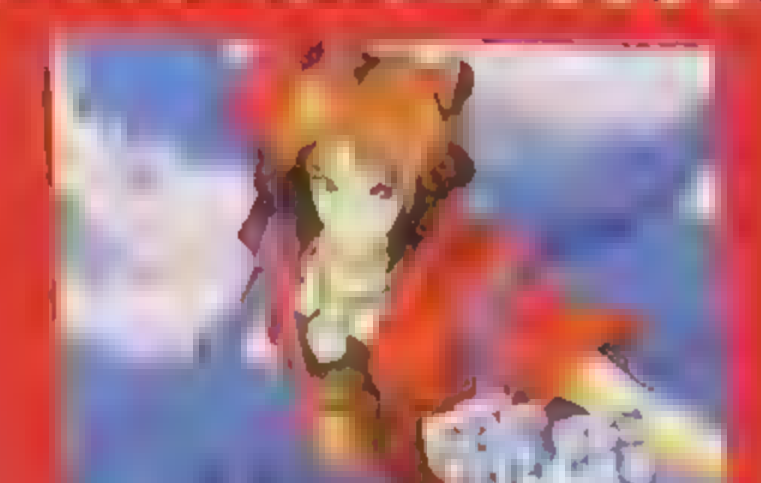
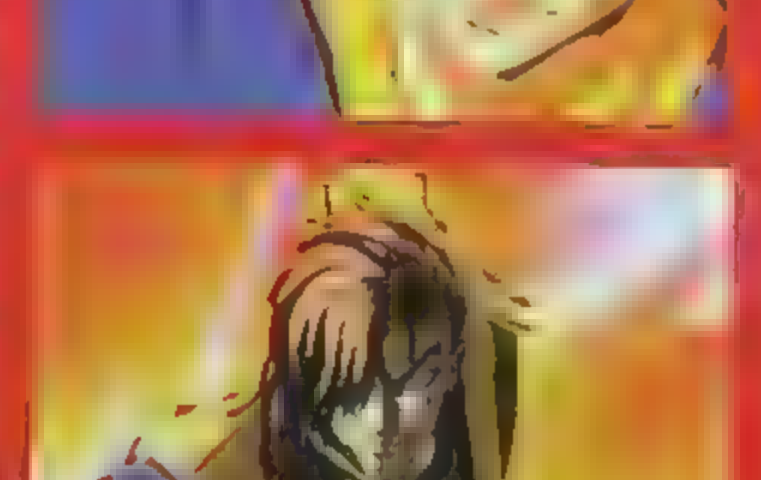
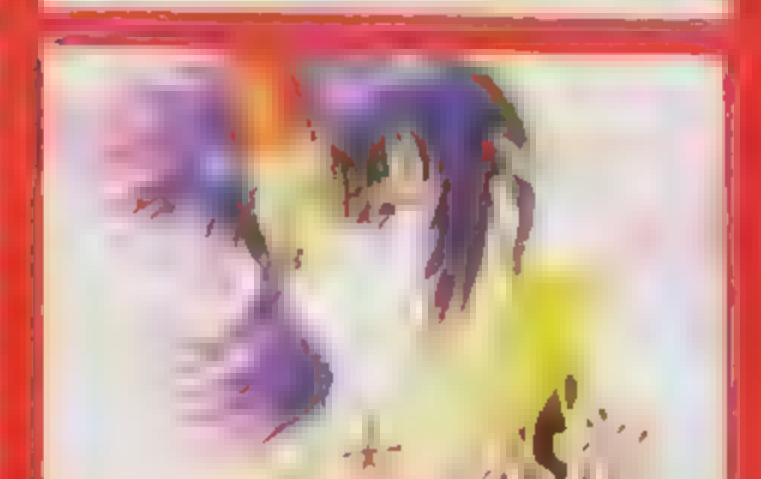
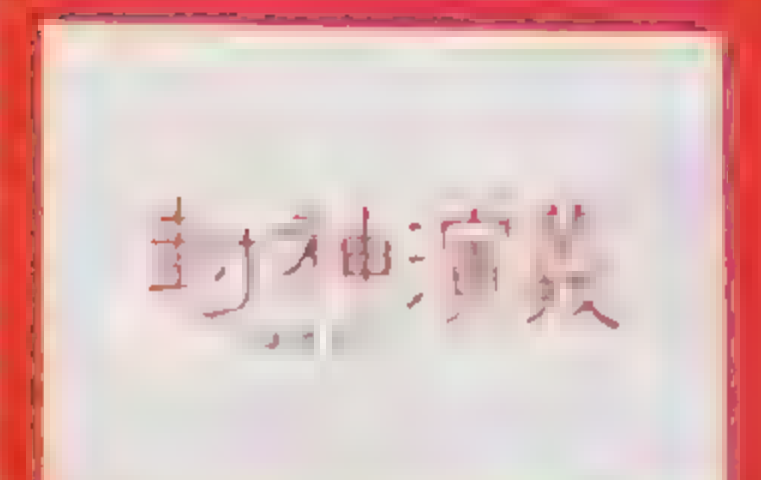
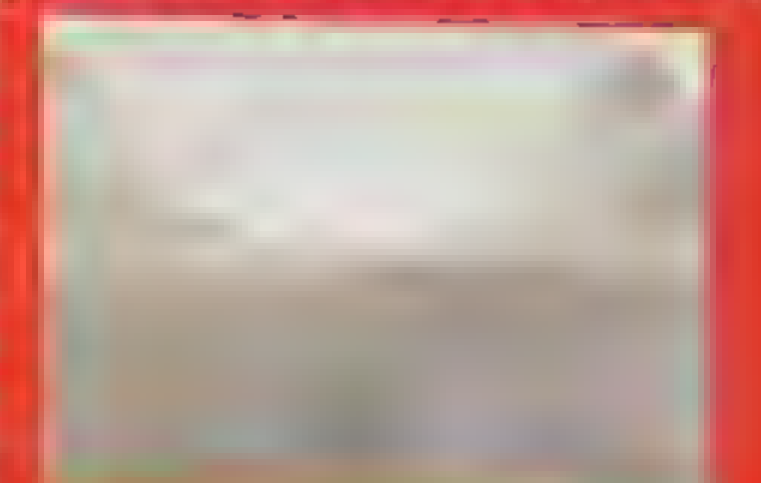
各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。

各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。

各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。

各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。

各位是否看过神话故事《封神榜》呢？当中的人物如太公望、封王、哪吒、李天火等这些人物及“神兽”相信大家既使未看过《封神榜》也耳熟能详吧。现在光荣公司推出了这种神话改编过来的游戏——封神演义，玩家一定不要错过啦。



R4 RIDGE RACER TYPE 4

机种: PS 厂商: NAMCO
类型: RAC 发售日: 98年12月

各位PS机主对于《RIDGE RACER》这个超人气赛车游戏系列绝对不会感到陌生。从《RIDGE RACER》到《RAGE RACER》，它的每一集都会活用最新的技术，带给玩家新的惊喜。而现万众期待的《RIDGE RACER》系列最新作《R4-RIDGE RACER TYPE4-》终于宣布推出了。对于各位喜欢玩赛车游戏的朋友，绝对是一个天大的喜讯。

游戏以现时最尖端的技术制作出超高质素的游戏画面，让玩家在游戏时如看电影一般真实。再配合逼真的操作性及效果，制作了这个究极赛车游戏。以游戏性而论，《R4》比起《RAGE RACER》更加接近《RIDGE RACER》，是以玩家的成长为主的游戏系统。游戏的主题是“各人不同的赛车手生涯”。

全新概念的游戏系统

游戏收录大量不同的游戏模式，重点当然是大家最关心的“格兰披治模式”。这是《R4》的主要模式。玩家的身份是一名受聘于车队的赛车手，参加各项大赛，以取得总冠军为目标而努力。这个模式最特别之处就是在游戏进行时，会为玩家的驾驶技术评分，游戏更会因为玩家所得的评分而追加可选用的车子与赛事的难度。另外，模式更



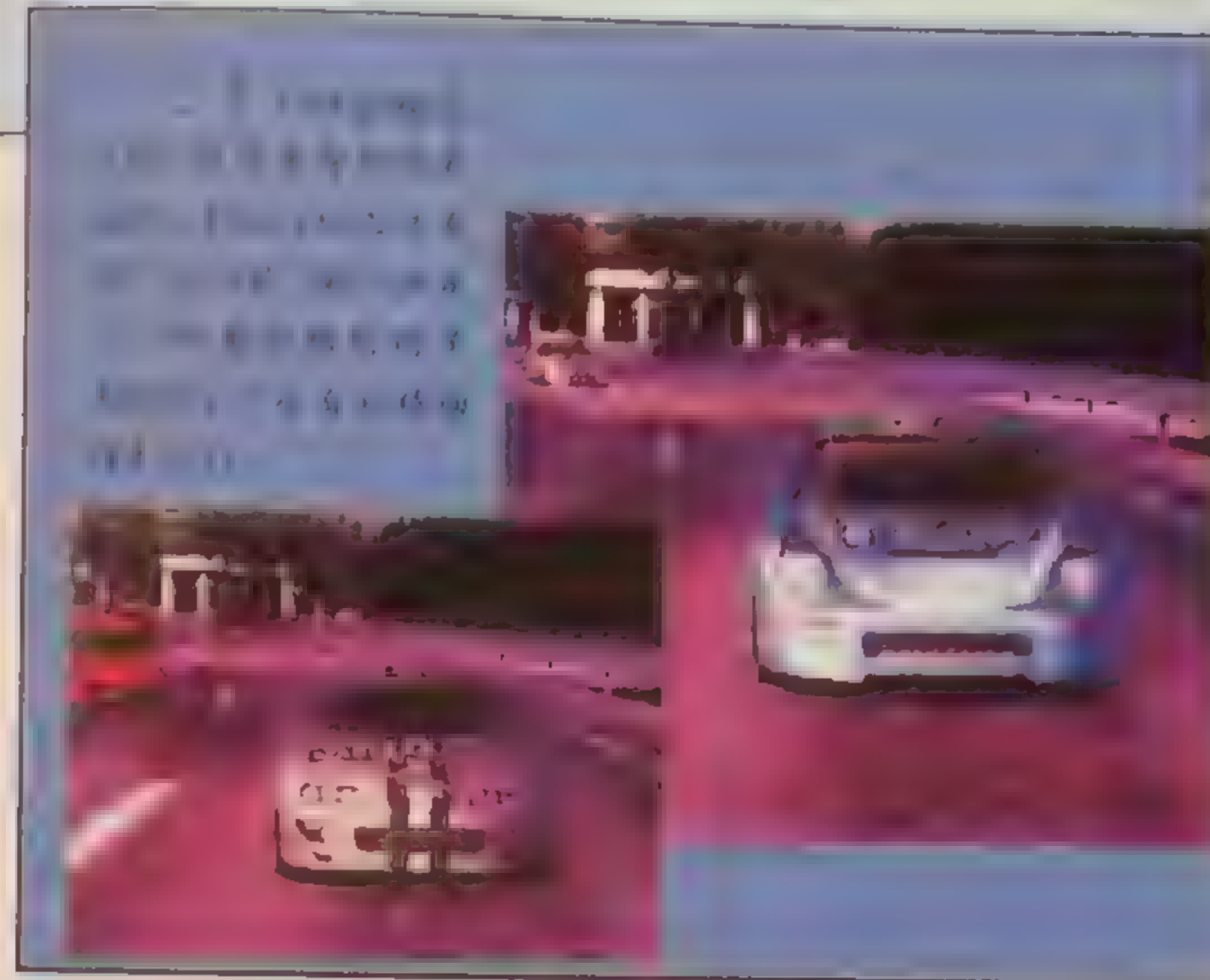
丰富的游戏内容

除了游戏系统之外，游戏内容也大大加强。首先，赛道数目由四条增加至八条，共增加了一倍多，连同相反赛道共有十二条。系列中赛道数目最多的，供玩家选用的车辆连同不同颜色的更超过300种以上。每款车的性能和特性也各有不同，有些擅长走弯，有些则在直路发挥其极速。玩家要因各条赛道的环境及自己的技术来决定出战的车辆。

游戏画面大公开

在公布的资料之中，包括了其中一条赛道的游戏画面，让玩家在游戏推出之前先感受一下游戏的气氛吧！

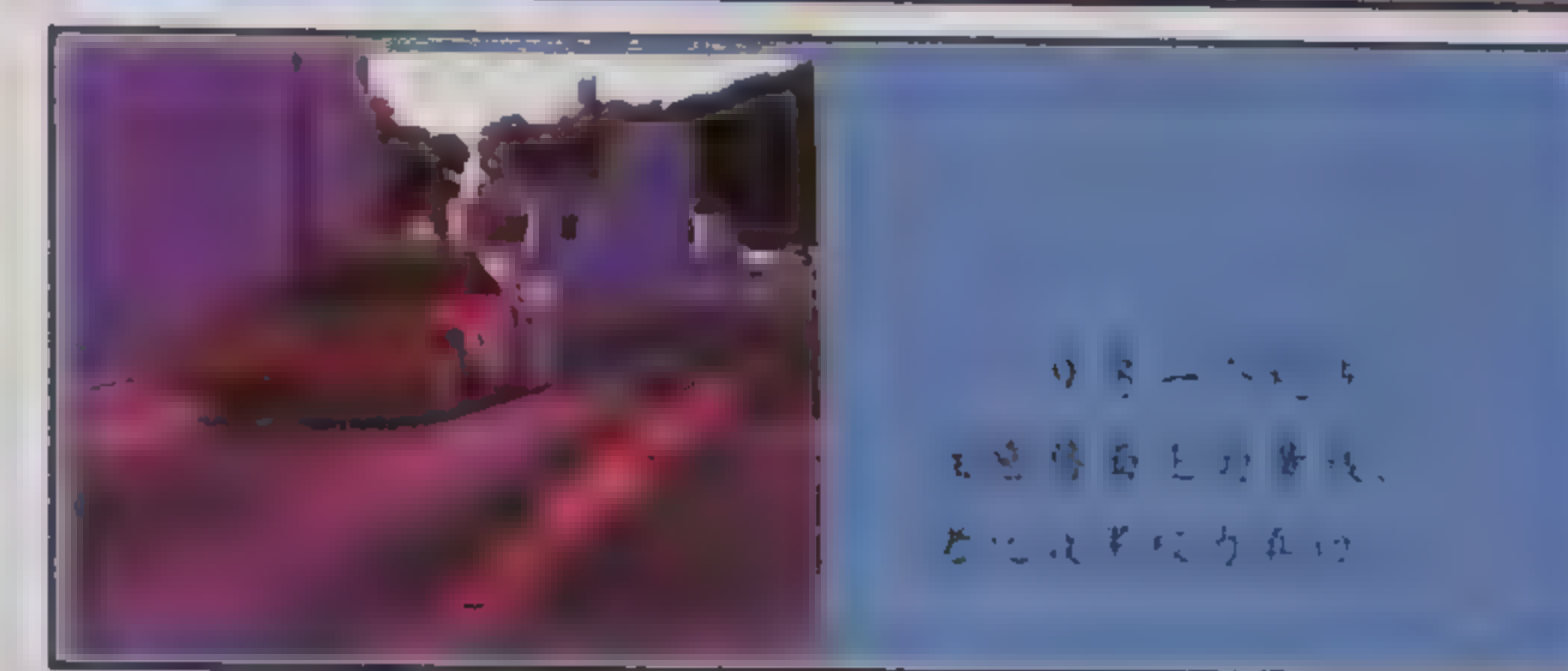
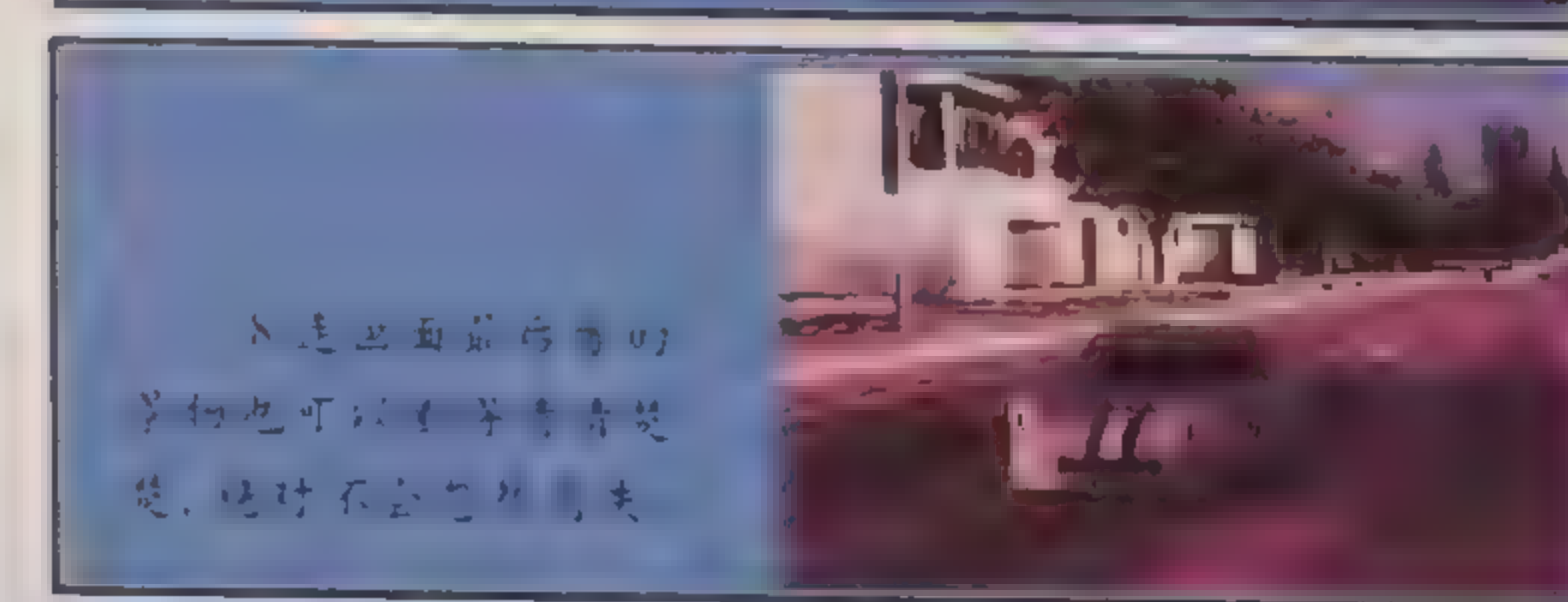
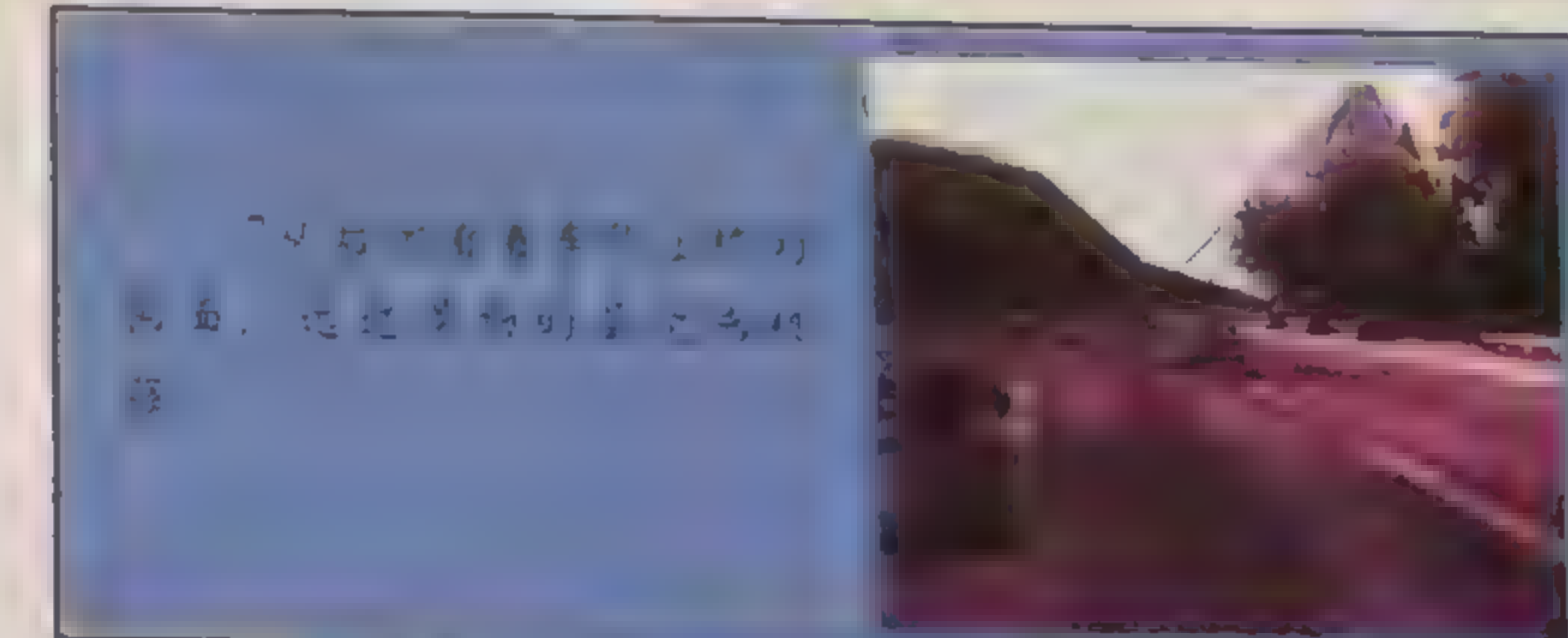
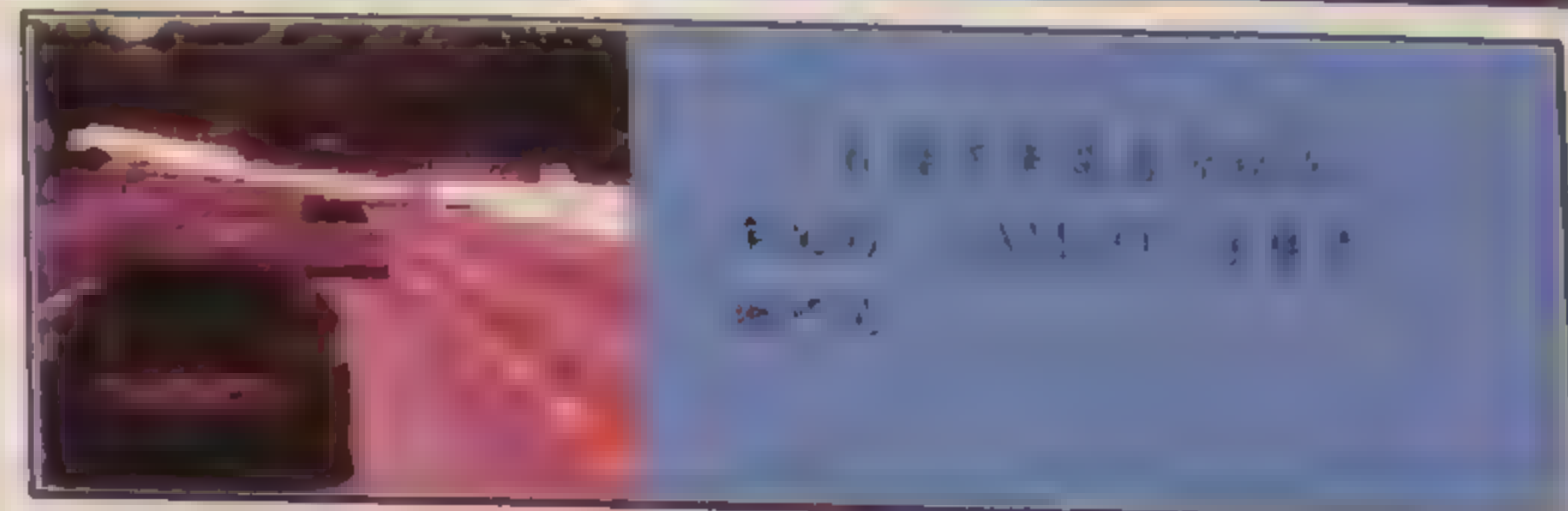
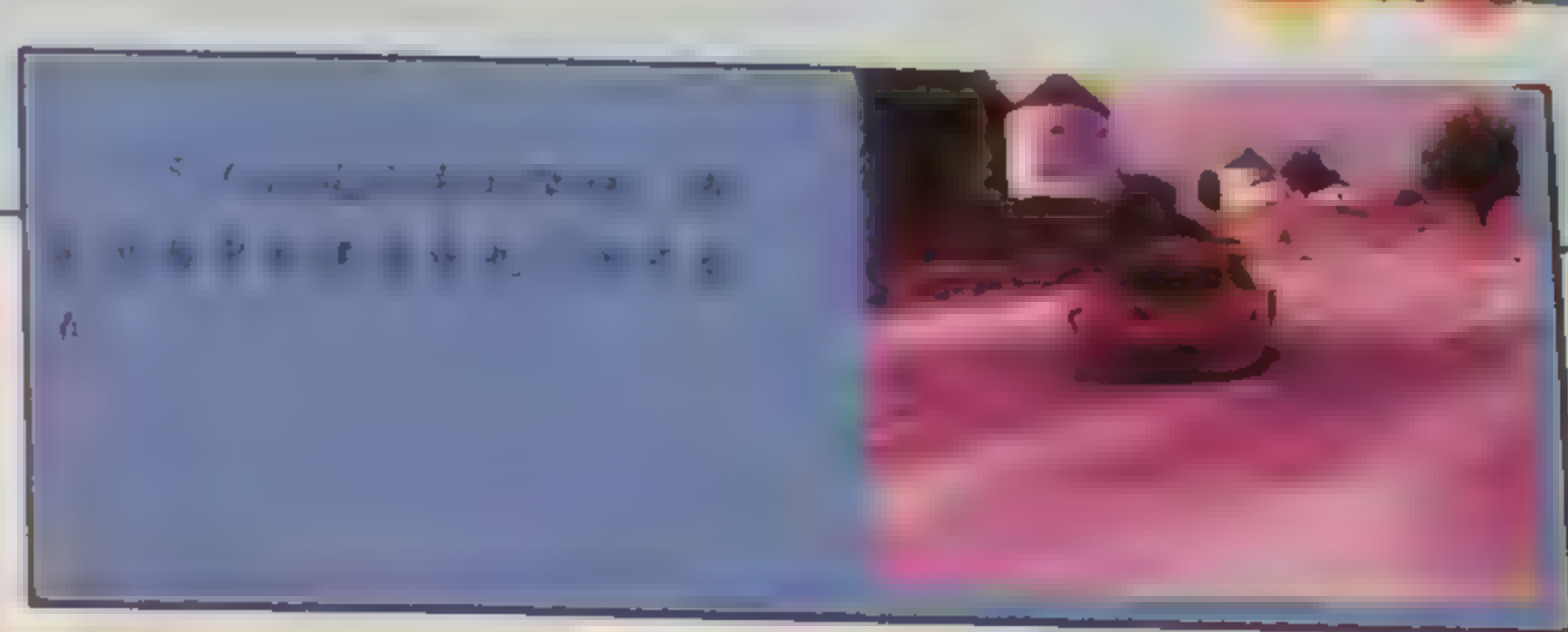
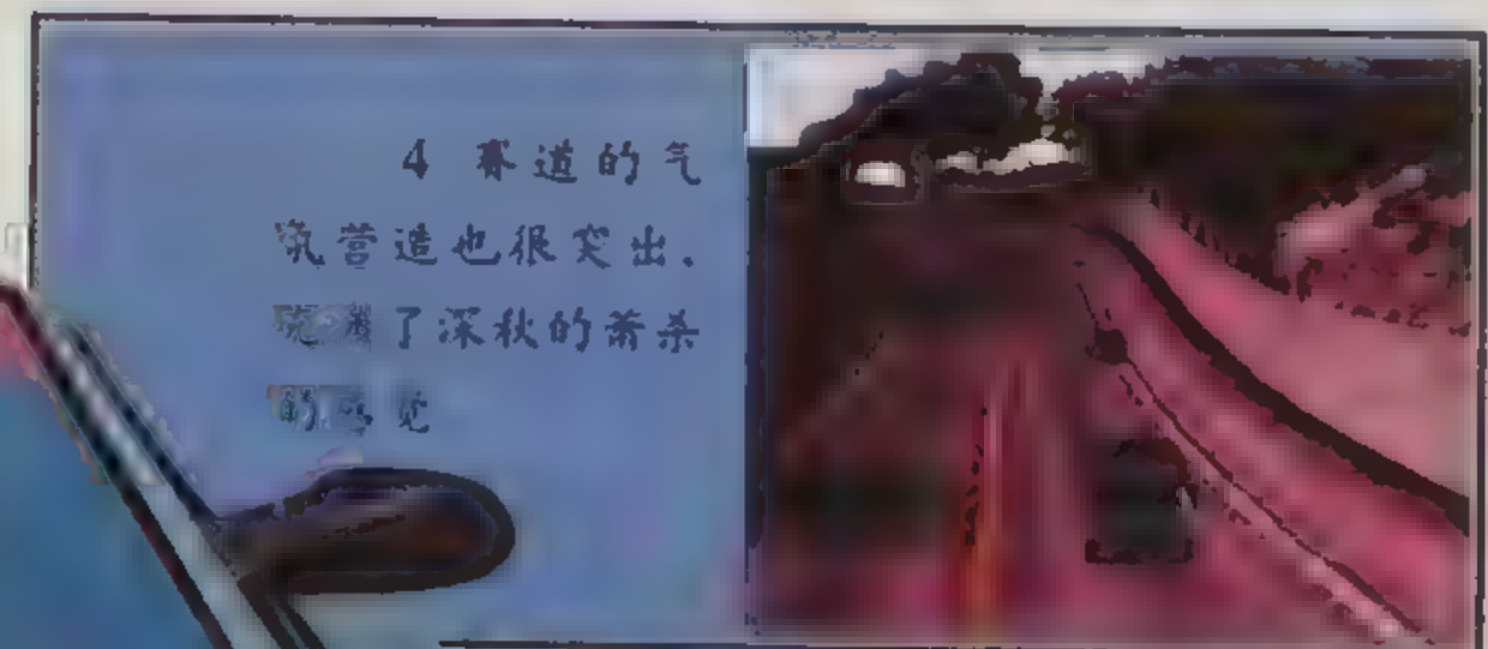
1 在公开的图片中，全都是以西阳中的山区赛道作为舞台的。首先从十二款示范画面的图中，在图中可以看到有时有赛车手在画面中出现，明显地可以看见，另外路旁的树木也非常真实。



3 这三幅是车队过桥后入弯的连续画面，视点由远至近，路旁墙壁的贴图十分细致。



4 赛道的气氛营造也很突出。充满了深秋的萧条感。



按下来是几集游戏中的画面，全部以车手的主观视点来进行游戏，画面时局可以看到后视镜、排名、每圈的时间、最佳时间及钟表，此外也可看到赛道的山坡部分，精致的贴图效果使玩家仿佛如参加真正的赛车比赛，可惜单从图片听不到引擎声，否则便十全十美了。

最后公开的是一些有关赛道的介绍画面，可以大致上看见整条赛道的情形，特别要强调的是，这些并不是另外制作的CG画面片段，而是直接采用了游戏时的画面，相信看过以上图片之后，大家一定非常热切地期待“R4”的推出吧。



JOJO之奇妙大冒险

机种：街机 厂商：CAPCOM 类型：FIG 发售日：未定

本上他们都是守护其主人的，游戏中每位角色有各自的“幽波纹”。



连胜利台词也参照原著，因此在游戏中，玩家绝对能充分感受到《JOJO》的世界观及原作的气氛。

玩家召唤他们后，便可自由操控这些“幽波纹”作出各种攻击方式。其实所谓“幽波纹攻击”即是以那些“幽波纹”代替本体参战，玩家可自由输入各种必杀技，也可挡对手的攻

银之战车

愚者白金

法皇之缘

同样程度的损害。另外，当玩家输入特定指令后，本体“幽波纹”更能同时出现于画面内，作出更强大的复合攻击。最后，当角色使出一些大技(如SUPERCOMBO)时，画面上会出现头部侧面的大特写。

个性人物大集合

原作中各人物有其独特的性格，这点在游戏中也能感受到。游戏中的人物也会尽量忠实原著，不论服饰外貌、战斗背景，甚至

游戏人物风采

游戏中人物风采各异，复合攻击是让玩家输入特定的指令，让角色的本体同时对敌人作出攻击。在“复合攻击”进行的同时，角色的“幽波纹”是放出必杀技的，但这时本体只作“连锁攻击”，不过，此举只适用于“近身战”，若对手与自身相距太远时，只可用武器来作“远离操作”，但此种攻击力就比较少，只适用于远距离战。

简介

移植自日本《少年JUMP》杂志中的人气作品《JOJO之奇妙大冒险》，终于决定把这个作品游戏化，制造商是大家熟悉的CAPCOM。

游戏故事是以原著的第3部分作为蓝本。(日本方面，早已连载至第5部)故事讲述有关主角——空条承太郎一族的宿敌DIO突然再次复活，为了报仇，DIO对承太郎一族下了毒咒，其中承太郎之母更不幸身中毒咒，为了替母亲解除毒咒，承太郎便决定单身上路，挑战宿敌DIO。

游戏画面

游戏是以CAPCOM最新技术CP-SYSTEM III为基板，画面方面实在令人无话可说，人物动作之流畅度，比起《SF3》更是有过之而无不及，尤其使用一些大技时，(如SUPERCOMBO等)，画面上更有该人物的头部大



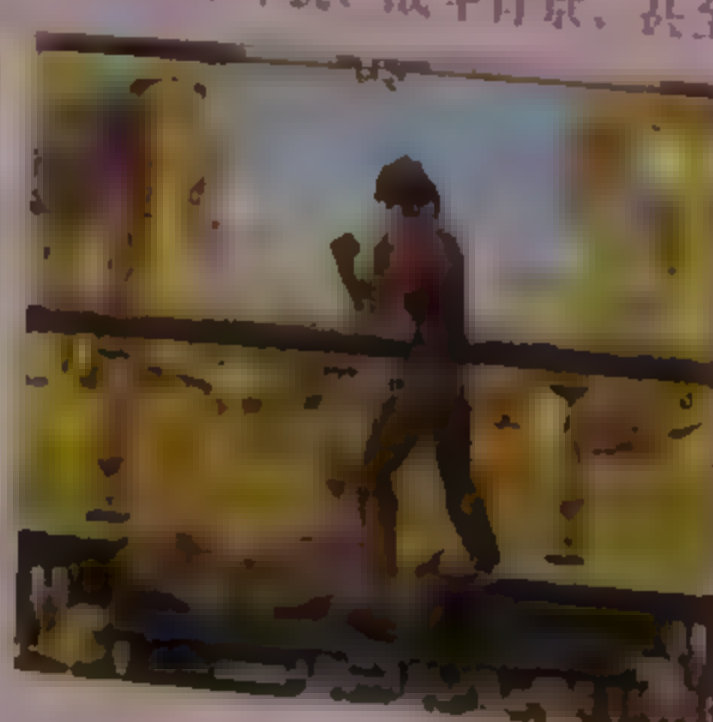
均有其独立的故事展开，而每逢过场时更有美丽的动画作交代。

游戏画面

游戏画面与一般CAPCOM的格斗游戏无异，都是以摇杆配合六个拳脚键来控制。战斗方式采用三盘两胜制，谁最先K.O.对手两回合便算是胜出了，其中最令人注目的，相信莫过于这个称为“幽波纹”的新系统。

幽波纹源自原著

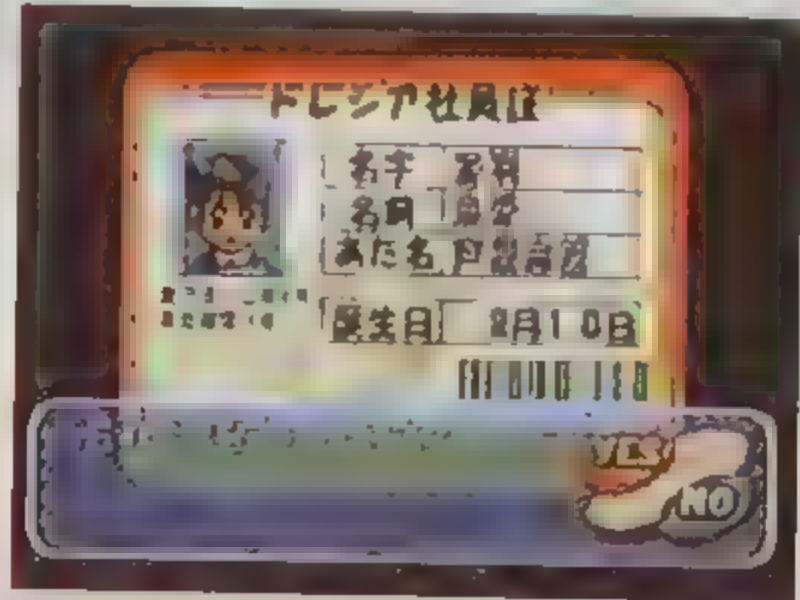
所谓“幽波纹”其实是灵体的总称，原作中，各人也可呼召出灵体作辅助性攻击，以作狙击之用，而那些灵体分为恶灵与守护灵两种，但基



诱惑 OFFICE 恋 课

机种：PS 类型：SLG 厂商：TAKARA 媒体：CD-ROM

玩家是一位刚毕业的人(是大学生还是高中生就不得而知了)，选择了进入一间近年业绩不错的公司多利芝亚，做该公司新设部门计划推进部的一名职员，而该部门设立的目的，是当有任何计划要开展时，与公司内



的其他部门通力合作，圆满地完成计划。多利芝亚公司内，除了新的计划推进部外，还有另外六个部门，分别是：货品事业部、机动游戏事业部、经理部、秘书科、宣传部、营业部、至于能否使计划成功就要看各位的能力啦！

既然是“恋爱课”当然会有美貌女子出场！虽然人数并不多，只有八人，但她们各具特色，也各具性格，现在就介绍她们为各位认识吧！

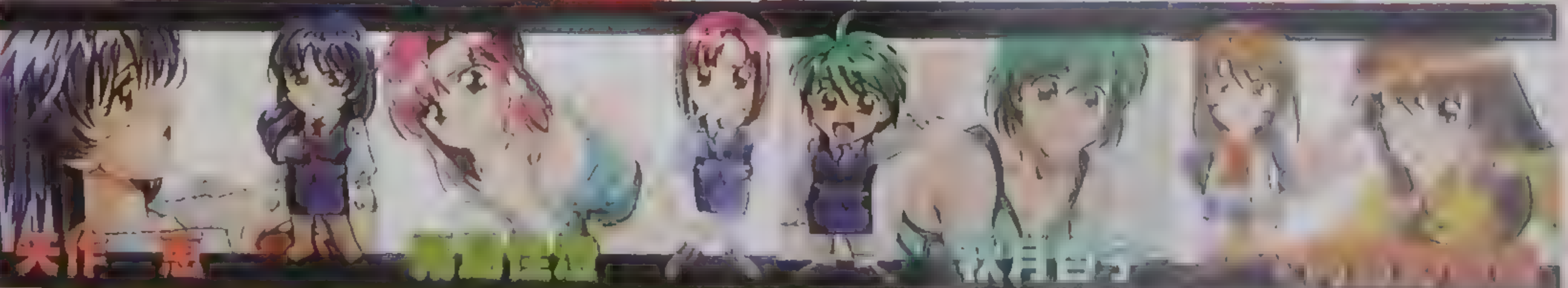
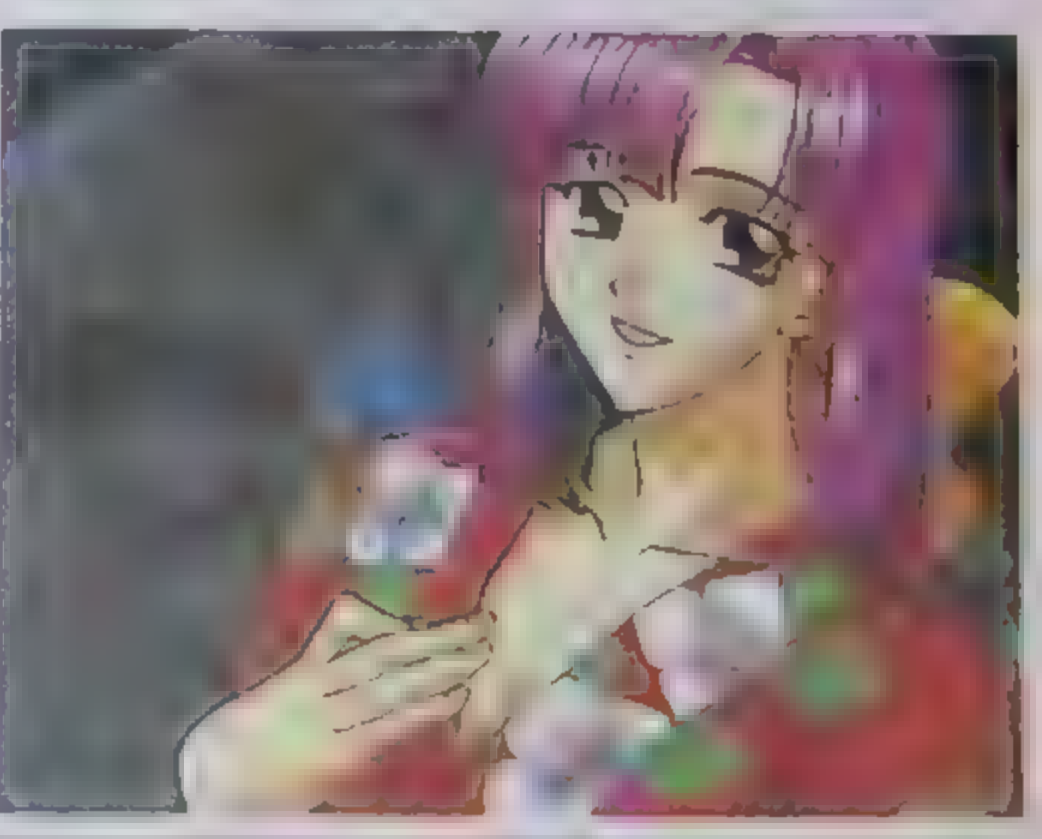
登场人物

生日：3月8日
年龄：20岁 血型：O
在大学学英文时，



登场人物

生日：1月30日
年龄：20岁 血型：B
后便隶属于





多利安 (CV: 南央美)

生日: 12月22日 年龄: 23岁 血型: B

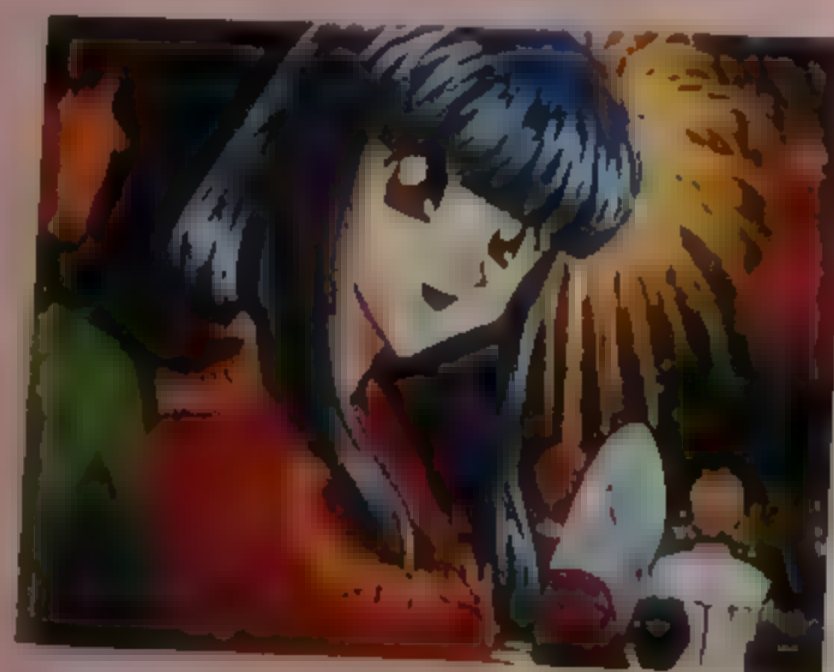
隶属于多利安的宣传部，是个开朗、活泼、自信、有主见、有责任感、有领导力的女性。她是个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。



宫子 (CV: 南央美)

生日: 4月15日 年龄: 22岁 血型: B

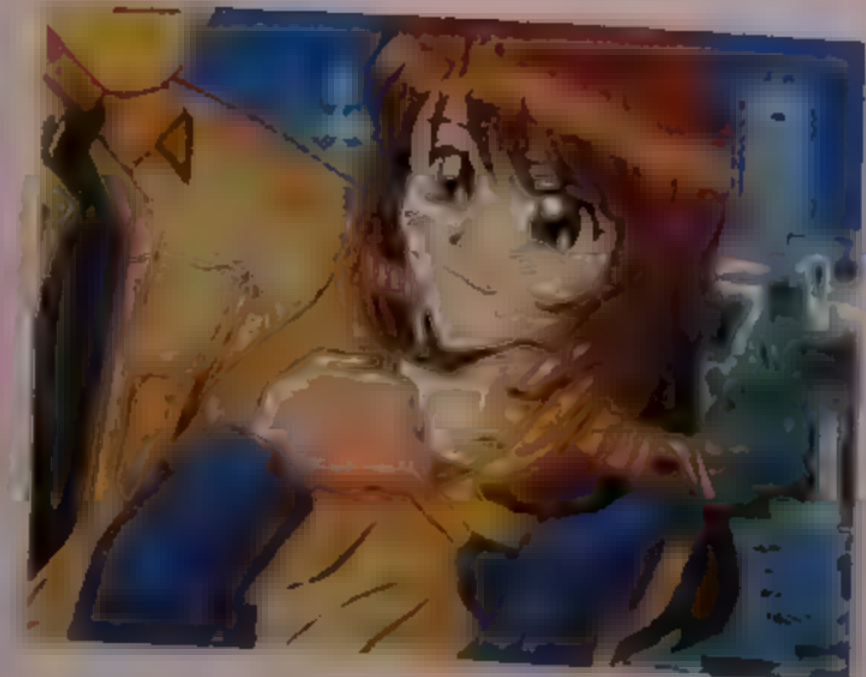
说也不相信，她就是多利安社的年轻社长，喜欢努力工作及可靠的人。虽然她是社长，但她向来不会对下属摆出高傲的态度；喜欢假日到公园或林荫大道走走，约会地点在美术馆或古典音乐会之类。她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。



宫子 (CV: 南央美)

生日: 9月29日 年龄: 17岁 血型: B

事实上，她不是多利安社的员工，而是多利安社的社长。她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。



对付她一定要用一些特别温柔的态度，太过迟钝的反应反而会惹怒她；她喜欢活泼热闹的地方，如LIFE HOUSE之类，礼物方面亦最好以饰物及高价的物件为主，不过，特辑CD及汉堡薯片也能逗得她的欢心。



宫子 (CV: 南央美)

生日: 2月22日 年龄: 17岁 血型: O

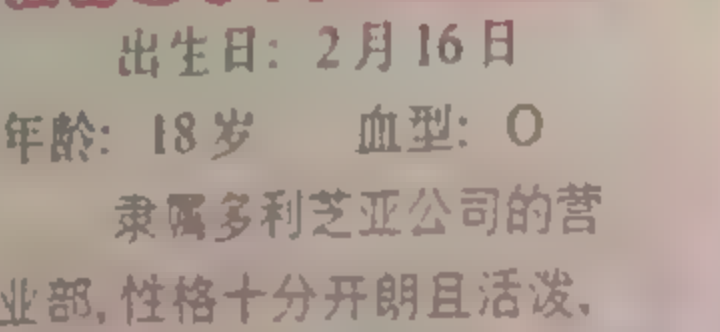


隶属多利安社的员工，但留职停薪，目前是位高中生，不会在公司上班，进入第二年她工作后才会进入公司。

性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

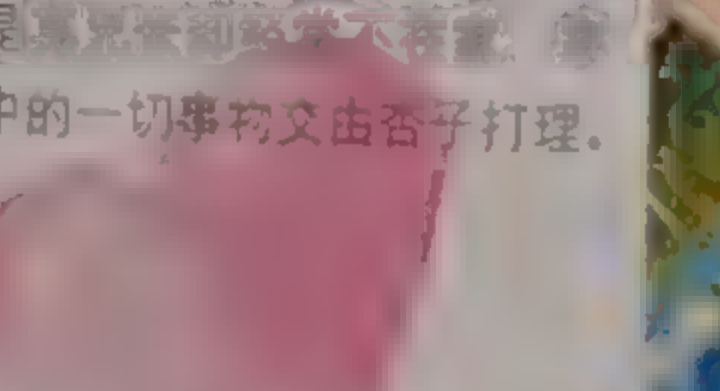
生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

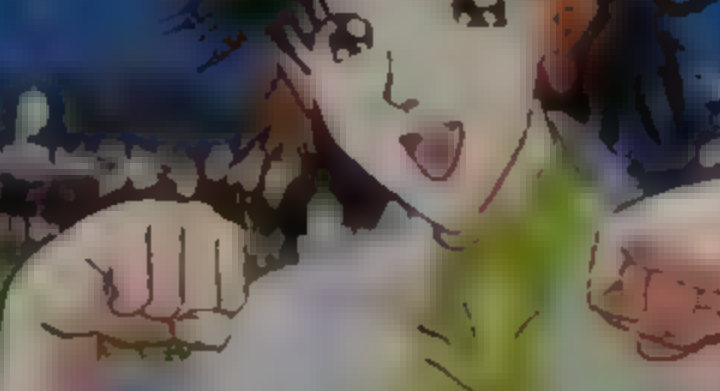
生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

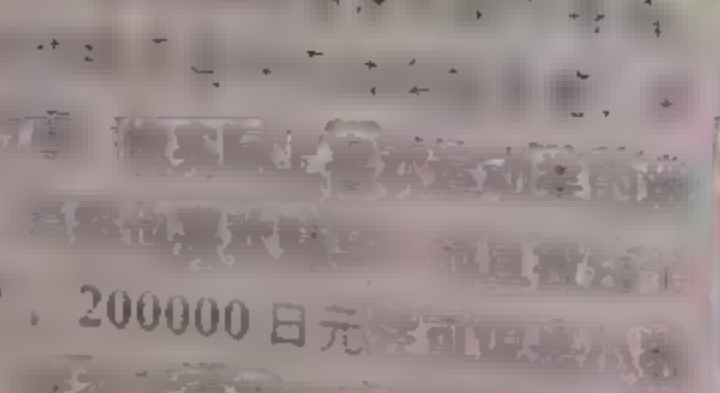
生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O

隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

宫子 (CV: 南央美)

生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O

隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

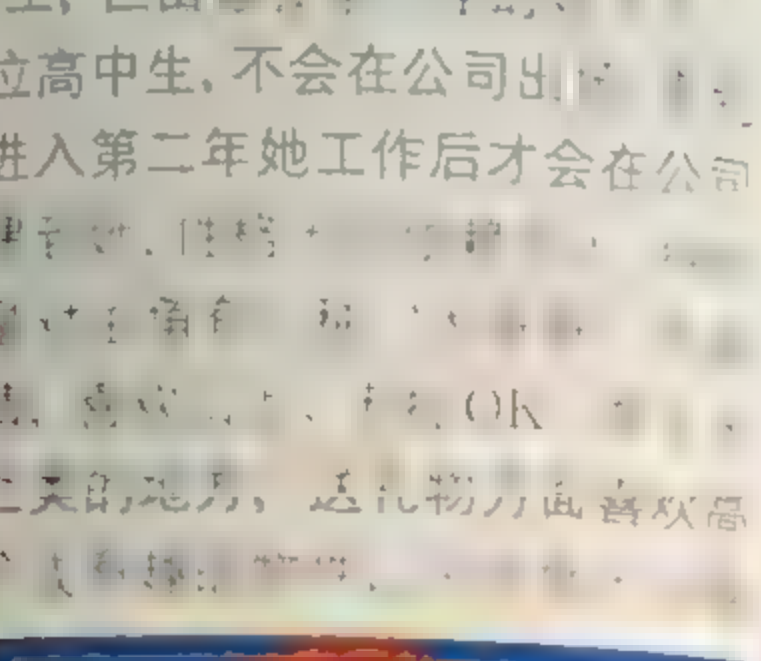
宫子 (CV: 南央美)

生日: 2月16日 年龄: 18岁 血型: O

隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

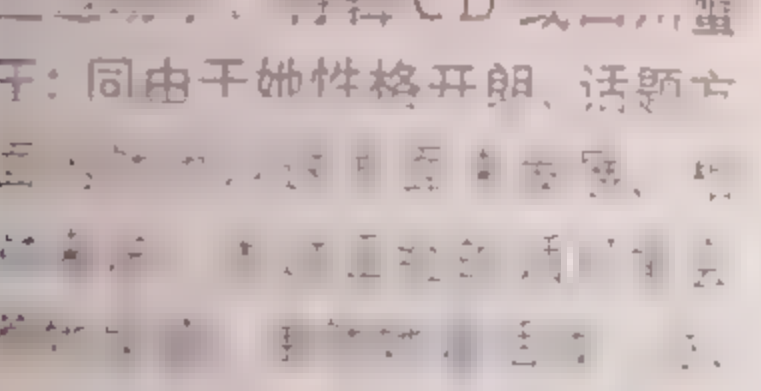
生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

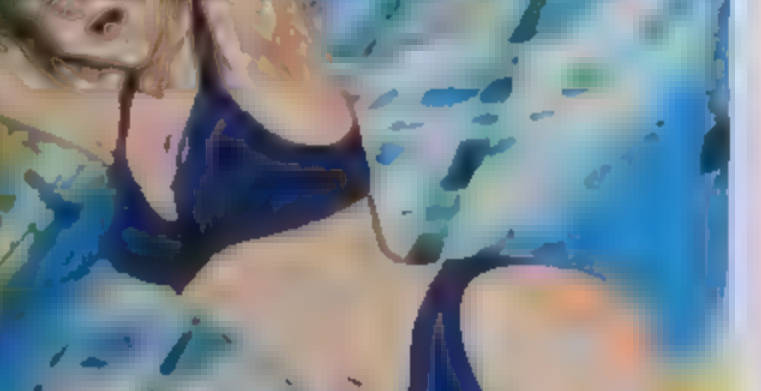
生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

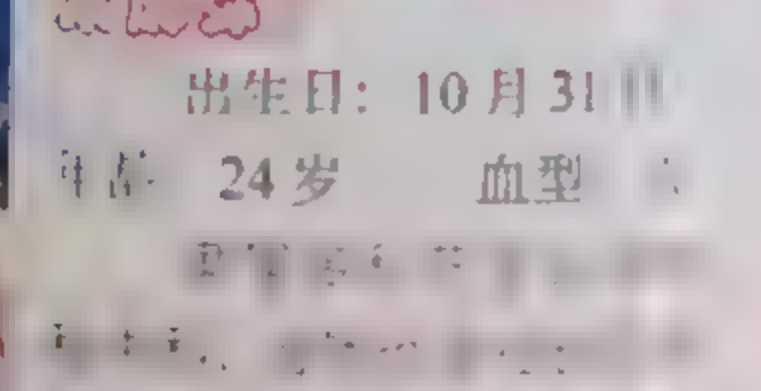
生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A



隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A

隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

山下志津香 (CV: 南央美)

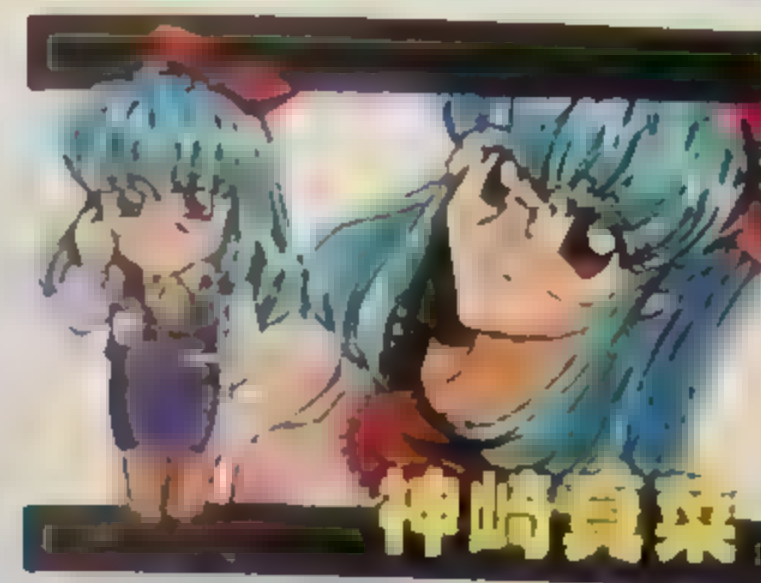
生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A

隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。

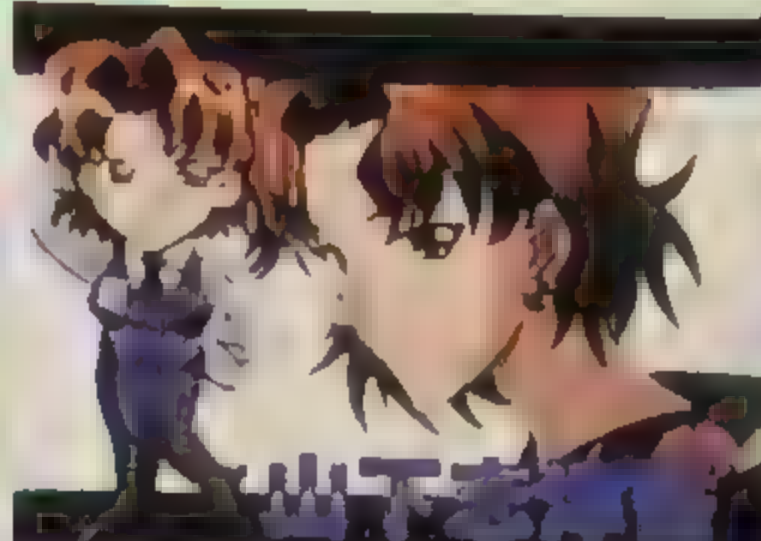
山下志津香 (CV: 南央美)

生日: 10月31日 年龄: 24岁 血型: A

隶属多利安社的员工，性格十分开朗且活泼，最喜欢运动及参加春赛事。当然去约会的地点也最好是属运动或活泼的地方；送礼方面大可送运动衫、特辑CD或汉堡薯片；同由于她性格开朗，话题方面亦可以很广泛，她是一个非常优秀的女性，她不仅在工作上表现出色，而且在生活中也是一个非常优秀的女性。



神崎真菜 (CV: 南央美)



山下志津香 (CV: 南央美)

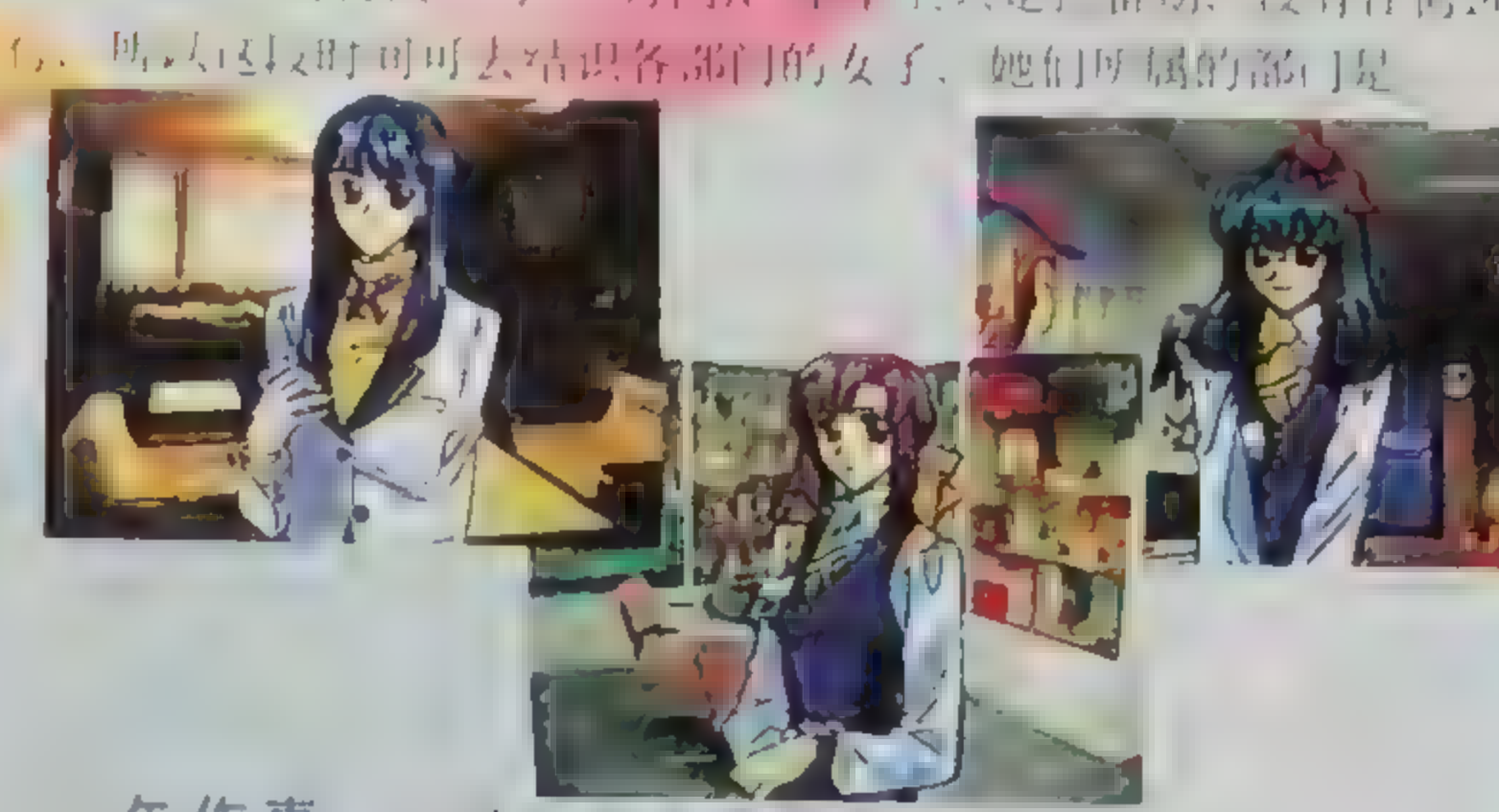


姬川天音 (CV: 南央美)

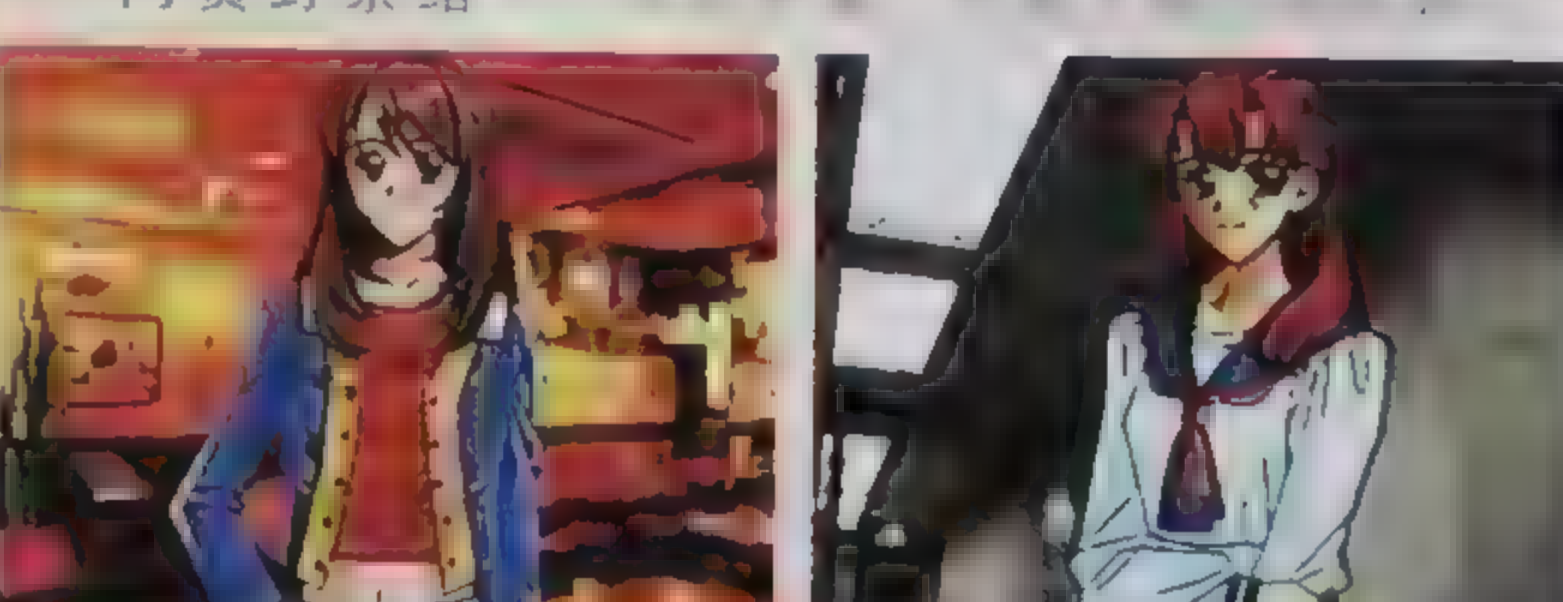


宝生 (CV: 南央美)

在游戏的初段(4月-6月间)，基本上只是预备期，没有任何计划，所以这段时间可去结识各部门的女子，她们所属的部门是：



- 矢作惠
- 雾岛佳澄
- 山下志津香
- 神崎真菜
- 秋月杏子
- 宝生
- 姬川天音
- 阿贺野奈绪



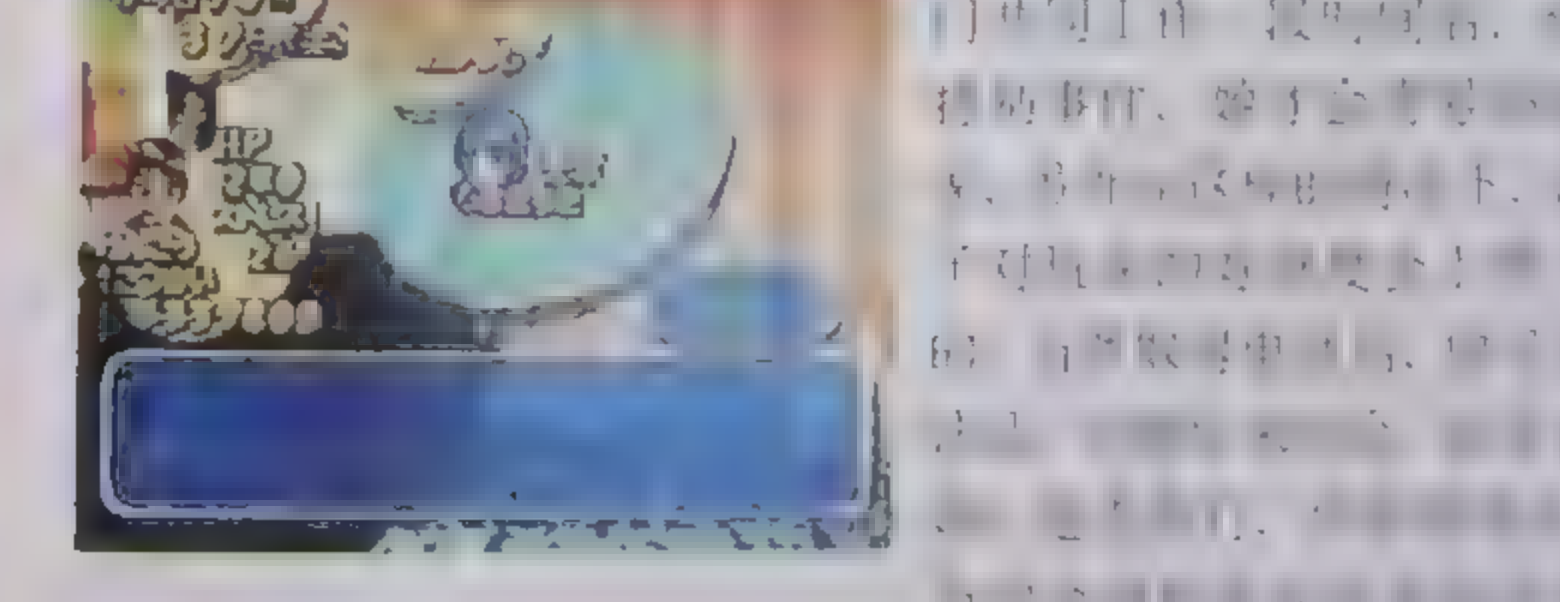
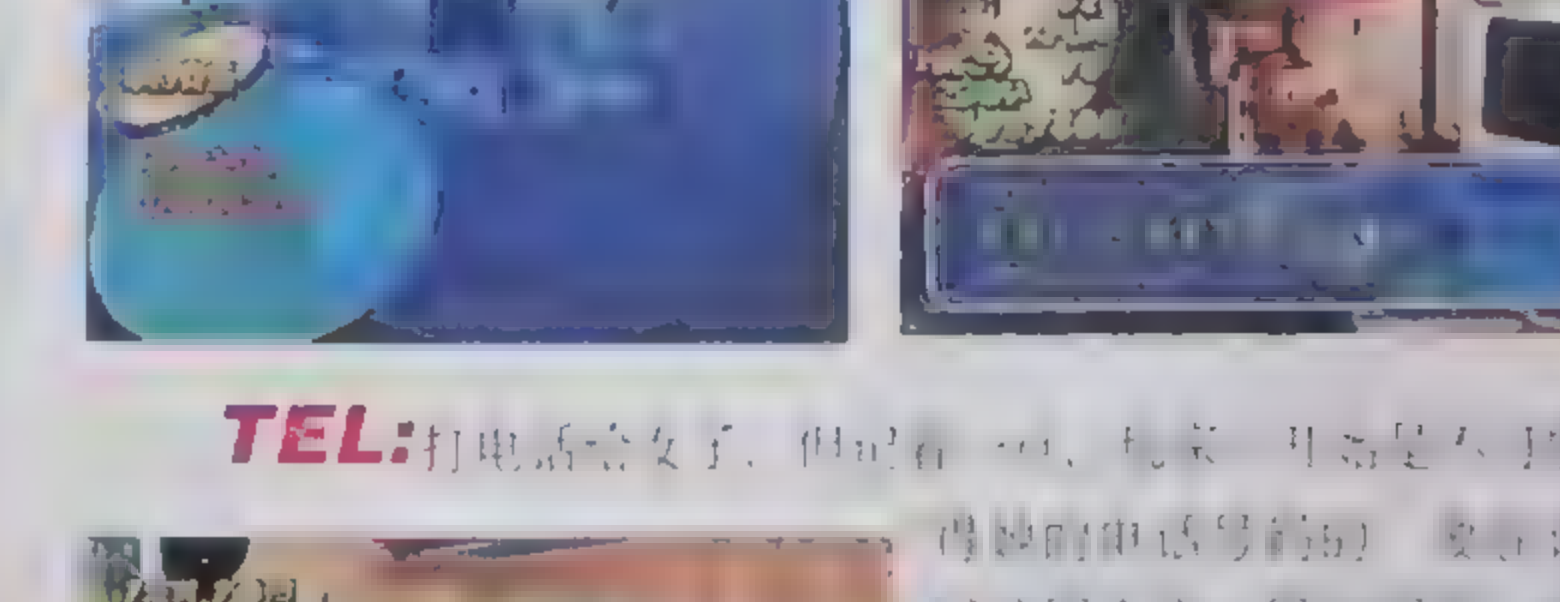
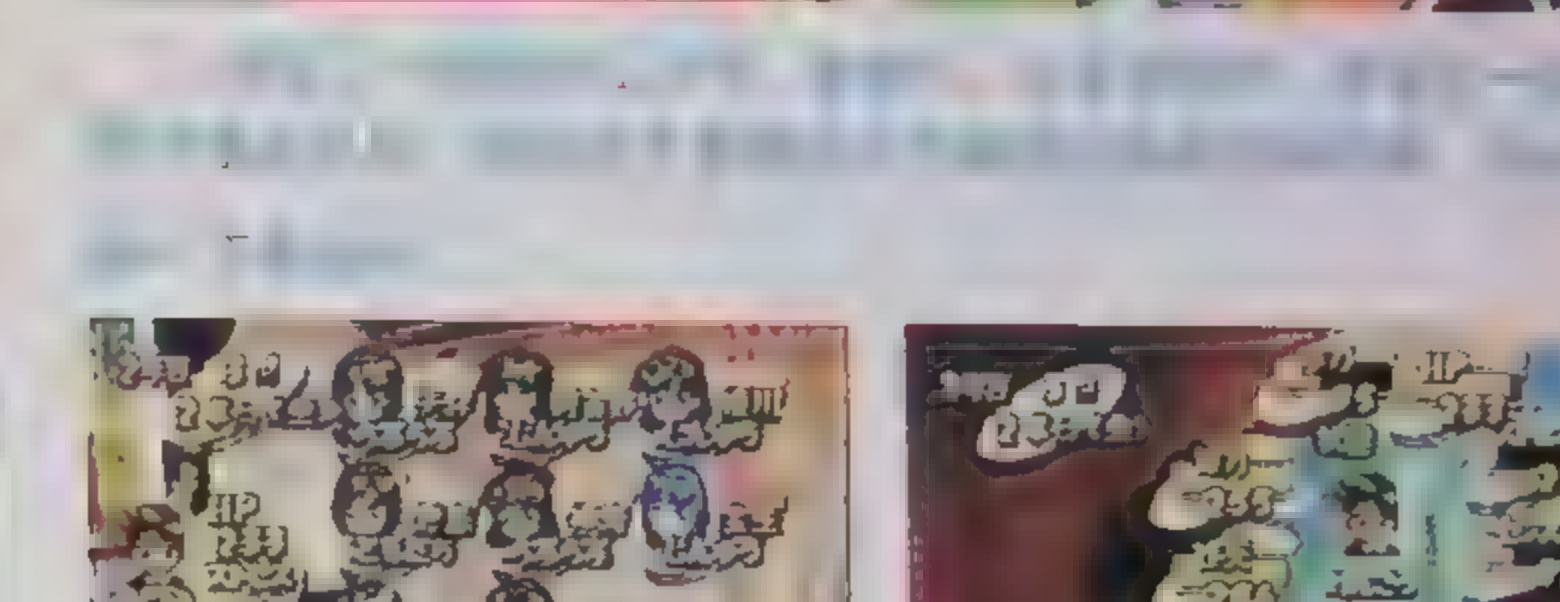
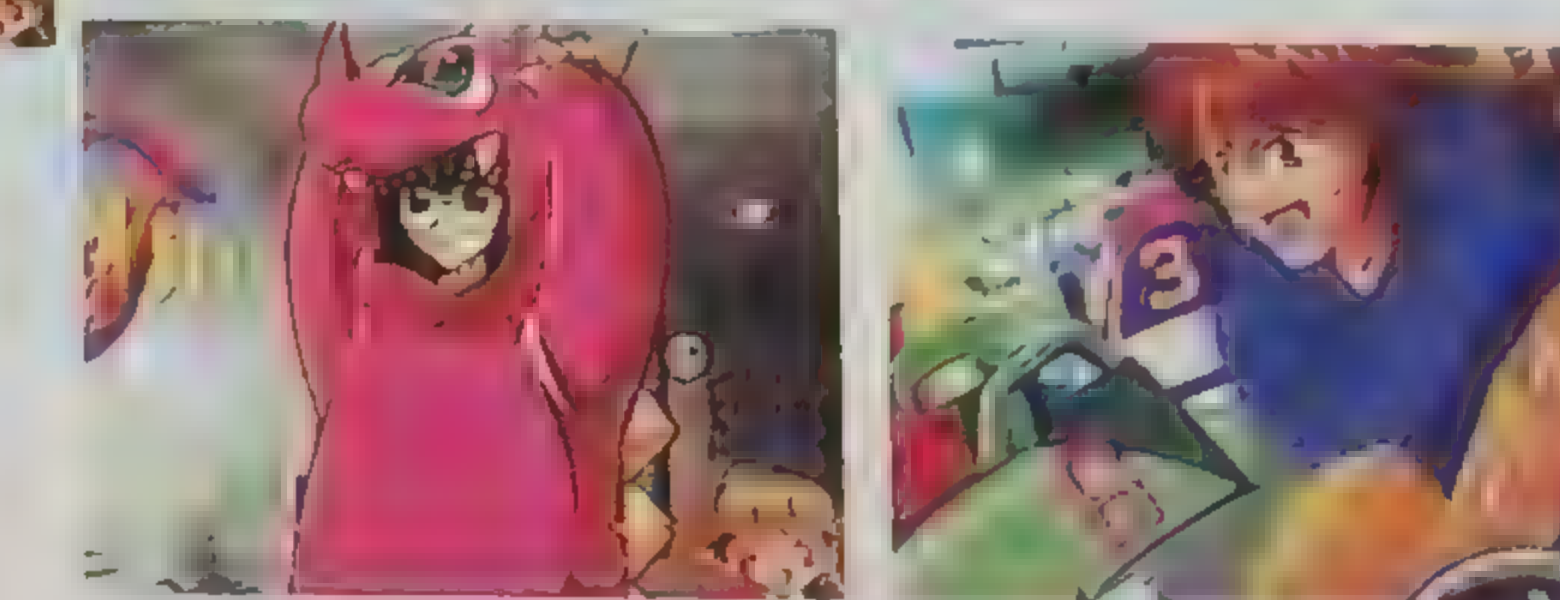
在这期间，玩家可先选定一个部门不断帮忙，增加该部门所属的经验值(能力值)，而这个能力值基本上是隐藏的，唯一可推算的，就是玩家能力值的升降；每个部门有不同的上升能力值，他们是：

- 事务力
- 企划力
- 制作力
- 广告力
- 营业力



进入六月后，计划推进部的工作会正式开始，玩家可选择不同的计划，每个计划有不同的主要能力值，当然是选一些玩家比较擅长的项目，但到了后期，计划的难度会增加，所以玩家太过注重一个能力值(只死做一个部门是不行的)，要在多方面发展，这样才能在多种工作上胜任。

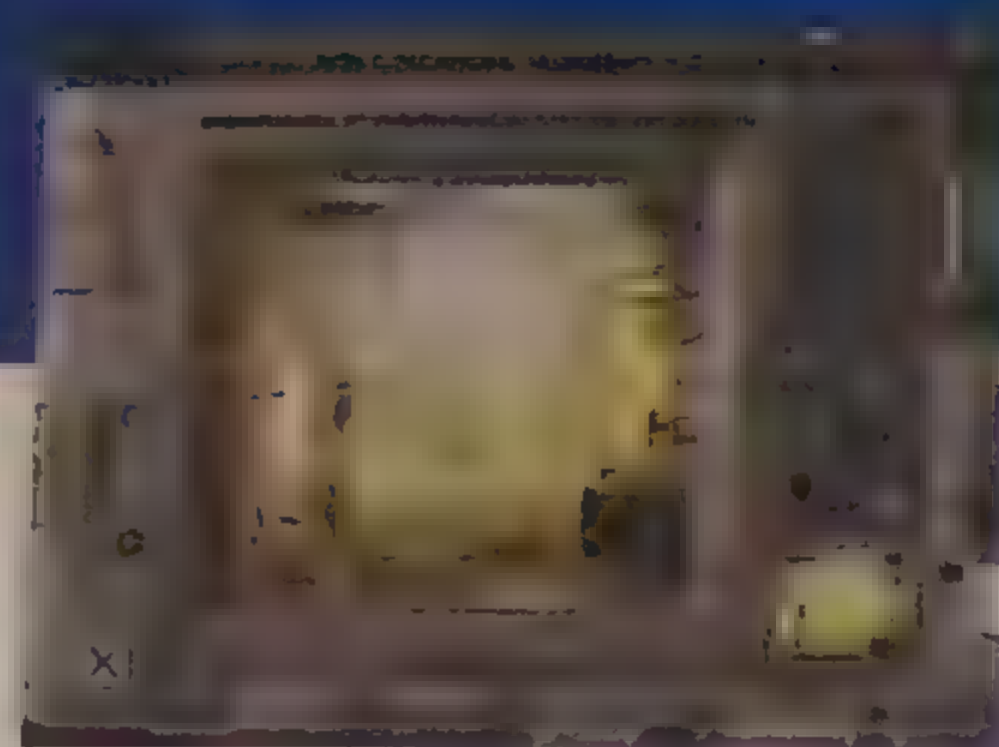
另外有个方法，当玩家参加该计划后，便向玩家觉得不足的能力再出特训，虽然这不是个好方法，但也是不得已的。



TEL: 打电话给女子，但记得一点，玩家一开始是不可以得知她的电话号码的，要等到玩家完成一定的工作后，才会得知她的电话号码，然后玩家可以打电话给她，这样就可以和她约会了。约会时玩家可以和她聊天，也可以和她一起做很多事情，比如看电影、吃饭、购物等等。约会时玩家可以和她一起做很多事情，比如看电影、吃饭、购物等等。约会时玩家可以和她一起做很多事情，比如看电影、吃饭、购物等等。

SCHUDLE: 其中分多项指令





第三章

第三章开始，McCoy在街上，玩家需要控制McCoy在街上行走，从左上方的出口离开房间，再往右走，找到一个警署。检查一下撞到栏杆的McCoy，然后向警署走去。警署里有一个电脑终端，上面有McCoy的照片和一张照片。玩家需要将这张照片的一切资料存储起来，用Bob的照片（从Rabbit Club下载的资料的资料）免得被人指控你和复制人是。在下载来的资料中发觉先前的车辆是从Hysteria那里来的。去Hysteria之前可先到Sebastian的住所去，再从他的电脑室中点一下电源插头，从打印机里得到DNA。然后去Animoid与鱼店、饰物店和Kinston 餐室的老板交谈一会，再与Hysteria先与两个老人交谈，再与Lucy交谈，最后走入游乐场中找Lucy。



1. 玩家若不想得罪Lucy 就不要VK她，警告她关于Crystal后她便自行离去。
2. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

2. 玩家若不想得罪Lucy 就不要VK她，警告她关于Crystal后她便自行离去。
3. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

3. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

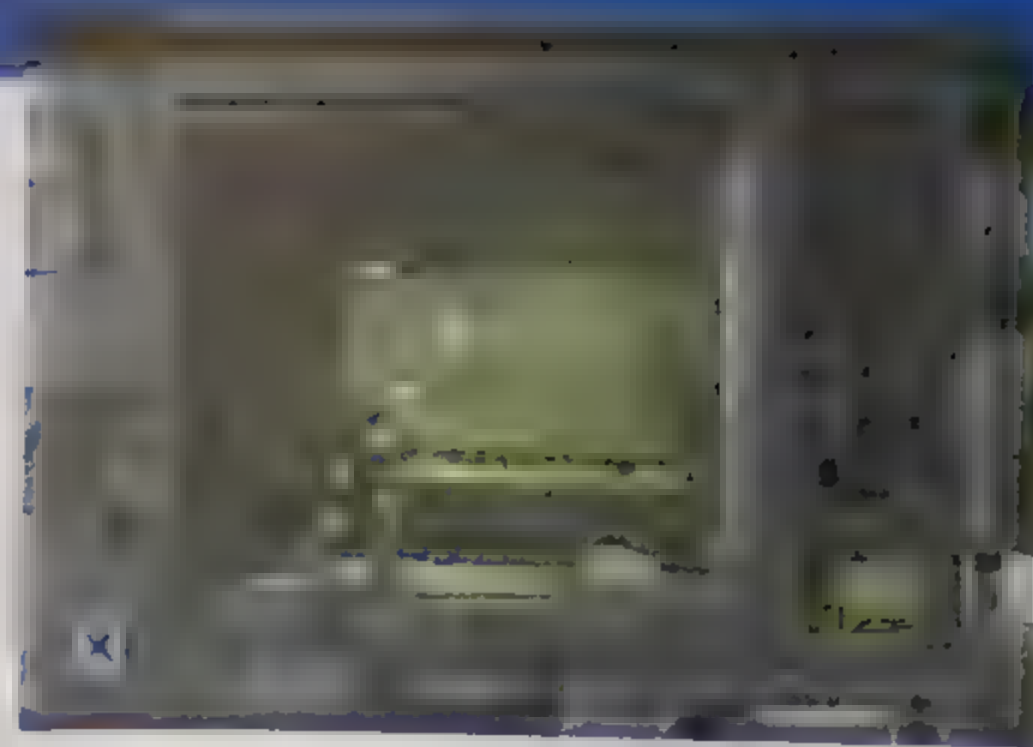


4. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

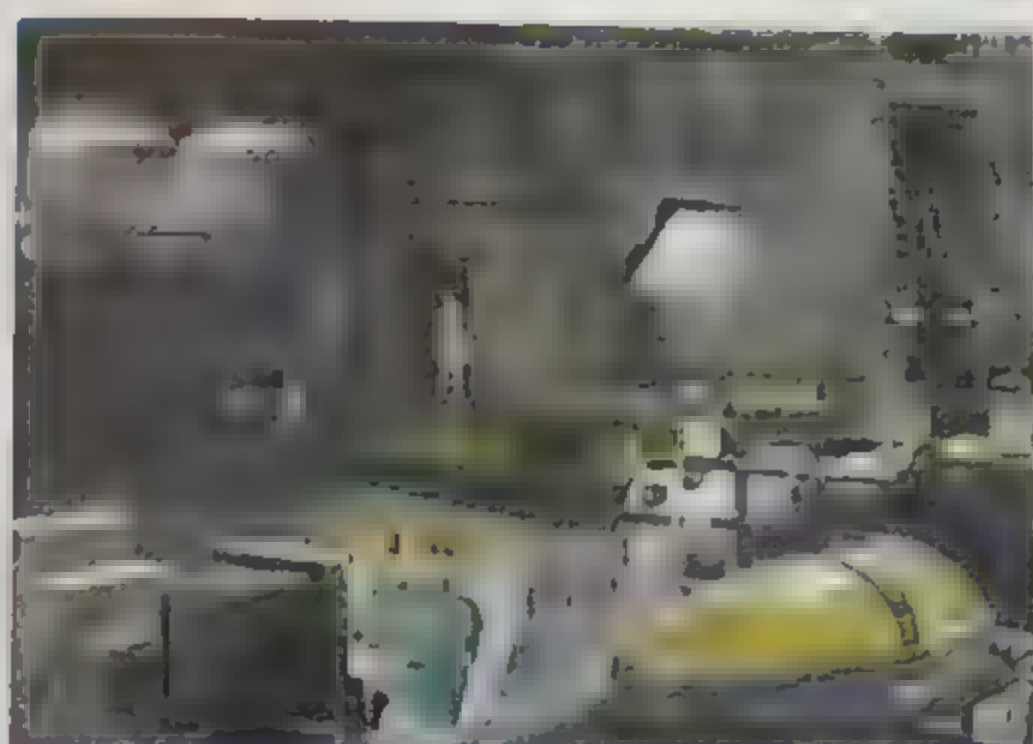
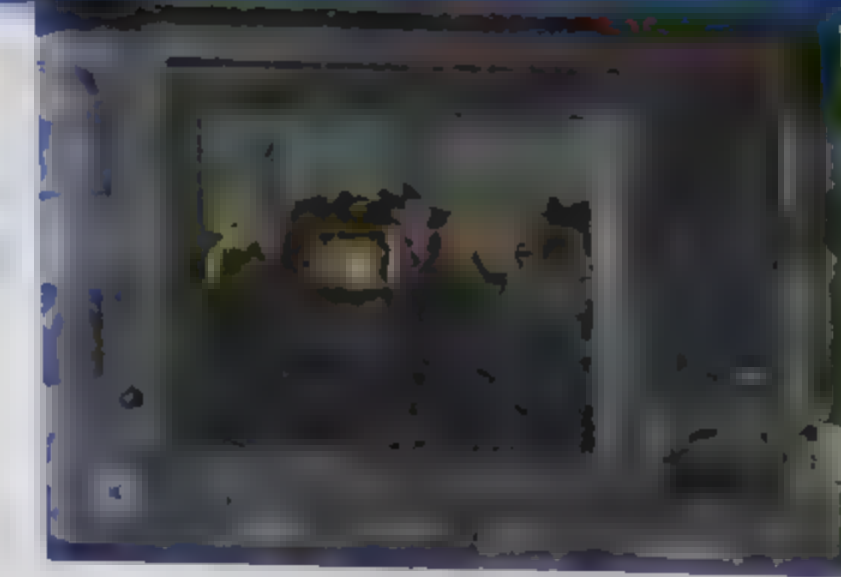


5. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

6. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也



4. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也



第四章

第四章开始，McCoy在街上，玩家需要控制McCoy在街上行走，从左上方的出口离开房间，再往右走，找到一个警署。检查一下撞到栏杆的McCoy，然后向警署走去。警署里有一个电脑终端，上面有McCoy的照片和一张照片。玩家需要将这张照片的一切资料存储起来，用Bob的照片（从Rabbit Club下载的资料的资料）免得被人指控你和复制人是。在下载来的资料中发觉先前的车辆是从Hysteria那里来的。去Hysteria之前可先到Sebastian的住所去，再从他的电脑室中点一下电源插头，从打印机里得到DNA。然后去Animoid与鱼店、饰物店和Kinston 餐室的老板交谈一会，再与Hysteria先与两个老人交谈，再与Lucy交谈，最后走入游乐场中找Lucy。

第五章



第五章开始，McCoy在街上，玩家需要控制McCoy在街上行走，从左上方的出口离开房间，再往右走，找到一个警署。检查一下撞到栏杆的McCoy，然后向警署走去。警署里有一个电脑终端，上面有McCoy的照片和一张照片。玩家需要将这张照片的一切资料存储起来，用Bob的照片（从Rabbit Club下载的资料的资料）免得被人指控你和复制人是。在下载来的资料中发觉先前的车辆是从Hysteria那里来的。去Hysteria之前可先到Sebastian的住所去，再从他的电脑室中点一下电源插头，从打印机里得到DNA。然后去Animoid与鱼店、饰物店和Kinston 餐室的老板交谈一会，再与Hysteria先与两个老人交谈，再与Lucy交谈，最后走入游乐场中找Lucy。



6. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

7. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也



8. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也



9. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

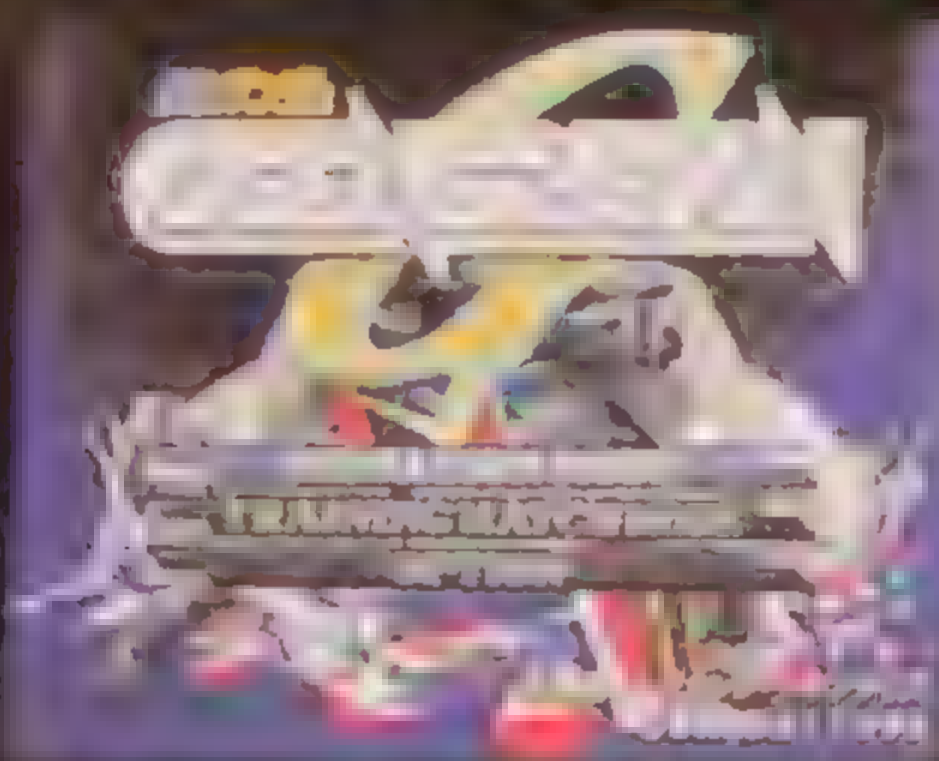
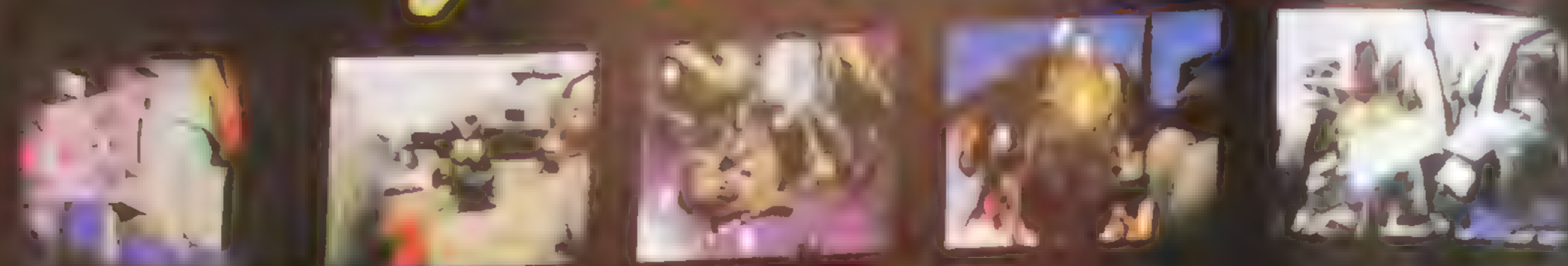
10. 若玩家VK她，她便会在游戏中，玩家在游乐场中，先到右侧的酒吧去，听过Gordo一番话后，他便自行离去。玩家出去后他可能会向你开枪，也

反战精品

GGGENERATION

平台 PS
厂商 BANDAI
类型 SLG
媒体 CD-ROM

“高达”20年历史大成之战国游戏



游戏模式

本游戏主要分为SITUATION MODE(剧本模式)和TRAINING MODE(训练模式)两种。

SITUATION MODE(剧本模式)

高达20年来近十部作品为题材而编成的故事模式。每一关除了有指定的主要角色登场外,更可派出由玩家组成的原创军队参战。

TRAINING MODE(训练模式)

可作最多四人混战的对战模式。资金、地图、机体及出场角色也可由玩家自由调整。

SITUATION MODE 的游戏系统详解

STAGE MAP

每一话的开始会出现STAGE MAP情报,这些情报对下一话的部队如何编成十分重要。

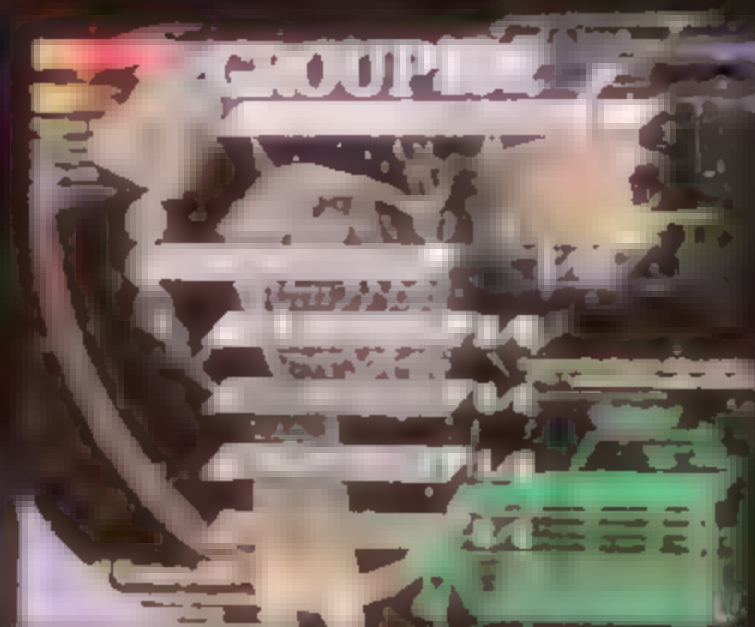
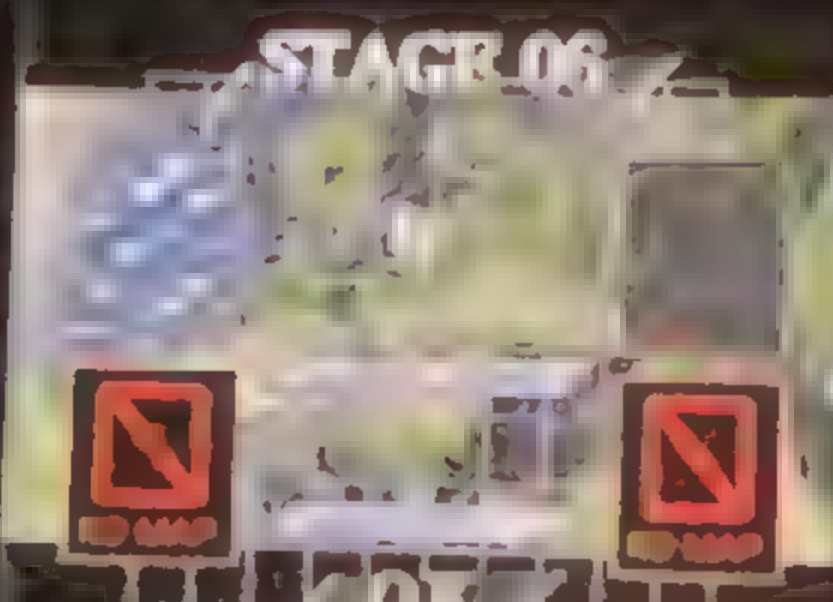
GROUPS

QUEST DEMO: 在符合特定条件的场所或人物战斗时,便会出现QUEST DEMO。这里显示了QUEST DEMO的出现数目。

GUEST UNITS: 我方军队出场数目

ENEMY UNITS: 敌方军队出场数目

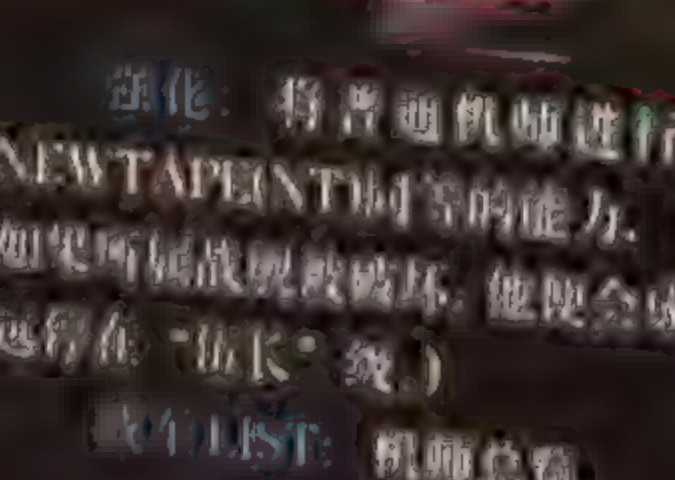
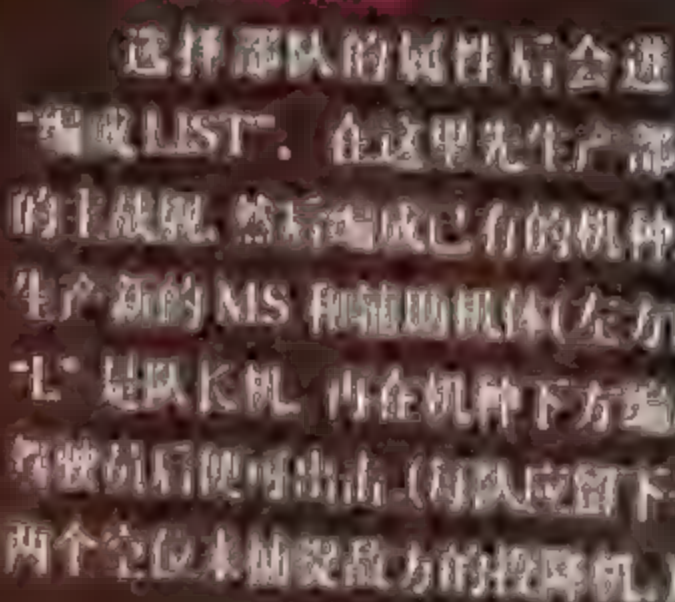
TURN LIMIT: 在特定的情况下会出现TURN LIMIT。超过TURN LIMIT还未过便会出现GAME OVER。



GROUP

部队属性

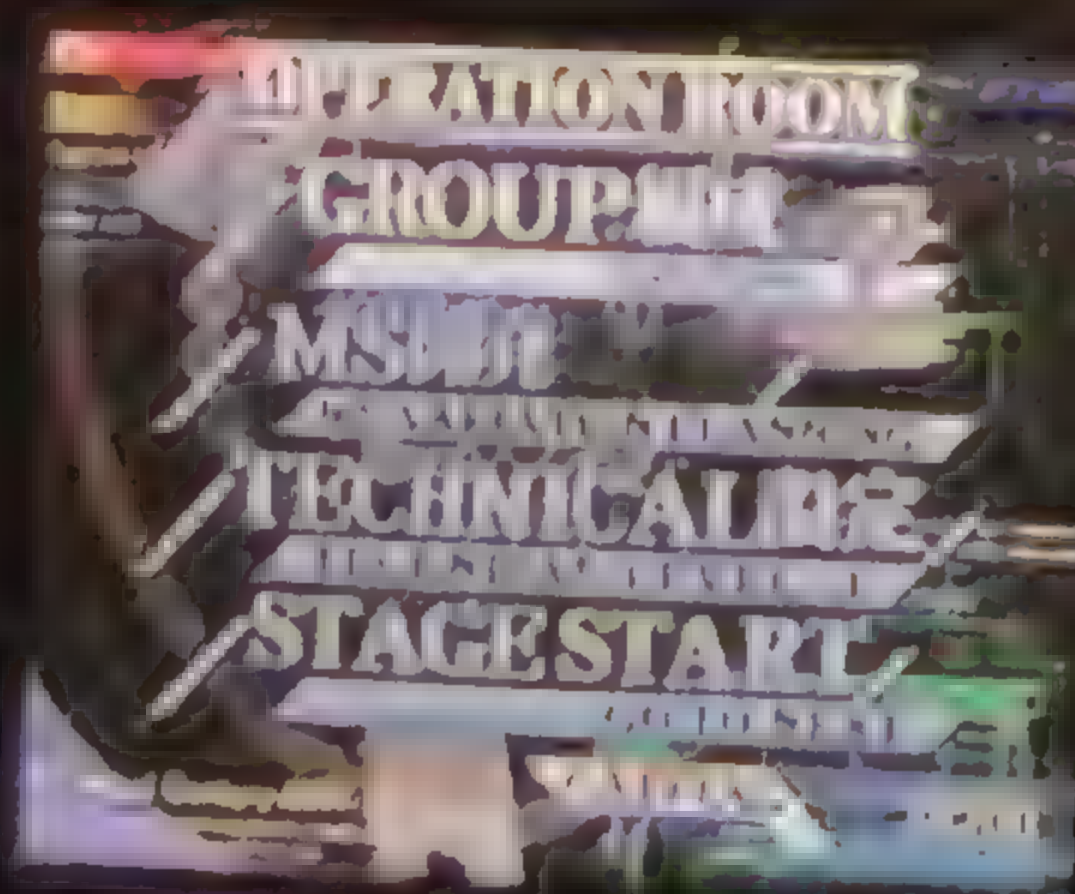
部队主要分为陆、空、水、中、四属性,每项最多可组织3队军队。下一话可出场的属性军队会在GROUP编成画面上面出现,提示下一话应编成何种军队。



OPERATION ROOM

编成原创军队

编成原创军队,MS开发和提升TECHNICAL LEVEL的地方。原创军队的属性和能力对战斗的形势有直接的影响。编成时不能马虎了事。



MS的指令

移动: 移动机体的摆放位置

待机: 取消机体的登记

OP购入: 购买MS的强化部件

解体: 将MS解体

我军LIST: MS总览

机师的指令

移动: 移动机师的摆放位置

待机: 取消机师的登记

强化: 将普通机师进行强化。强化后的机师虽然拥有与NEWTAPEINT同等的能力,但他从此便不能再升级。而且战斗中如果所属战况被破坏,他便会成为废人(属性变回NORMAL,等级还在“成长”线)。

我军LIST: 机师总览

MS开发

在UNIT画面ACE线时,便可开发其他直属的MS。



TECHNICAL 设定

提升TECHNICAL的LEVEL除可强化基地的防卫炮台“高达”外,更可提高购买MS辅助部件(OPTION PARTS)时的折扣率及MS辅助机体PORT UNIT的数目。

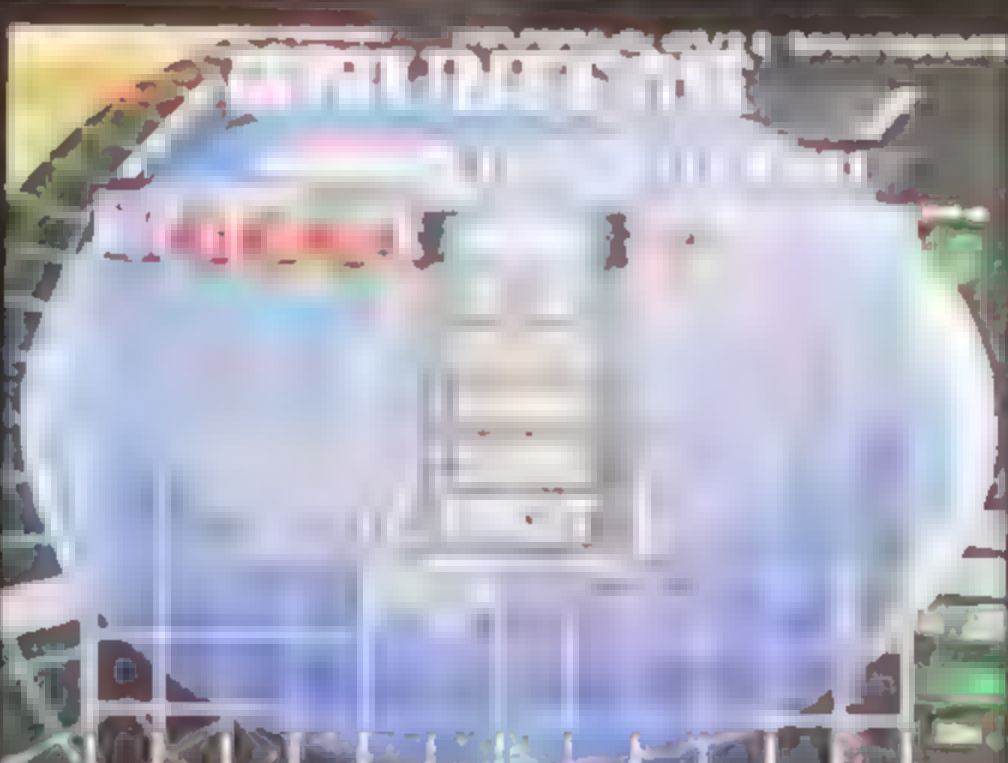
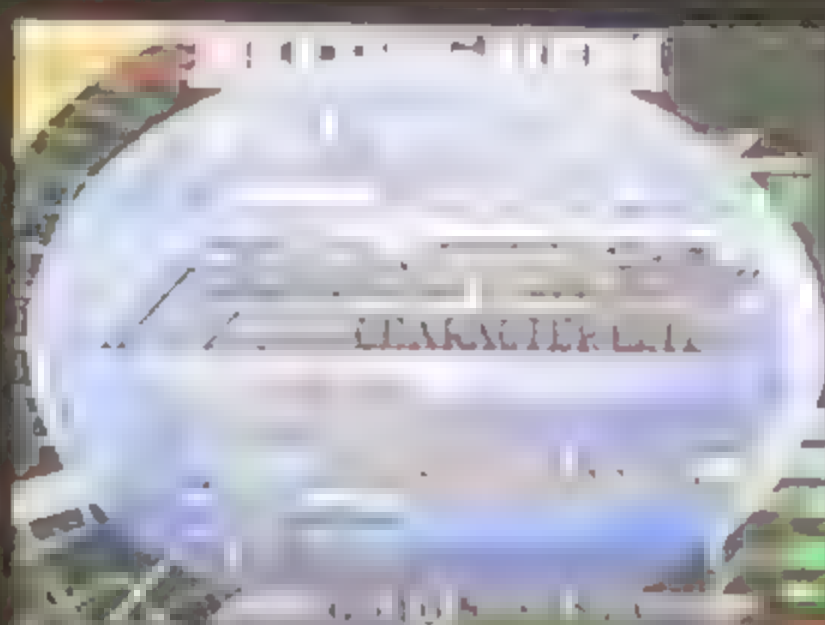
STAGE START

完成各话部队的编成及工作后,正式进入下一话的战斗。



MEETING ROOM

完成一话后,便会出现MEETING ROOM。用来确保或清除敌方的回收机体,登记我军的自愿兵,和做新的MS设计。



确保UNIT清算

这里显示了回收回来的敌方机体,全机体确保或清算后才可选“NEXT”选项SAVE到下一话。

各种指令

确保: 保留机体。

解体: 解体后可得原机体价值的一半金钱。

全确保: 保留全部机体。

全解体: 解体全部机体。

我军LIST: 现在我军所拥有的机体。

CHARACTER 设定

可为新登场的自愿兵登记及改名。



MS设计

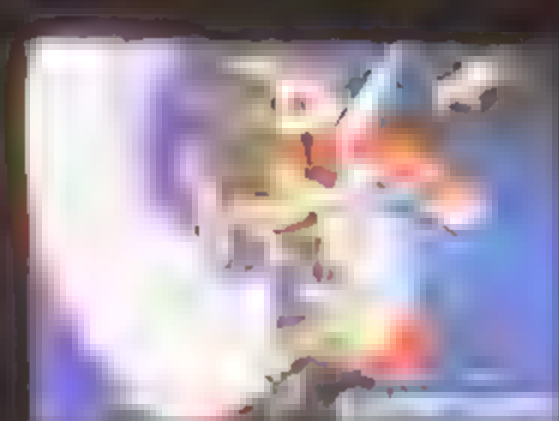
两个特定的MS可设计出新的机体。



反战精品

SITUATION MODE 流程攻略

第一话 不可饶恕的暴行



U.C0079年,离地球位置最远的宇宙殖民地3号,以“自护公国”的名义向地球联邦军正式宣战。拥有新兵器MSM-1渣古的自护军,在米诺斯星球上将有胆的联邦军彻底歼灭。达成一周内制服3个殖民星的野望。

野望战

其后在被称为“一周的战争”中,自护军再次把输入毒气的无人殖民地射向地球。对自护这些“不可饶恕的暴行”,地球联邦军决定尽早派遣强大兵力将战争速战速决。

由联邦军的吉比路提督所率领的正规部队,在鲁姆宙域与刚制服了3号殖民星的自护军,展开史上最大的舰队决战。

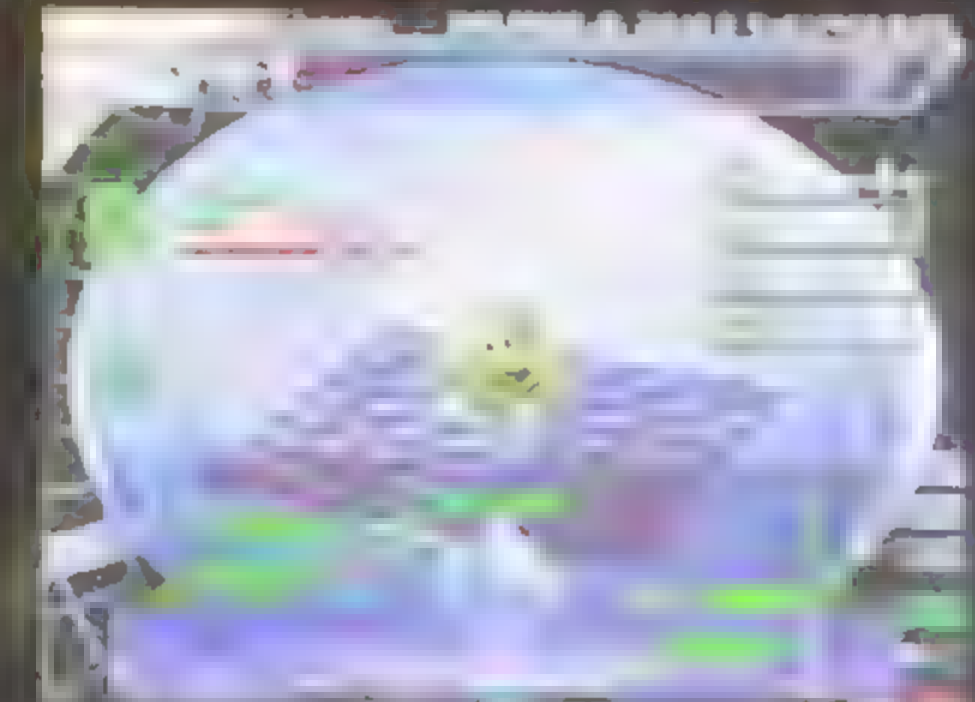
战前重点

本话是高达0079篇有名的历史背景“鲁姆宙域战”,开战前红与黑在电光火石间已把联邦军的五艘战舰击沉。四黑色三连星的头号目标是我军的吉比路提督。他指挥的战舰曼捷伦与敌人的渣古展开战斗,便会发生吉比路被杀的史实事件。若想改变历史开始便要曼捷伦移动到地图下方。其余战舰在第一时间上涌护航并出击全部S-FISH。将下回合集中火力攻击自护军舰,尽量收集多台渣古充兵及占领殖民地以获得资金。



攻略目标

渣古I及II可说是所有MS的原型,以后很多机体也要依它研究及改良。所以在这关拿得多少台渣古会对以后的难易度及机体的开发有直接的影响。此关是攻略本中最重要的关卡之一。



攻略精品

第二话 高达站立在大地上!



在普马战役中惨败后，联邦军再次认真考虑向自护军投降，但了解自护军真正实力的雷比路将军却主张继续战斗。在签署“南残条约”前，雷比路将军作出“自护无降”及“彻底抗战”的宣言，联邦军也开始发动“V作战”计划向自护军作出反击。在技术士官汤

姆·尼尔大尉的指挥下，强袭高达“白色基地号”及试作MS群“RX系”终于研制成功。

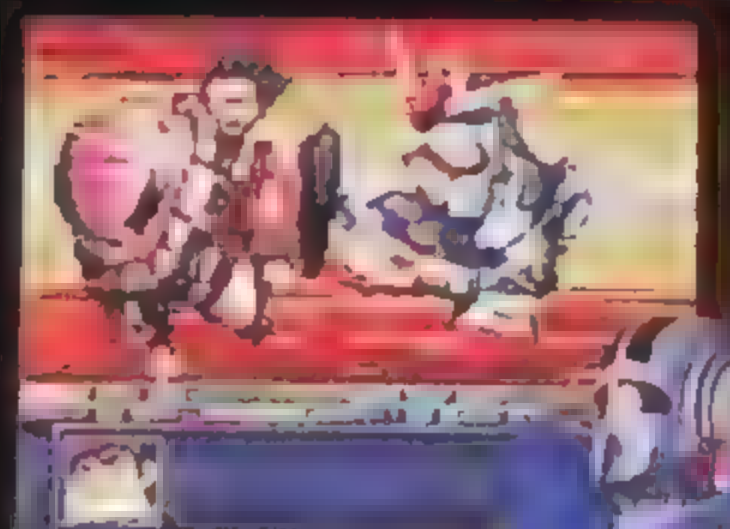
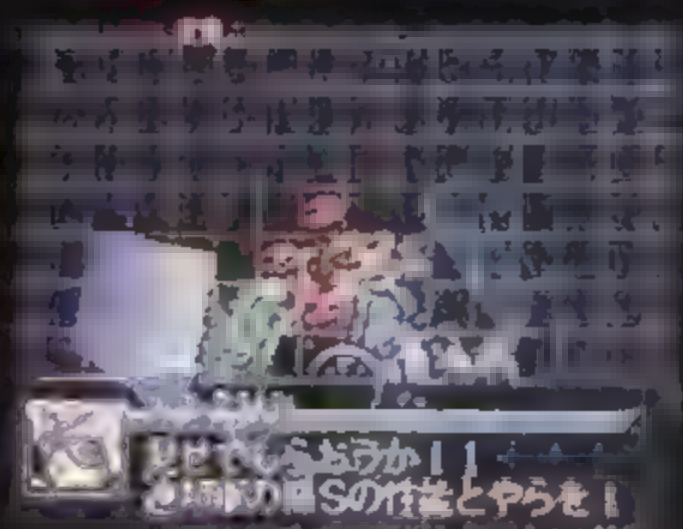
另一方的自护军得到“V作战”计划在殖民星7号进行的消息，随即派遣“红彗星”马沙带同3台MS-06渣古II前往攻击，被卷入战斗中的少年阿宝·尼尔，启动了没有驾驶员的试验机RX-78高达，与自护军的MS展开战斗。

作战准备

这天主要是宇宙战，但四接着就会出现陆地战的关系，制造力能型的战舰较为实际，太空用的渣古II型在这算是不二之选，加多路和渣古II可设计出宇宙性能最佳的“多拉”。

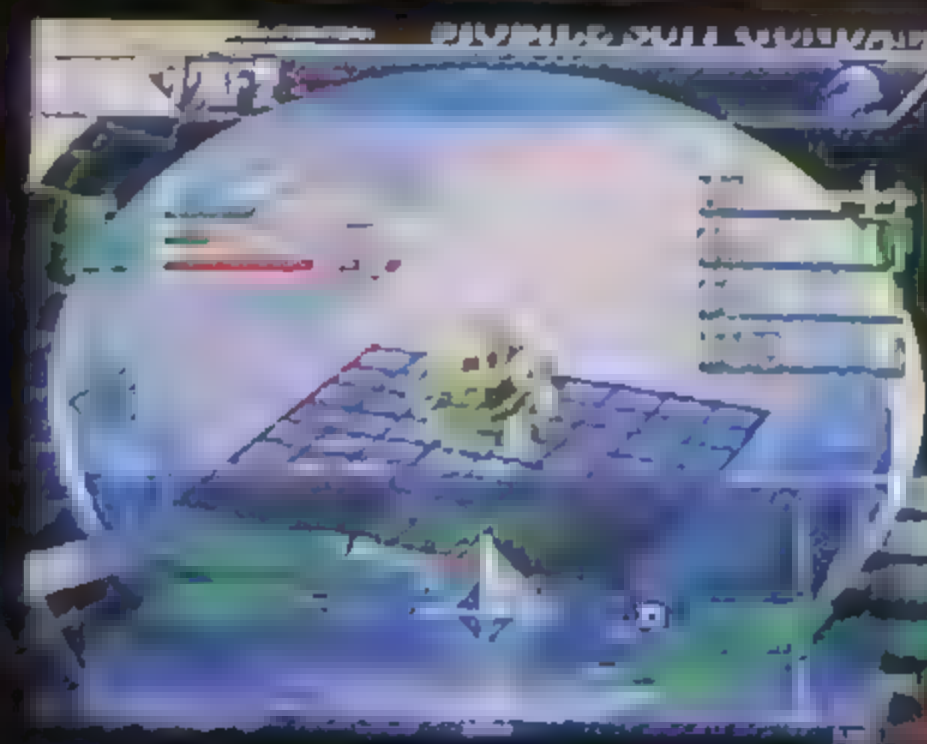
战略要点

殖民星上的高达在这阶段只有近身武器，以它的性能已足以应付那些渣古，在宇宙版图上自护军的四架战舰才是真正要对付的目标，左上方三架柏保亚会向我军的撒拉米斯作出攻击，而非路米路则会航行到大气层外等待白色基地号出港，原创部队在我军的基地登记后即可使用，两队舰队出发后要比较军队快一步出击全部MS，敌军三队柏保亚使出渣古出击后，将下一回合集中火力将敌舰逐一击败，非路米路号则留待白色基地号负责应付，但出港前记得先占领殖民星上的3个城市，占领敌方基地过版会有10000的资金奖励，要全灭敌人还是要军费大可依自己的喜好决定。

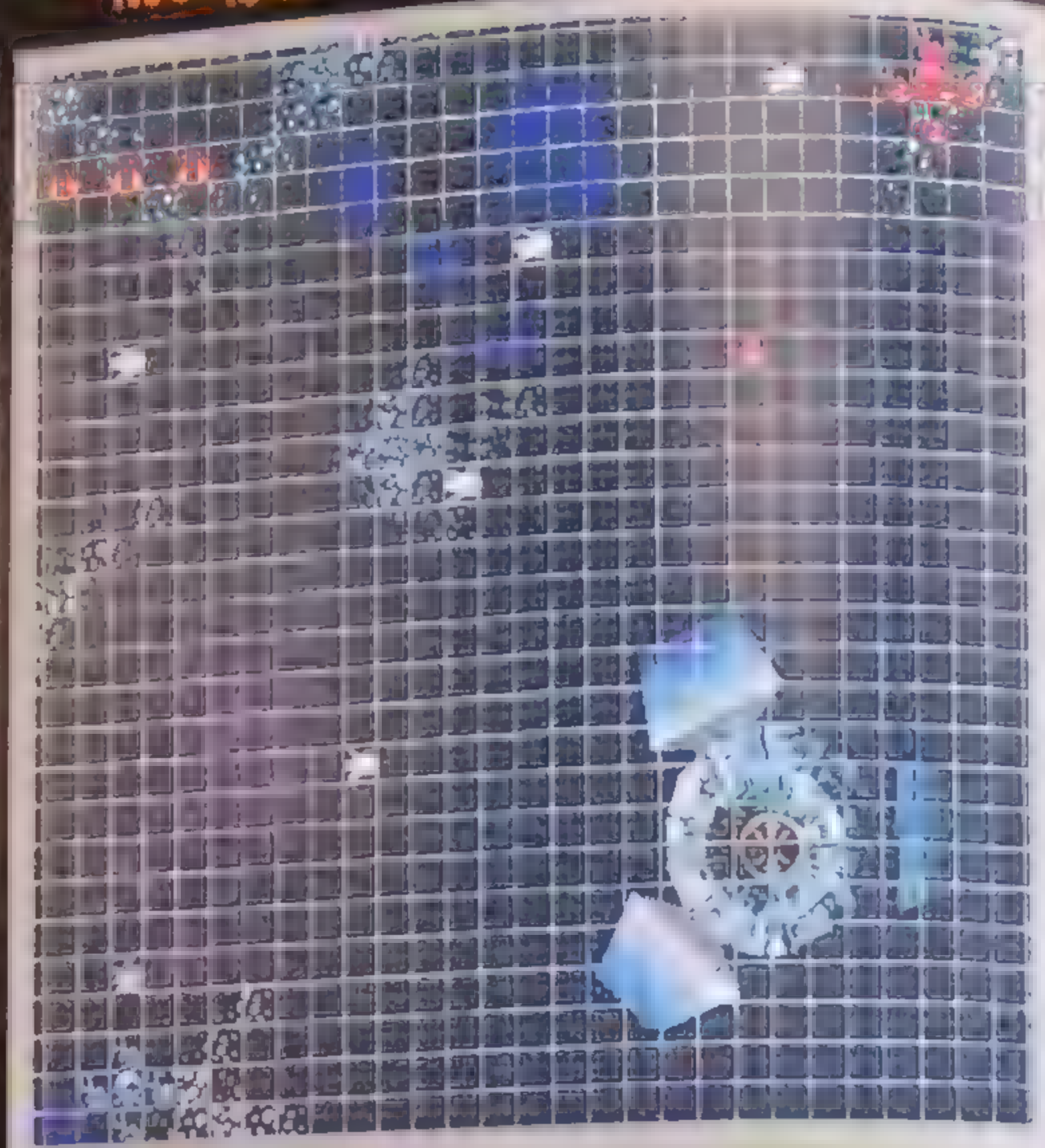


狩猎目标

全版的敌方MS也是渣古，若觉得数目太多不想收回，可在他们半自毁时还原原创部队的成员将之击败取经验值，但机体LEVEL较高的马沙专用渣古II仍值得去夺取。



MAP1(宇宙)



MAP2(殖民星)



第三话 突入大气层



殖民星7号之战后，失去大部分正规军的白色基地号，加入了阿宝·尼尔等平民后向月球二号进发，而马沙也基时带领特务部队展开追击。

因“非法使用秘密武器”罪名而被监禁的原白色基地号舰长巴里中佐，以性命作为赌注而成功说服了联邦军高层，正式向自护军发动攻击。

在尼多中尉率领海洋舰撒拉米的护卫下，白色基地号开始向联邦军本部“查布罗”进发。

作战准备

这天的主战场是地球陆地战，渣古II型仍是主力兵器，地上用的移动基地虽然价格不高，但移动时实在会相当不便，因战斗中马沙会驾驶补给机美迪亚及6架战舰来增援，所以空战方面不需太费神处理。

战略要点

宇宙版图只有非路米路一队敌军，以白色基地号的兵力足以应付，撒拉米斯队则负责占领版图上四个太空殖民星，接着再落到地面协助原创军攻击，地面上的敌军会以我军的基地作主要目标，作战时要多加留意，增援的补给机美迪亚具有“修理”的能力，不妨多加使用，天空上的大水牛则留待控制了地面上的战况后，再到上空引它下来攻击便能取胜。



狩猎目标

除渣古II外这天主要的回收对象是战车马基拉及战舰多宝，由于敌机众多，若想收集更多机体而战舰的回收位置又不够的话，将战舰驶回基地把敌机登记后再出来收集便可。



MAP2(天空)



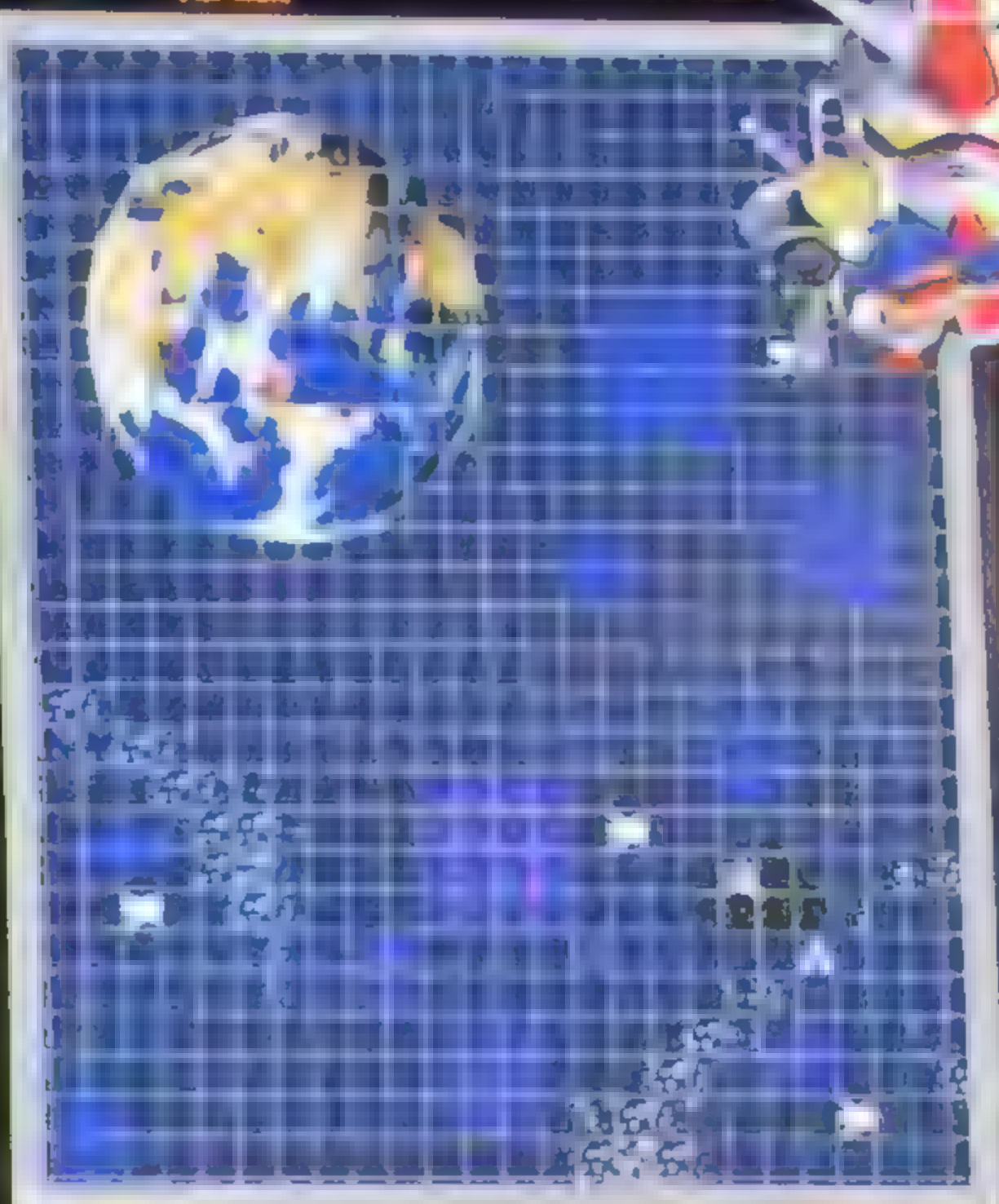
敌军资料:

NO

(02)

攻略精品

MAP1(宇宙)



MAP1(殖民星)



攻略精品

第四话 加曼死亡



向联邦本部“吉布罗”进发的白色基地号，因在突入大气层时受到自护军的攻击而变更了航向，进入了敌方阵地的北美大陆。在自护军的加曼大队的航空部队包围下，白色基地号被困于城市纽约。加曼大队相信自己的空陆大军围攻下必可取得胜利，但他并不知道他的好友马沙已密谋暗杀加曼的计划。

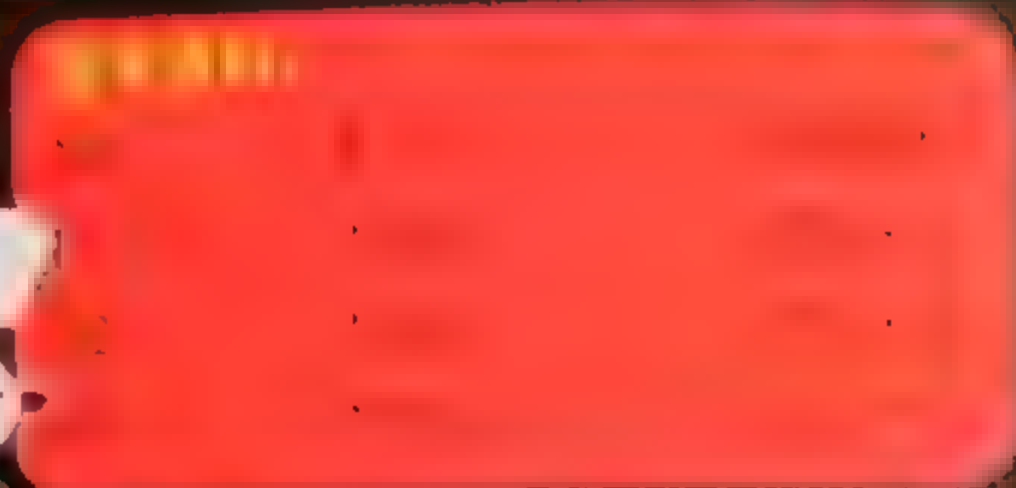
作战准备

此关是以空战为主，若有战机的ACE战时切记将亡机作更强的机体，选择机体登记时要留意它的对空性能(SKY)。

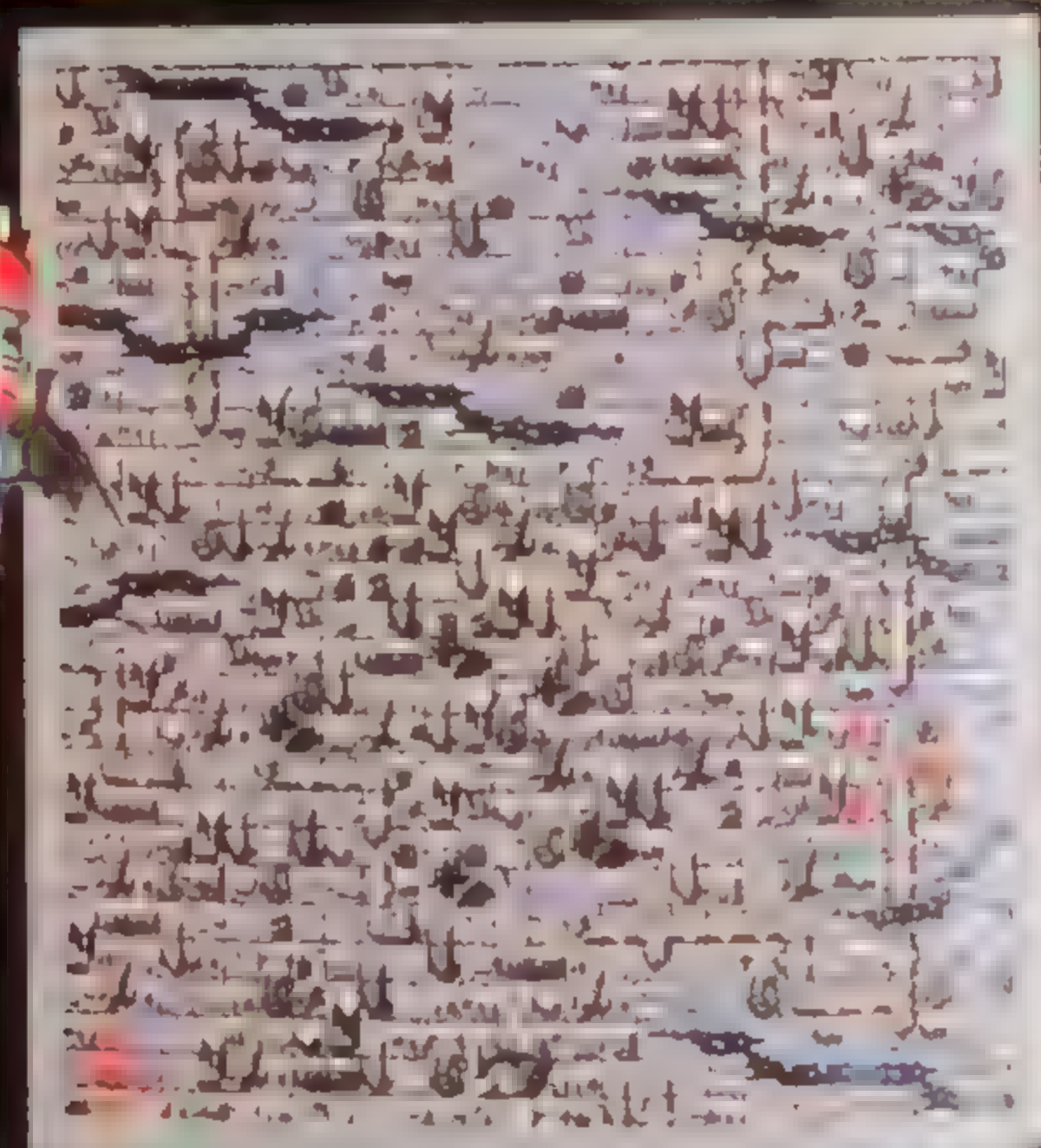
战略要点

此关的难度比前几关高得多，开战不久敌方的大木生便会立即向我军的根据地作出攻击，原创部队出阵后要立即升空与它交战。而白色基地号则要停留在原地，待加曼所指挥的大木生接近后，立即向它攻击使看到QUEST DEMO加曼的大木生受马沙所骗而被白色基地号乱炮击坠的场面。马沙目的达到便会自行撤退，接着主要敌人便只有天空中的两队大木生，以原创部队及白色基地号的能力要战胜并无问题。

MAP1(太空)

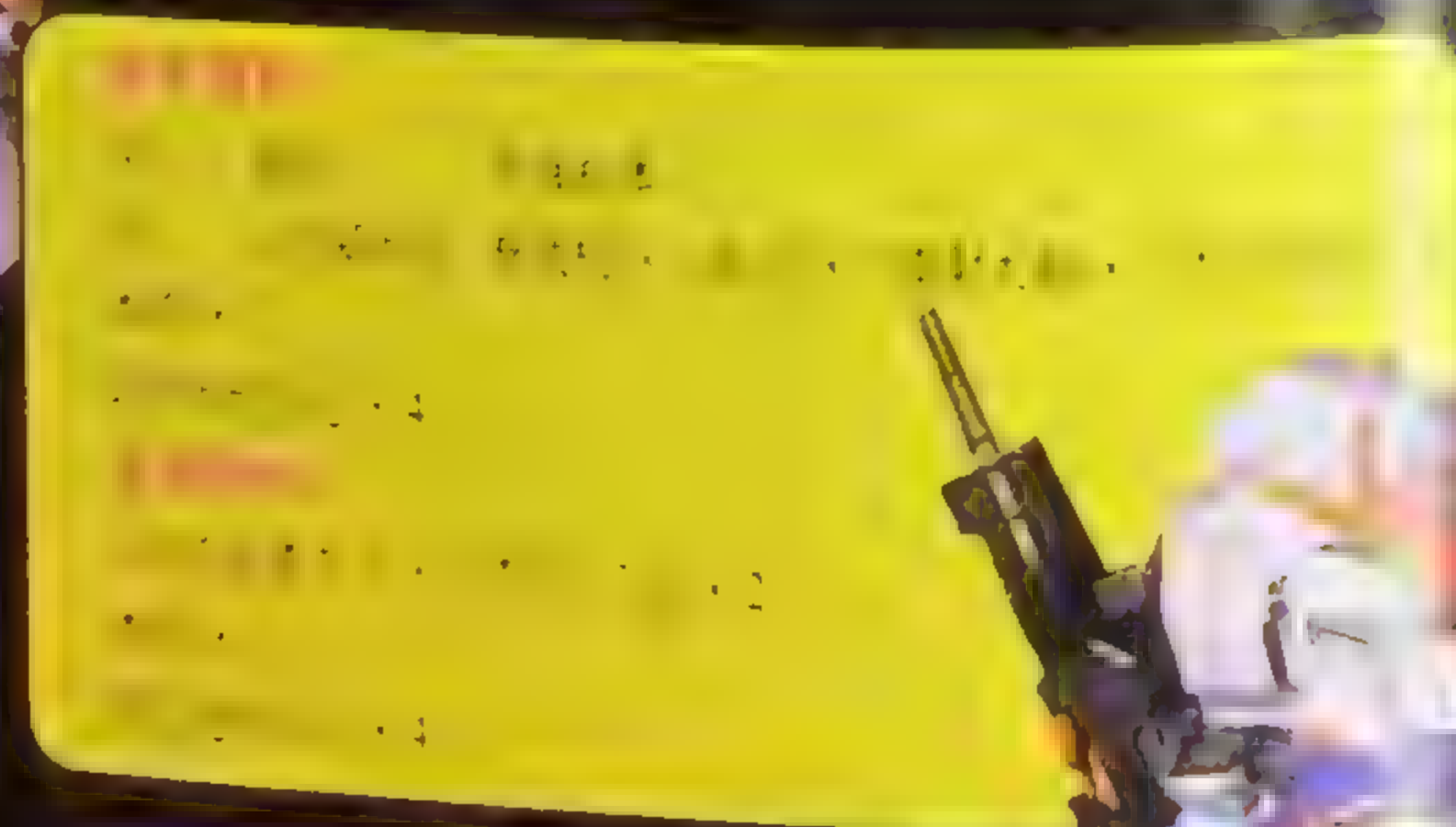


MAP2(地上)



狩猎目标

这关的敌方主机机种主要是多宝，若已有太多而不想回收大可将已击坠的机体回收。因故事的角色并不能由玩家所调配的关系，因此击落敌人的任务应尽量交由原创部队去负责。



第五话 令憎恨加深的激斗



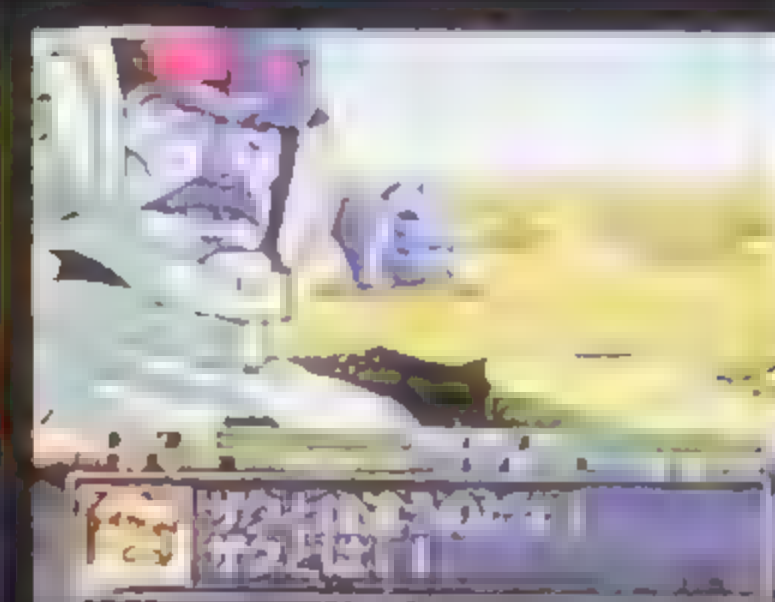
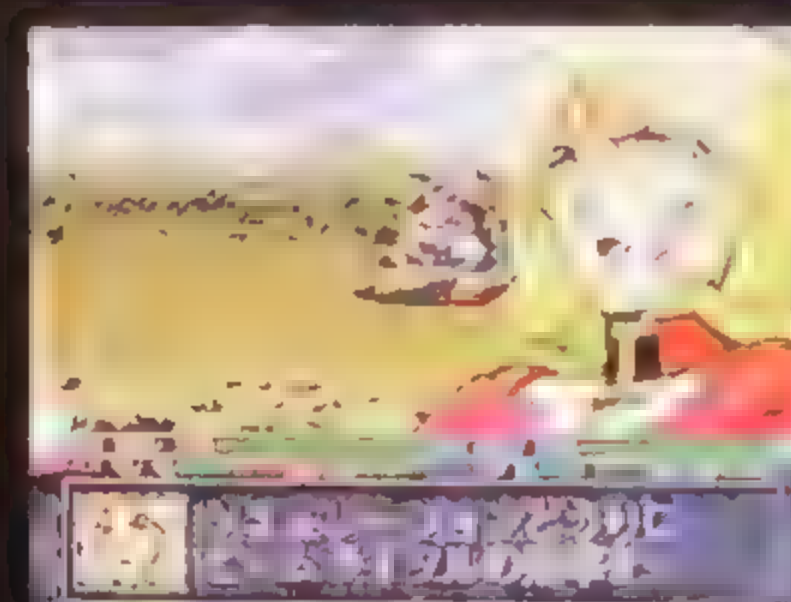
在纽约与自护的地球攻击司令官加曼大队会战后，终于成功从北美大陆逃脱，向亚洲方向继续前进。而自护军为了雪战败的前辱，也派出新的刺客再次攻击白色基地号，自护的宇宙攻击军司令官多兹鲁中将，派遣特殊部队赖巴队到地球为加曼大队报仇，除了赖巴的新型MS“老虎”外，基利亚少将指挥着试作机新号及她的手下马哥大佐驾驶的阿沙姆，准备随时攻击白色基地号。

作战准备

此关是大规模的陆地战，要派出大量的陆地型MS应付，敌军的新型号巨舰新号防守力惊人，一般战机的攻击力可说是对它完全无效，若我军现在仍只有一艘战舰的话，应在这时增添一艘以准备对付它。

战略要点

战斗开始时高达交由马哥所驾驶，将它驶回白色基地号便会转回阿宝去操作，老虎是必须取的MS，我军到达基路浦附近摆好阵势，待赖巴部队出击后要集中火力攻击基路浦，部队前进时要留意到接近阿沙姆下的位置，因它会放出地图武器攻击陆地上的我军，将陆地上的主舰杀剩一台后，便派全部舰只到上空围攻新号以夺得阿沙姆，各舰行动前紧记要先到都市补充HP和EN。



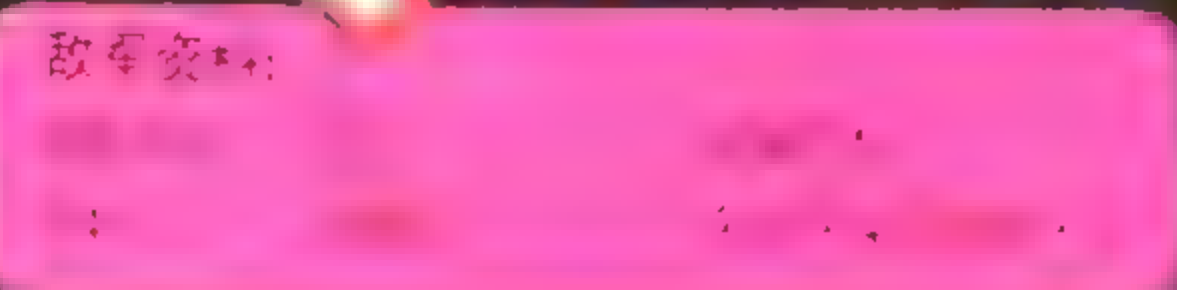
狩猎目标

这版出现的新MS非常多，除老虎、沙漠型渣古和雷公外，阿沙姆更是必须取得的机体，因渣古和阿沙姆配合可设计出“08小队”的巨型MA“阿沙拉斯”。

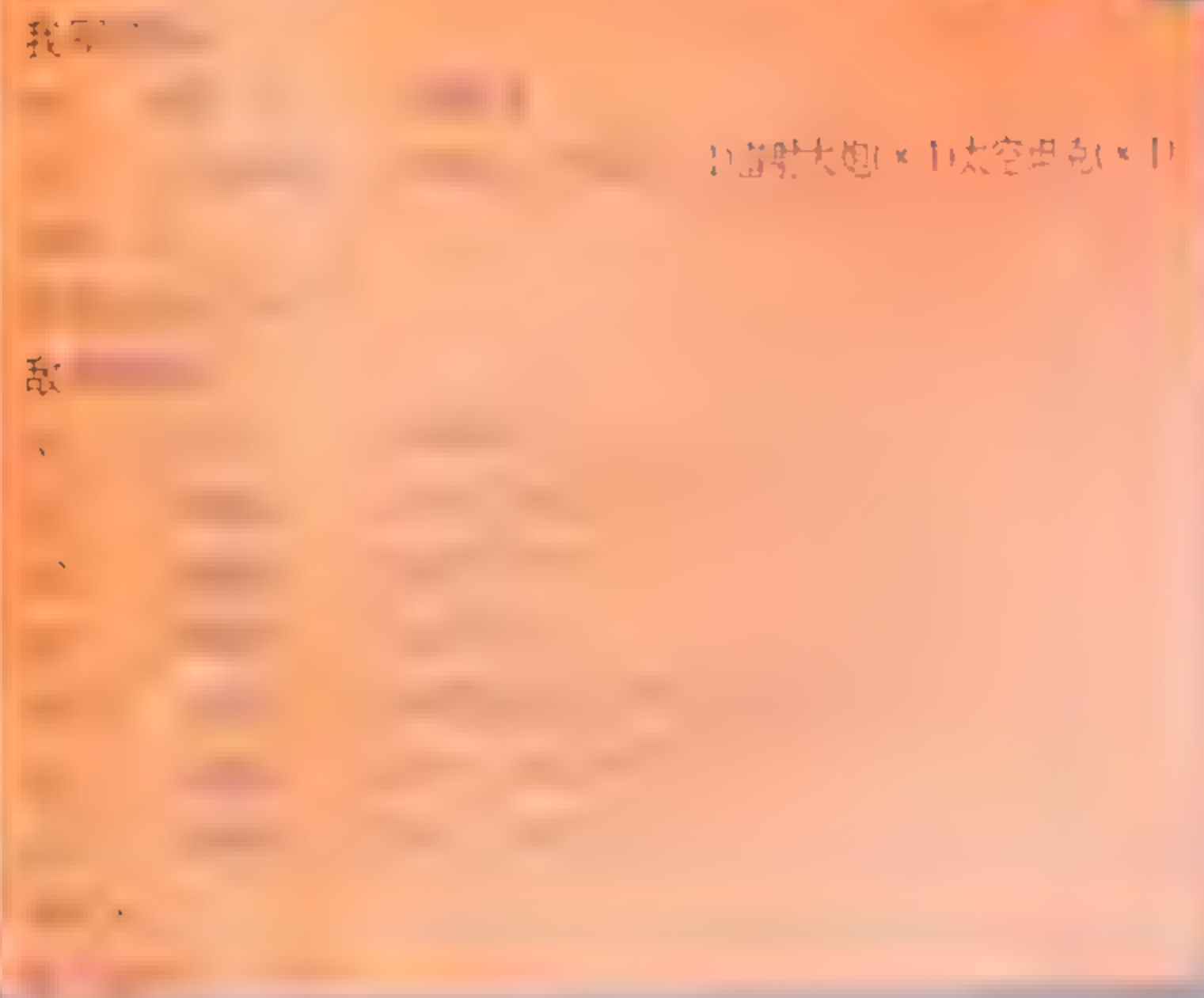
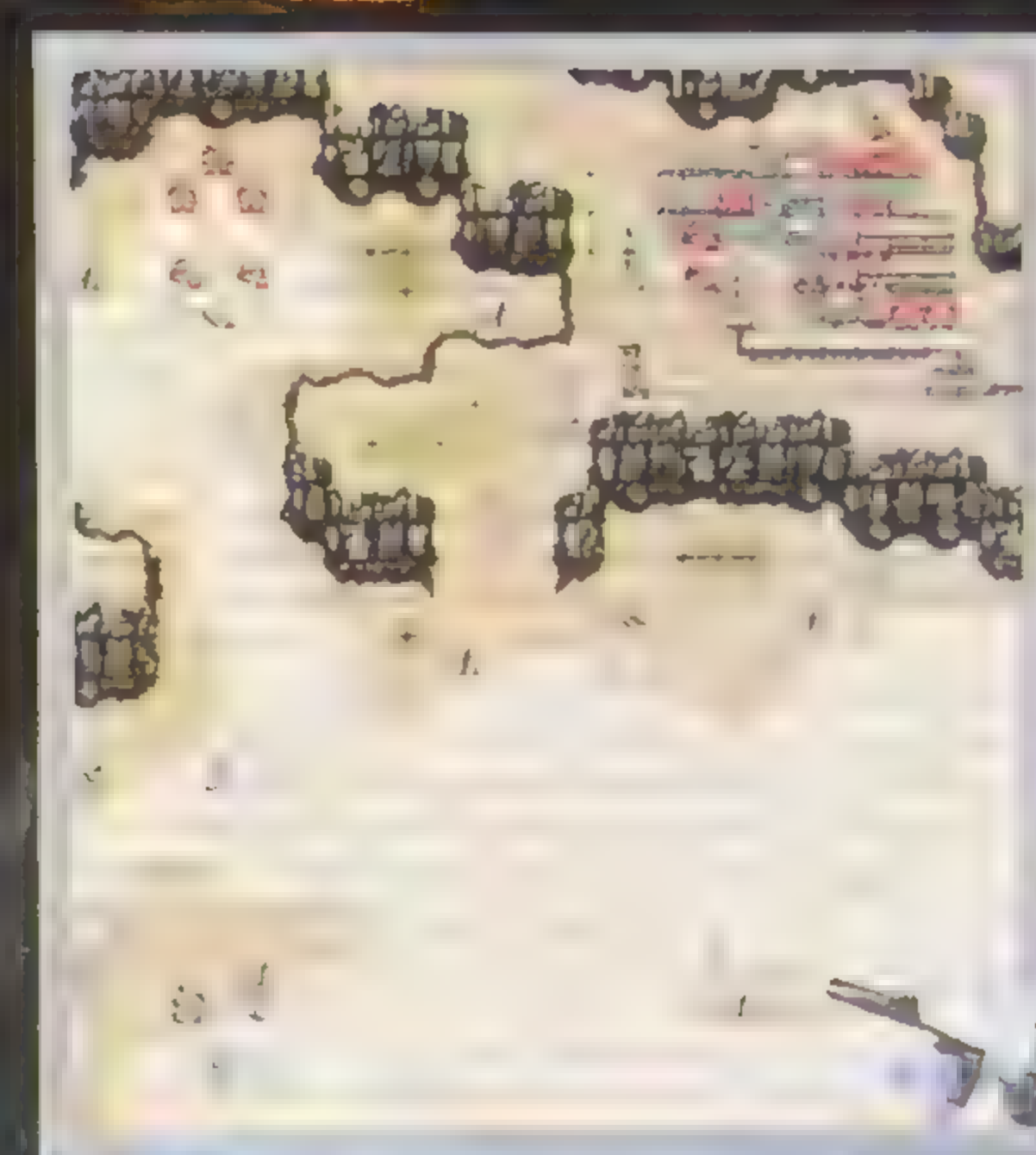


攻略精品

MAP1(天空)



MAP2(地上)



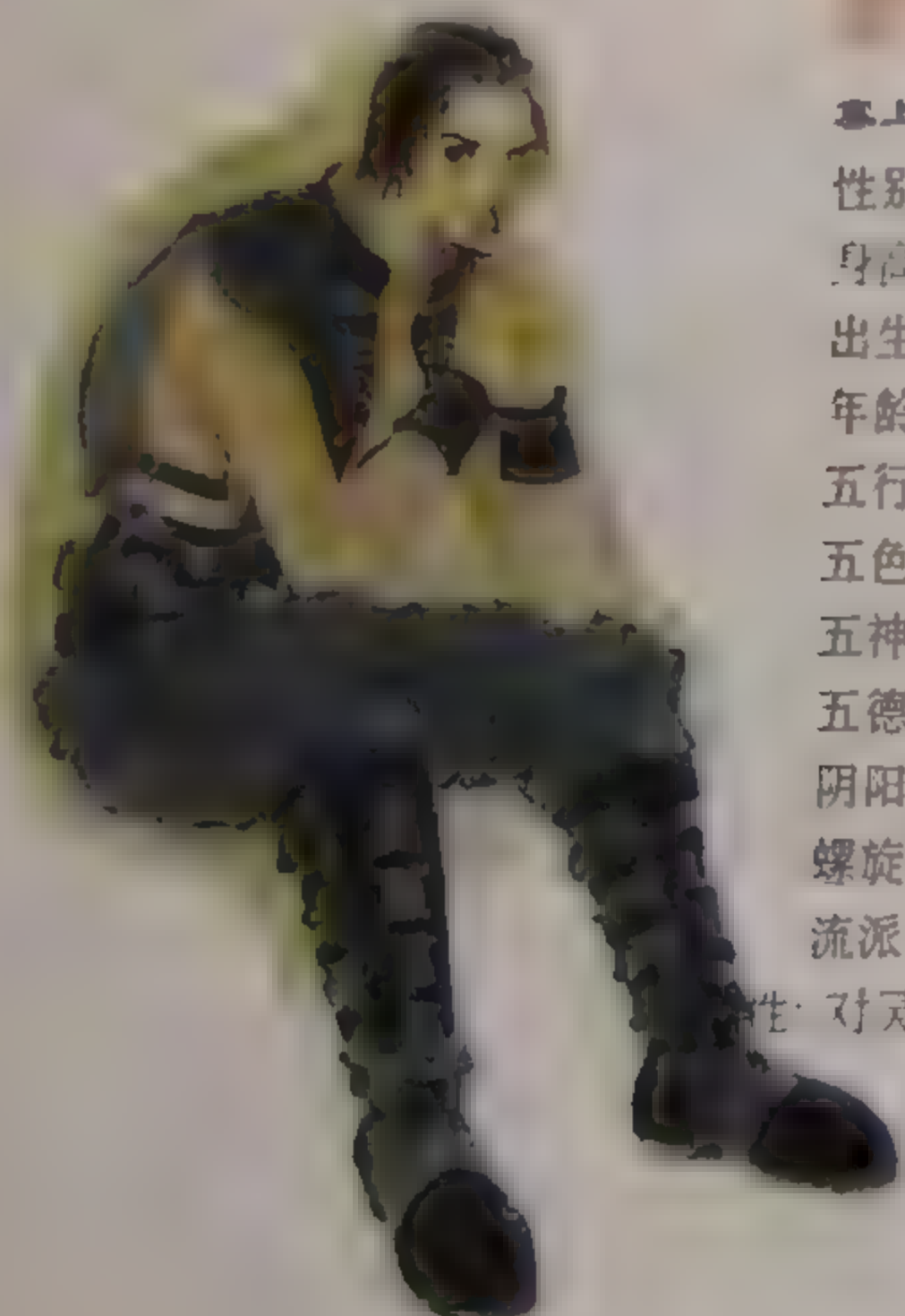
故事

突然船身大幅度摇摆，原来是“尸涌”把海水和船一起吸进去。八洲大骑、琴平梓、朱童日美美在岸上看到后，便想协助直柔他们。琴平梓正准备使用光之矢协助时，突然三位结界神官出现在面前，讲述了常世之树木的事情。每900年出现一次的常世之柱的果实是由结界气凝聚而成的。吃了这些果实会长生不老，他们称之为非时之主。非时之主出现之日，便是禁门开放时。寄神是一种杀生生物，琴平梓的父母都是被寄神所杀。



塞上夜斗

性别：男
身高：184cm
出生地：长野县
年龄：23
五行：水
五色：黑
五神：玄武
五德：智
阴阳：阴
螺旋：左
流派：紫微武甲法
特性：对灵力感应力强，常



告别了没人异界的河伯后，七人来到筑波山下。雪花点点，在空中轻漫飞舞。禁门在大地上冉冉升起，再次将常世界与现世界分隔，一切都就此终结……

来到仙台市街，直柔一行正等着塞上夜斗。一些波纹从被击倒的夜斗脚上慢慢升起。从水波纹中浮现出来的竟然是一个女



因此她对寄神恨得咬牙切齿。拯救船终于被“尸涌”吸到了附近，除了“尸涌”后，结界崩溃了，紫微仙们只能匆匆离去。最后的决战越来越近。



了一场战斗。河伯三度出现，但想劝说五方轮回的愿望完全落空。空中平台上，直柔同河伯殊死决斗，战斗结束后，河伯将在人间消失，引起朱童的不胜悲痛。七道法楔全部点燃，常世界将被永久封印。

常将自己的身体借给其他的魂魄向别人讲话。

特质：身体因长期锻炼而伤痕累累。由于灵力过高自己封闭左眼，身体长期被极强的防御咒文所包围。
武器：左手之甲藏有玄武之魂。

战斗招式：

超级太极弹：方向键+*键。虽然只有一种招数，但攻击力强并可无限使用，与其他五方轮成员的奥义超级太极弹作用相同。

使用塞上夜斗的方法

完成游戏后会得到一个记忆储存。使用储存重新开始游戏后，会得到500点的能力值提升点，并可使用塞上夜斗进行游戏。

第九章 故事

人，使大家感到十分惊奇，这是利用夜斗灵力出现的娜美姬，为了证实娜美姬不是塞

对塞上夜斗之战

塞上夜斗疯狂地进攻，虽然不能作直接攻击而主要依靠法力和高度的移动力侧面作战，但冲刺攻击带有旺气波效果，被扫中便会扣除三分之一的体力。一旦被吸住，只能继续再战。对旺气攻击，他会使用“元镇守”加以防御，对付夜斗的最佳利器是善用空中的两个龙穴及使用结界。使用八洲大骑，他的奥义能够连续焚烧夜斗的身体，为对付夜斗的首选人物。

对紫微仙河伯之战

在平台上与河伯的决战，一开始就要抢先登上空中平台，跳跃要仔细，跳跃的力度一定要掌握好。河伯这次没有结界保护，但生命力达到了6800点，衰气弹连射及光球的杀伤力都很强，要战胜河伯就要抓住他的缺点，他的结界防御力较弱并经常停留在附近地面。而平台中心的龙穴更能满足你的需求

上夜斗假扮，朱童上前触摸她的身体以作试验，突然传来河伯的声音，原来，她是在12000年前被三位紫微仙击倒后封印在海底深处的娜美姬。同时，河伯也揭开了朱童日美美的身世之谜。在平安时代，河伯曾生下了一个女孩，并利用她作长生不老的实验，那个女孩就是今天的朱童，说完后他便离开了，娜美姬也消失了，她告诉直柔只有利用荒霸吐才能消灭三位紫微仙。朱童与八洲接吻时，趁河伯不注意，利用银丝向河伯攻击，而河伯的防御宝贝八卦已不能再使用，阴虎出现在禁门之前，琴平梓再次射出“天藏箭”，但这次还是不起作用。阴虎拔出“天藏箭”扬手向琴平梓刺去，说时迟，那时快，突然一人飞身跃来挡住金箭，大家一看，那人却是塞上夜斗……

这无疑是一场艰苦的战斗。使用御坐四处游走，等阴虎在地面停留时抓紧时用旺气弹攻击。要顺便破坏一些晶体石并且尽量不使用龙穴。为第二阶段的战斗来作准备。当阴虎的体力减到4000左右，战斗便会



故事

受伤的河伯捂住胸膛，朱童日美美跑到河伯跟前哭了起来。泣不成声的朱童日美美喊了一声“父亲”，河伯便消失了。七个巨柱发出的光连结起来形成了北斗七星图，意味着禁门很快便会



突然冷却而压缩，冰面上出现裂缝隆起了冰块和冰柱，这个冰柱就被称为御神渡，阳龙运用“太占图”来占卜吉凶，突然地面震动起来并下起了雪，諏访湖再次出现御神渡的异象并发出强光，三个鸟居结合而成的禁门和阴虎从强光中出现，与阴虎的最终决战已是不可避免。

琴平梓为亲人报仇怒火燃烧，再次向阴

虎射出了光箭，光箭射入了阴虎的胸口，琴平梓露出了喜悦的神情。这时，阴虎将阴虎击倒，阴虎从口中吐出，反手向琴平梓刺来，就在这一瞬间，我射出了光箭，将阴虎击倒。

出来，替琴平梓挡了一箭。“太占图”突然消失，阴虎有点愣愣，塞上夜斗再次从空间的波纹中消失，娜美姬再次从波纹中出现，阴虎终于被直柔的“荒霸吐”击中，就在阴虎倒地的那一刻，娜美姬出现了，抱起了这个一直共同战斗的表姐妹，娜美姬说，阴虎发誓要杀尽五方轮。这次塞上夜斗所化的娜美姬走到禁门前，又回复了灵力，两个苦苦思念的青年男女终于相见。原来，娜美姬是一直出现在朱童日记中的女子，12000年前她曾与河伯的结界守护者守望着禁门，在与紫微仙作战中被打倒而封印在深海。16年前，娜美姬曾与塞上夜斗相见，双方苦苦思念至今。经种种苦难之后，他们终于在这里相会。这对恋人向众人告别之后携手离去。

注意事项

五行属水的阴虎 HP 值达6000点，能进行衰气攻击，超级太极弹、灵封天尊“月华闭门”、强力衰气弹等多种攻击。将阴虎的体力减到4000点时便会出现EVENT，进入第二阶段时她才会使出真正实力。玩家尽量把使用角色的结界符能力升至最高，利用结界把阴虎封印，同时配合“荒霸吐”就能很快把阴虎击倒。使用这个奥义会大量消耗体力，一定要记住使用封印符“八极大地”或者到龙穴大恢复体力。



故事

阴虎临死前说了一段话，是一些很难明白但是又十分重要的常理，现世界会产生衰

气，这些衰气经过现世之柱而流往常世界；常世界会产生旺气，这些旺气也会经过常世之柱流向现世界，循环往复，生生不息。娜美姬要使“依那之地”与现世之柱出现的原因，就是要将现世界产生的衰气流往常世界。“太占图”的咒纹出现在水道，一座五边形的岛屿渐渐浮出水面，这个岛屿就是已经解除了封印的“依那之地”。塞上夜斗所化的娜美姬飘到鸟居前见到一尊石像，她左手轻触鸟居

出现，原来塞上夜斗将五神宝珠的玄武之魂传给了我舞要，琴平样看到我舞要安然健在，兴奋地冲上前去与他拥抱。



由于现世之柱不存在，以致衰气在现世界凝聚，而且原本不属于现世界的寄神也在现世界出现。为了要恢复世界秩序，让现世之柱再度出现，五方轮成员要到“依那之地”进行现世之柱复活仪式。玩家

玩到这里，一定会对这个游戏的名称有了进一步理解，“双界”，指游戏中的现世和常世两个世界；“仪”，可能就是指现世之柱复活这个仪式吧



KABUN

五行	土
LV	1级
HP	320
衰气感染	有
备注	能够高速移动

ANMO

五行	土
LV	1级
HP	320
衰气感染	有
备注	能够高速移动

SENPOKU KANPOKU

五行	水
LV	1级
HP	320
衰气感染	有
备注	有弹性，而且能够跳跃攻击

故事

现世之柱复活仪式正在进行，上升中的

现世之柱突然停顿，直柔向再次出现的阳龙发出挑战，两人在现世之柱的柱顶展开生死决斗。直柔的体

力受到宿力的牵制，不能得到提升，因此陷入苦战之中。五方轮成员突然悟到世间万物都是由五气的流转循环而成，他们将武器内的魂释放出来，现世之柱复活仪式继续进行。同时，五方轮成员的旺气使直柔的力量得到解放，身处异界的塞上夜斗与娜美姬也将自己的力量传给了直柔。苍龙之魂重新觉

醒，直柔以最高力量发动攻击，苍龙化为现世之柱，同时苍龙冉冉上升，二人在不断上升的现

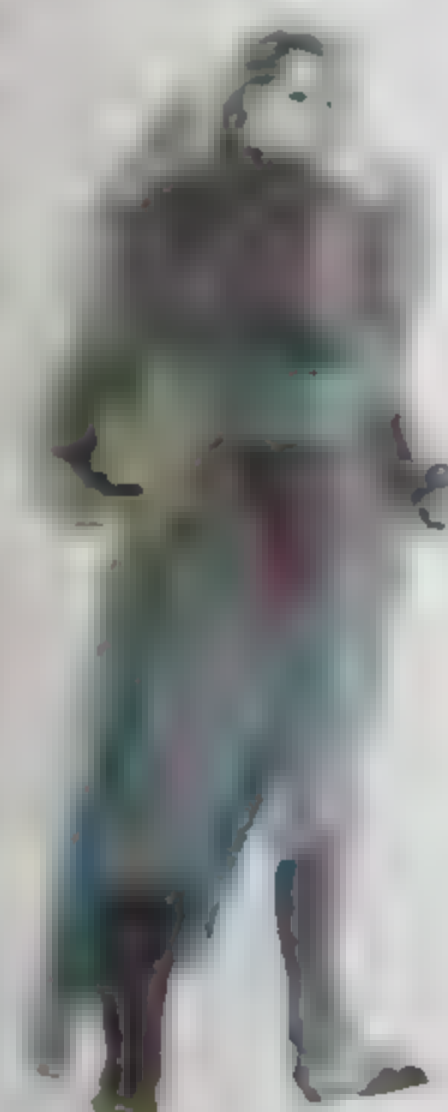
世之柱上恶战。惊天动地的大战结束了，现世之剑“荒霸吐”刺入阳龙身体，紫微仙无奈地看着现世界最后，现世之剑“荒霸吐”一同化为虚无。现世之柱的顶部发出强光，并长出了枝干和树叶，变成了参天神木，巨大的爆发能量将直柔吞没。五方轮苍龙魂的继承者真武居直柔成为“楔”和“非常之宝”的守护人。御巫美津穗继承了直柔的位置，五方轮成员目送直柔渐渐消失。持续了12000年的斗争暂时结束了，世界各地的石柱开始消失，世界重归于宁静。然而，常世与现世双界的分野，经过现世之柱的复活仪式后，是否能够永远和平相处？生与死、爱与恨、希望与绝望、现世与常世的战争，永不停息……

注意事项

五行属火的阳龙HP值达

8888点，发放的衰气弹无疑是所有敌人中最为犀利的，更要躲避阳龙咒符球的攻击。阳龙的行动通常都是停留在地面上，而且完全不怕对方的强力攻击，阳龙的姿态与直柔决一雌雄，不擅于移动，阳龙的生命力非常顽强，左右时会出现EVENT，直柔的能力会提升，阳龙也会使用一些更高级的衰气弹，如近身攻击、中毒、衰气弹还击等。

果，战斗之苦非同一般，要充分利用“五芒醒力”、“气封杀”、“七星招鬼”等封印符咒身攻击，两个带有“八极天地”效果的龙穴必须计划使用，保住自己的体力是最重要的，坚持到底就是胜利。结合使用奥义“荒霸吐”结界以及超级太极弹追击，要战胜阳龙应该不是太过困难。



武藏传

1. 本关选择人物要特别注意，因为遇到敌人头目后玩家不能转换使用角色，所以战斗一开始就要选择适当的人物来与敌人作战。



使用八洲大骑虽然属性上不利，但是他独有的奥义“火焰独乐”却可以轻而易举地

击倒“尸吼”。

2. 五行属水的“尸吼”，HP值为3600点，以近距离锤击和撞击进行攻击。对付“尸吼”的方法与对付我舞要的方法一样，只要绕到它的背后，既可以躲开它的近距离锤击，又可以狠狠地教训它一顿。



机种：PS 厂商：SQUARE
类型：A·RPG 媒体：CD-ROM



人名: 大工捷奇姆迪鲁
地点: 双子山



人名: 骑士拉特
地点: 双子山



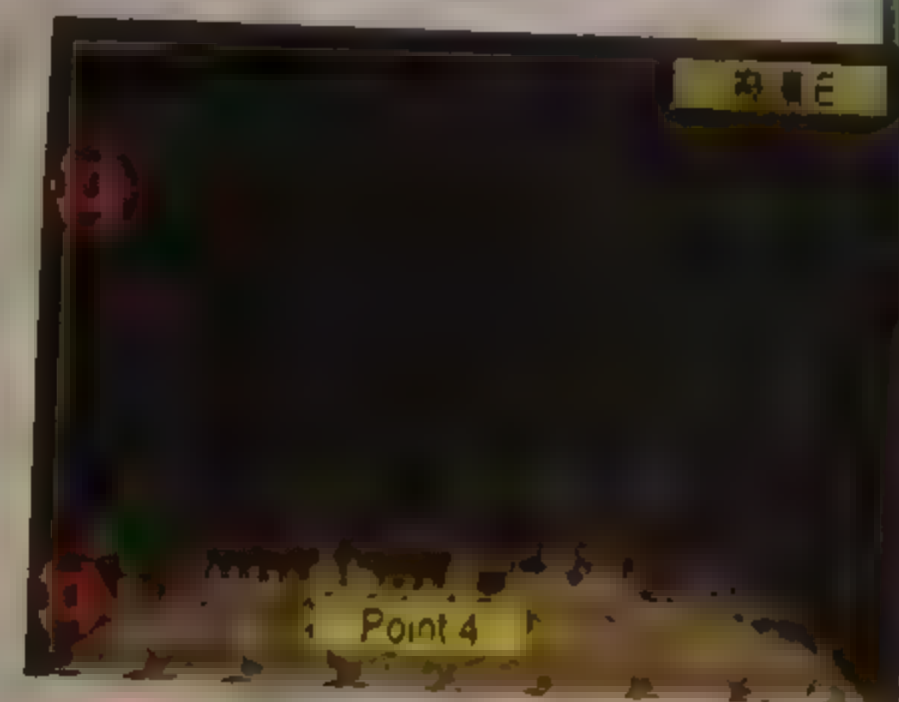
人名: 马尼蒂巴沙捷
地点: 双子山之间的木桥底



人名: 曲师拿姆鲁
地点: 瘴气管制之森



人名: 布多比内特
地点: 双子山入口

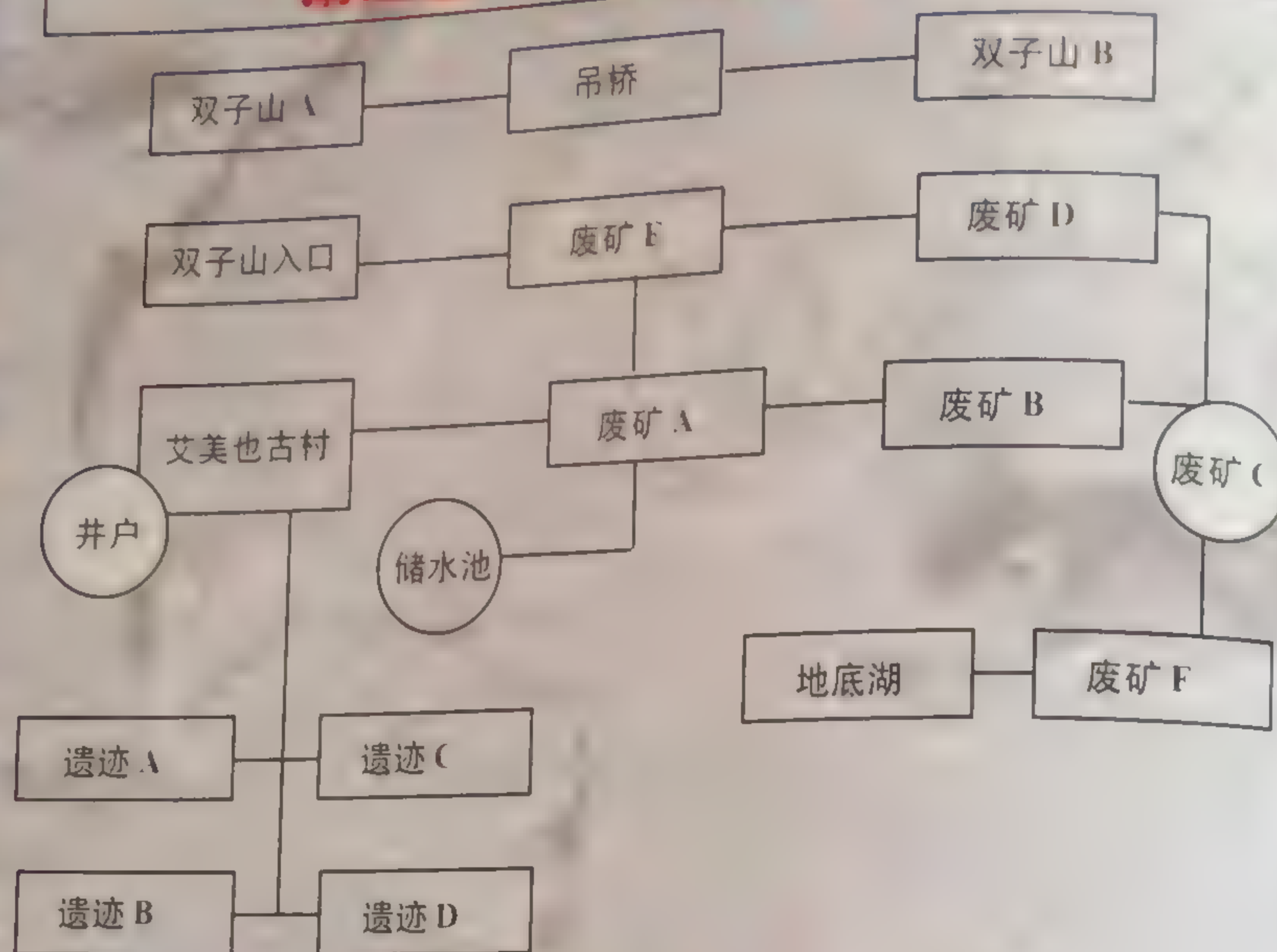


Point 4



武藏从双子山入口走出
来, 正打算进入时, 突然
感到有点寒意, 似乎会有
不如意的事发生, 进村
中后在

第三章 丧尸兵计划



路·柯亚雷帝国

他们正在开紧急会议,
因为武藏已取得了地之卷, 这
对他们来说是个重大的威胁,
便商讨如何阻止武藏。虽然迪
基拉总统十分不满, 莉露中尉
则显得有信心, 因为她已开始
丧尸计划, 这些丧尸兵的攻击
速度和体力都会比其他强。

道具屋门前看见村长与宿屋主管
利特对话, 得知道具屋的儿子迪
姆被丧尸咬了一口,
弄不好会变为丧尸,
要救他必须用万能药,
而万能药由两种原料
所制成, 分别是“痊愈
之水”以及“迷幻之
花”。

而废
矿的
锁匙
则要
先到
风车
小屋
找胡度。

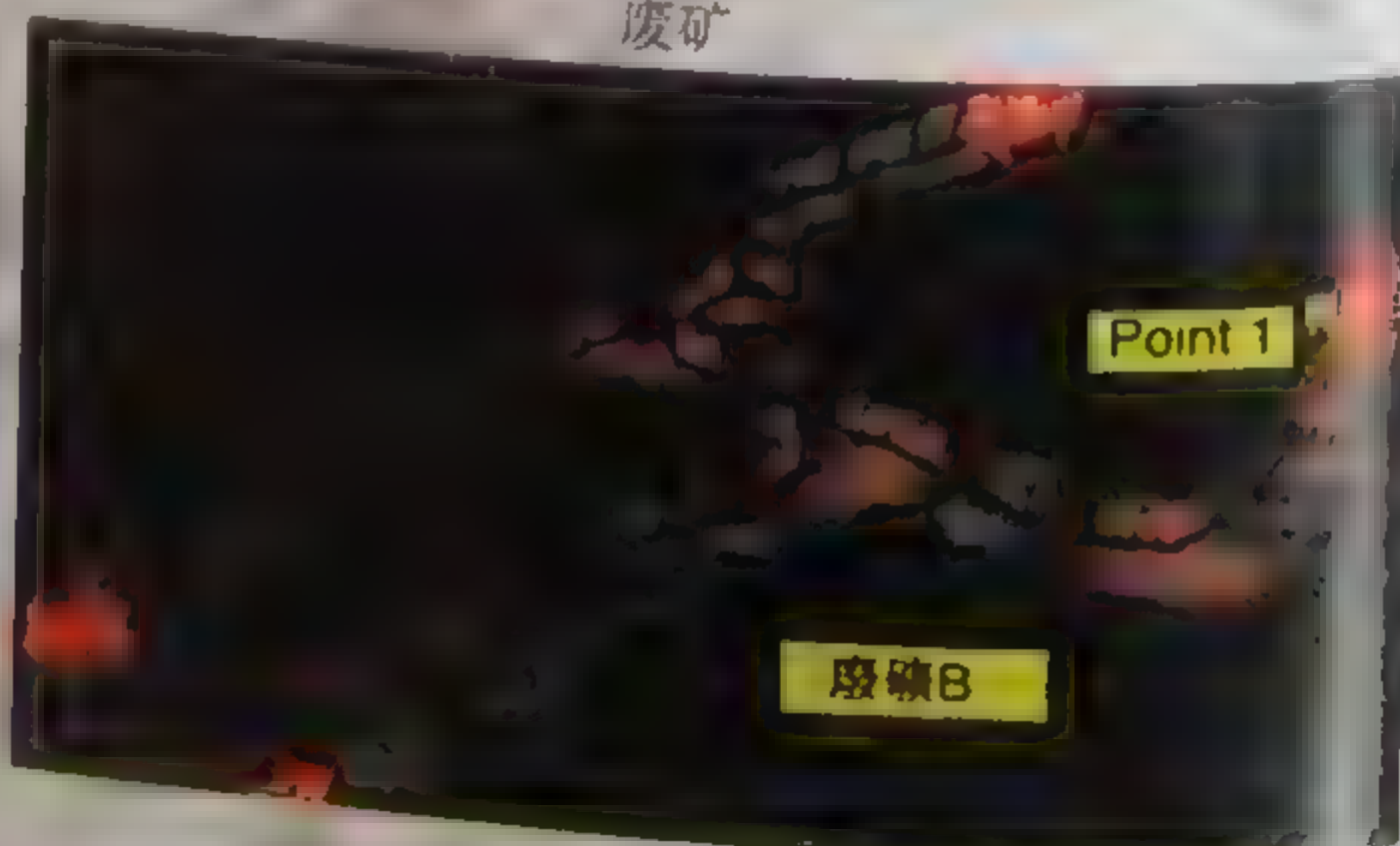
当武藏到风车小屋找到胡
度, 说要到废矿取“迷幻之花”
时, 让他大吃一惊, 但为了救回

那小孩子, 胡度只好将废矿之匙
交给武藏, 此外, 还提醒武藏, 那



Point 6

裸魔法之花只会在凌晨
时到凌晨七时才开花, 因
此必须在这段时间内取
取, 于是武藏向废矿出发, 来到
废矿后很快就来地底湖这个地
方, 在凌晨三时到凌晨七时的时
间内取得“迷幻之花”后便离开
废矿。



Point 1

废矿B

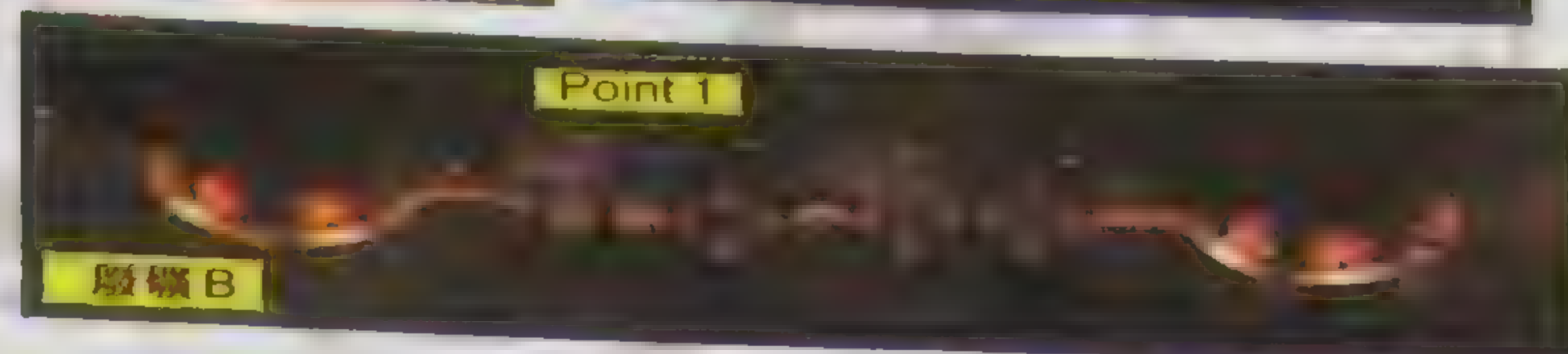


Point 4



废矿F

Point 5



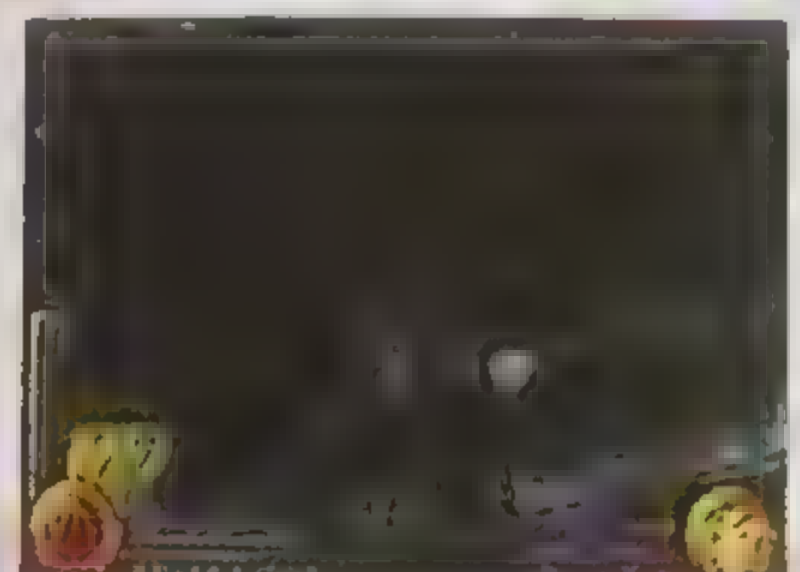
Point 1

废矿B



POINT 1

在这里, 武藏会遇到一些敌人,
这使武藏的移动力下降, 所以要
比不理它为好。



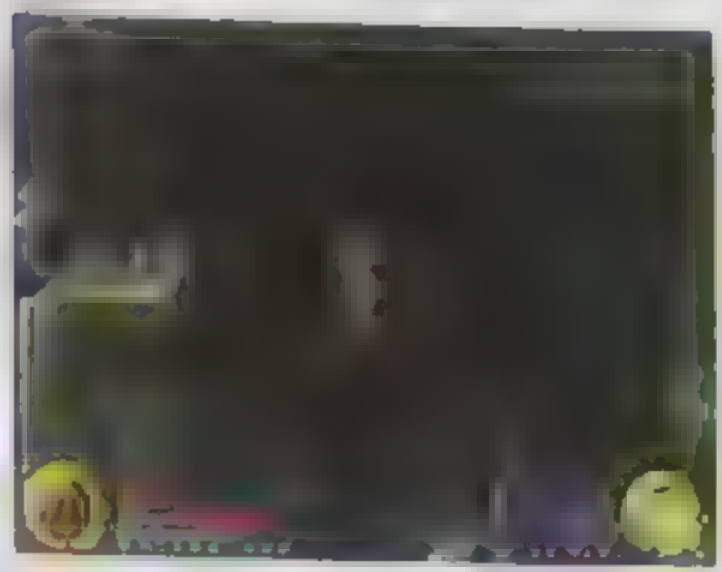
POINT 2

在这里, 武藏会遇到一些敌人,
有些敌人会设置陷阱, 所以要
小心, 才能过去。与胡度会合后,
才能过去。



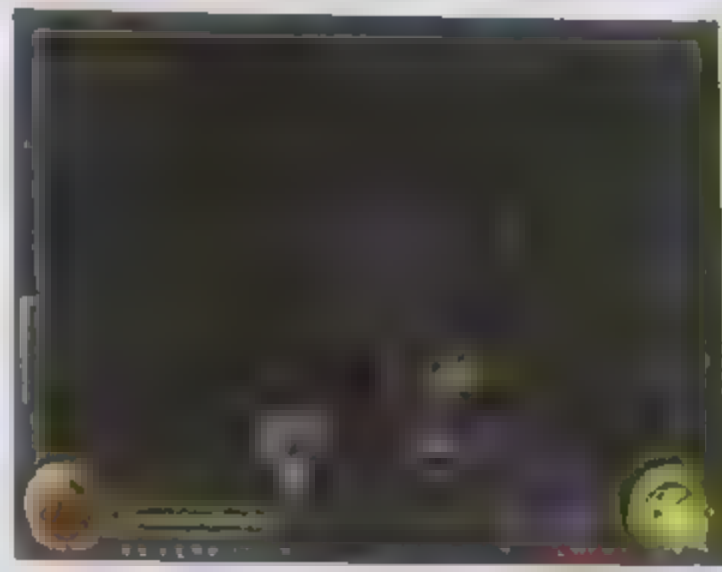
POINT 3

来到这里会有一些敌人,
转动时, 会看到武藏起
身时, 武藏要进入大坑, 从
左的地方到地底湖。



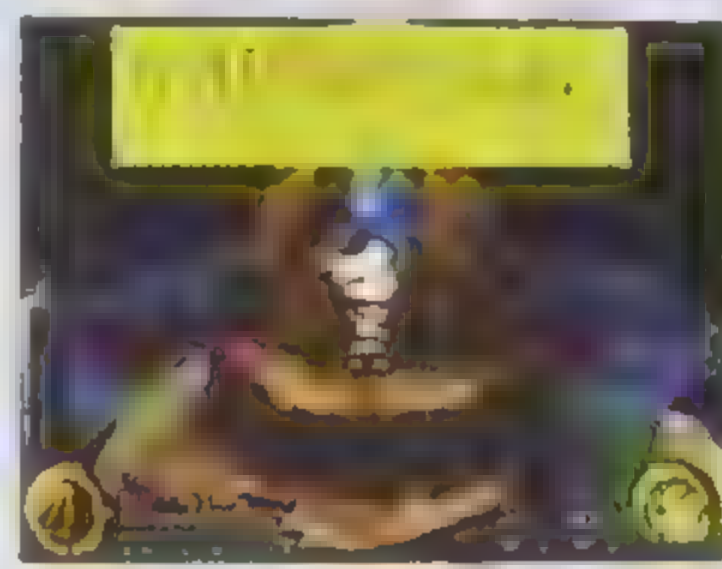
POINT 4

在这里, 武藏会遇到一些敌人,
所以要小心, 才能过去。



POINT 5

在这里, 武藏会遇到一些敌人,
所以要小心, 才能过去。



POINT 6

这里就是地底湖, 武藏要
在这里取得“迷幻之花”。

武藏回村中找村长, 村长
对武藏的帮忙表示十分感谢, 但
也希望武藏能够到双子山寻找
另宿屋主管利特, 因为利特他
往双子山取“痊愈之水”到现在
仍未回来, 而且希望武藏找他时
也能取得“痊愈之水”。因为迪
姆变成丧尸的日期快到了, 不
快给他服万能药的话, 就会变成

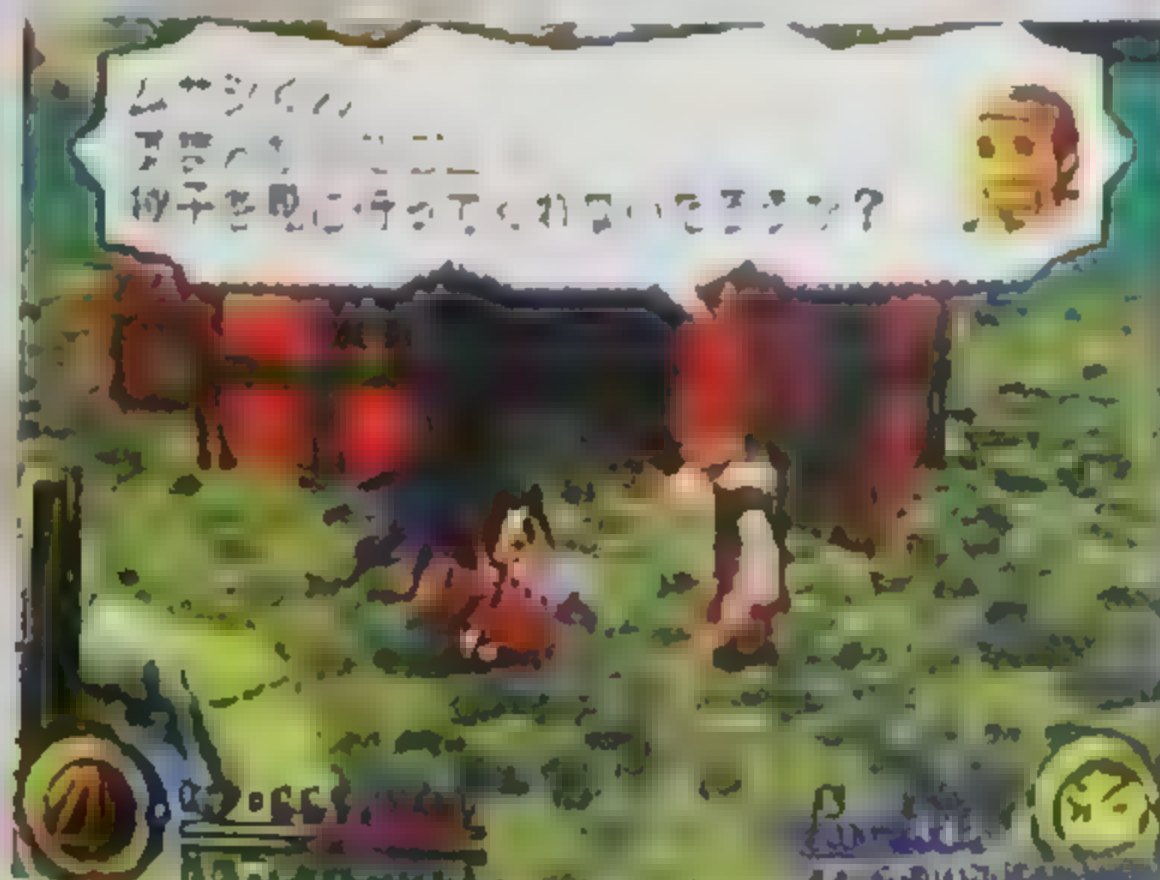
丧尸, 于是武藏便向双子山
出发。当他到双子山入口时,
特, 原来他因受伤太重, 所以
他希望武藏继续前进, 取得
“痊愈之水”, 武藏便继续前进。
一小时后, 武藏便到达双子山
入口, 武藏便继续前进。

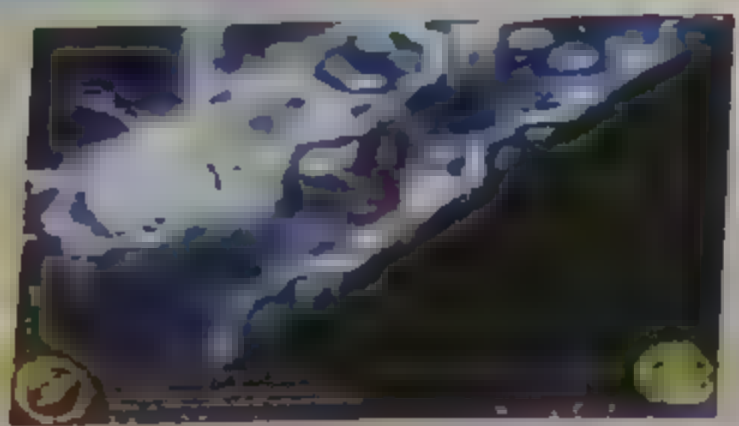
武藏到双子山入口时, 村长
对武藏的帮忙表示十分感谢, 但
也希望武藏能够到双子山寻找
另宿屋主管利特, 因为利特他
往双子山取“痊愈之水”到现在
仍未回来, 而且希望武藏找他时
也能取得“痊愈之水”。因为迪
姆变成丧尸的日期快到了, 不
快给他服万能药的话, 就会变成



Point 1

Point 2





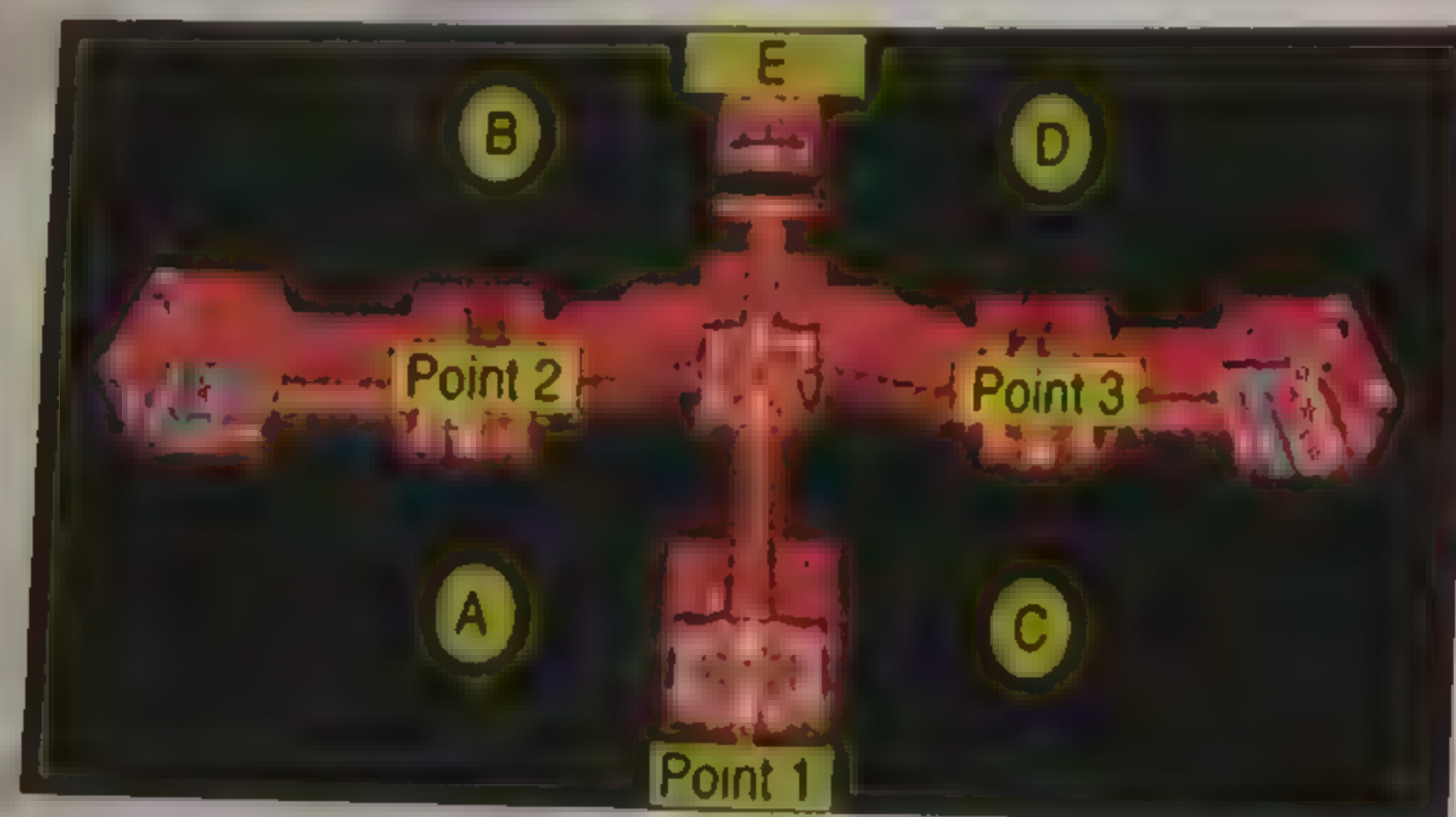
POINT1

来到这儿便可用地之卷使大石跌下，才能继续前进到达墓子山的最顶部分，取得“痊愈之水”。

酒场：地下遗迹

晚上，武藏在酒场旁看见而包店的老板脚步踉跄的在酒场门前吵着，“为何不开店”。武藏好奇地问：“他为什么不开店？”武藏便决定第二天到宿屋找酒场老板问个清楚。

第二天武藏到宿屋找酒场老板询问，原来是酒场老板对她说不用开店，但原因也是不明。武藏见酒场很可疑，便于凌晨三时到酒场查看，结果看见一丧尸从酒场中出来，武藏便乘这时机进入查看，发现柜台后有一条很可疑的通道，立刻走进去调查一番。



POINT1

在凌晨12时至3时中，在酒场门前等待丧尸出来，然后以最快的速度进入酒场内，就可进入这里。



POINT2

要打开此门，必须攻破四个地下遗迹，使整个遗迹静化。

POINT3

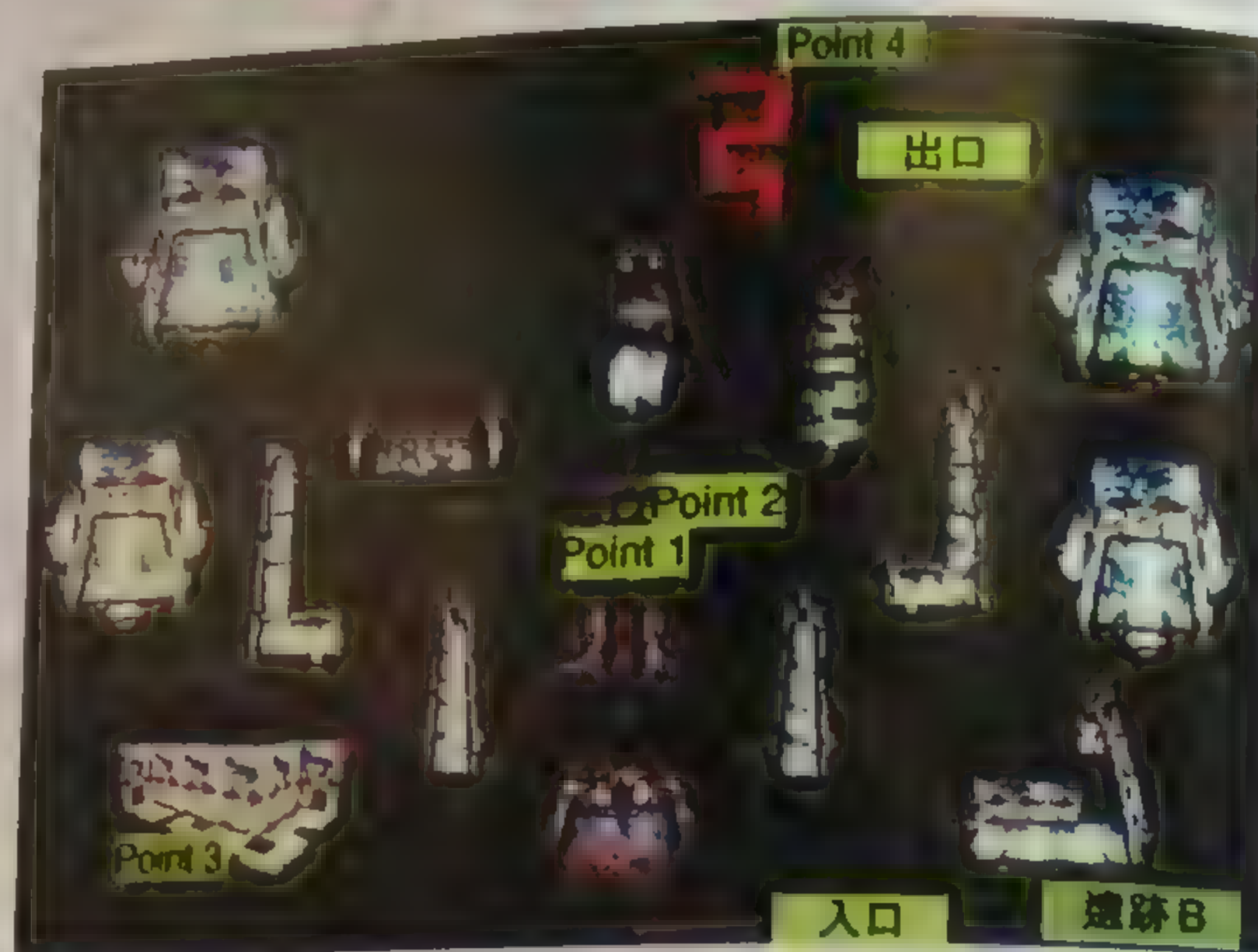
这儿的墙壁有裂痕，利用特殊能力，就可进入另一房间。



POINT2

取得痊愈之水后时间已所剩无几，因此可跟园中的箭斗，直接回到山奔驰可以节省很多时间。

酒场：地下遗迹A



POINT3

来到这房间的武藏，由于有石柱阻挡而不能前进，这时只要以防御的状态背向它，然后慢慢接近，利用回旋斩攻击它就可通过。



POINT2

当武藏踏上机关后，前方会出现十只不动的丧尸，这时只需使用特殊能力，将它们全部击倒，就可通过。



POINT4

当武藏一进入这个房间，前方的墙壁就立即压过来，此时武藏以最快的速度向前进就行。



忠人一族

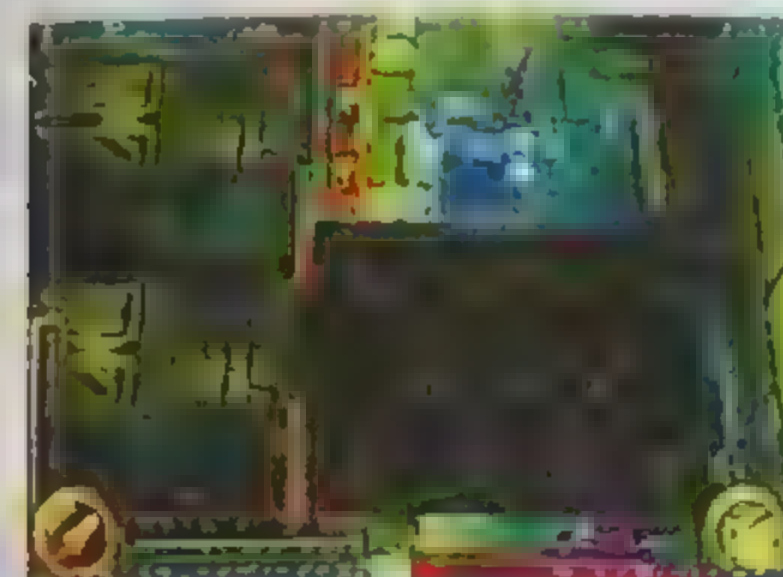


酒场：地下遗迹B



POINT1

这个遗迹有许多个转送点，因而要小心选择，否则就很容易返回起点，正确进入转送点的方法为右，左，左。



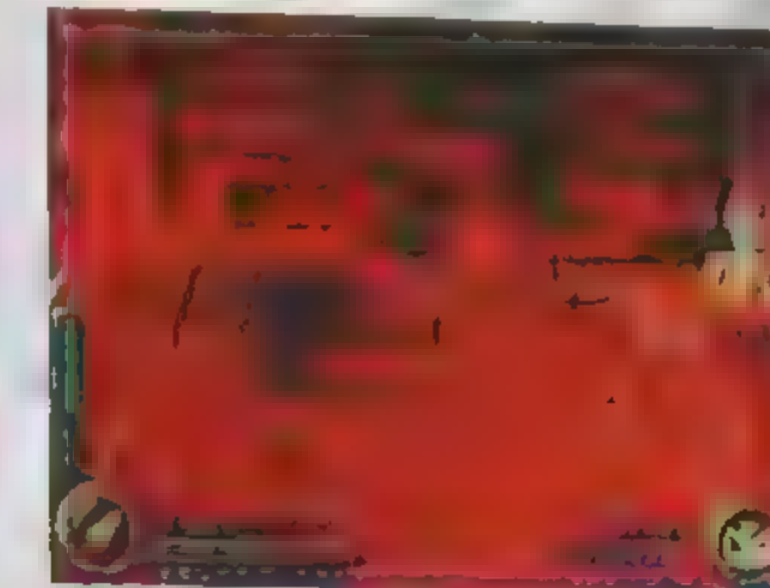
POINT2

当武藏来到左右两旁的石阶，看见一些针山，只要有附近的丧尸抛向对面的地板，就会有



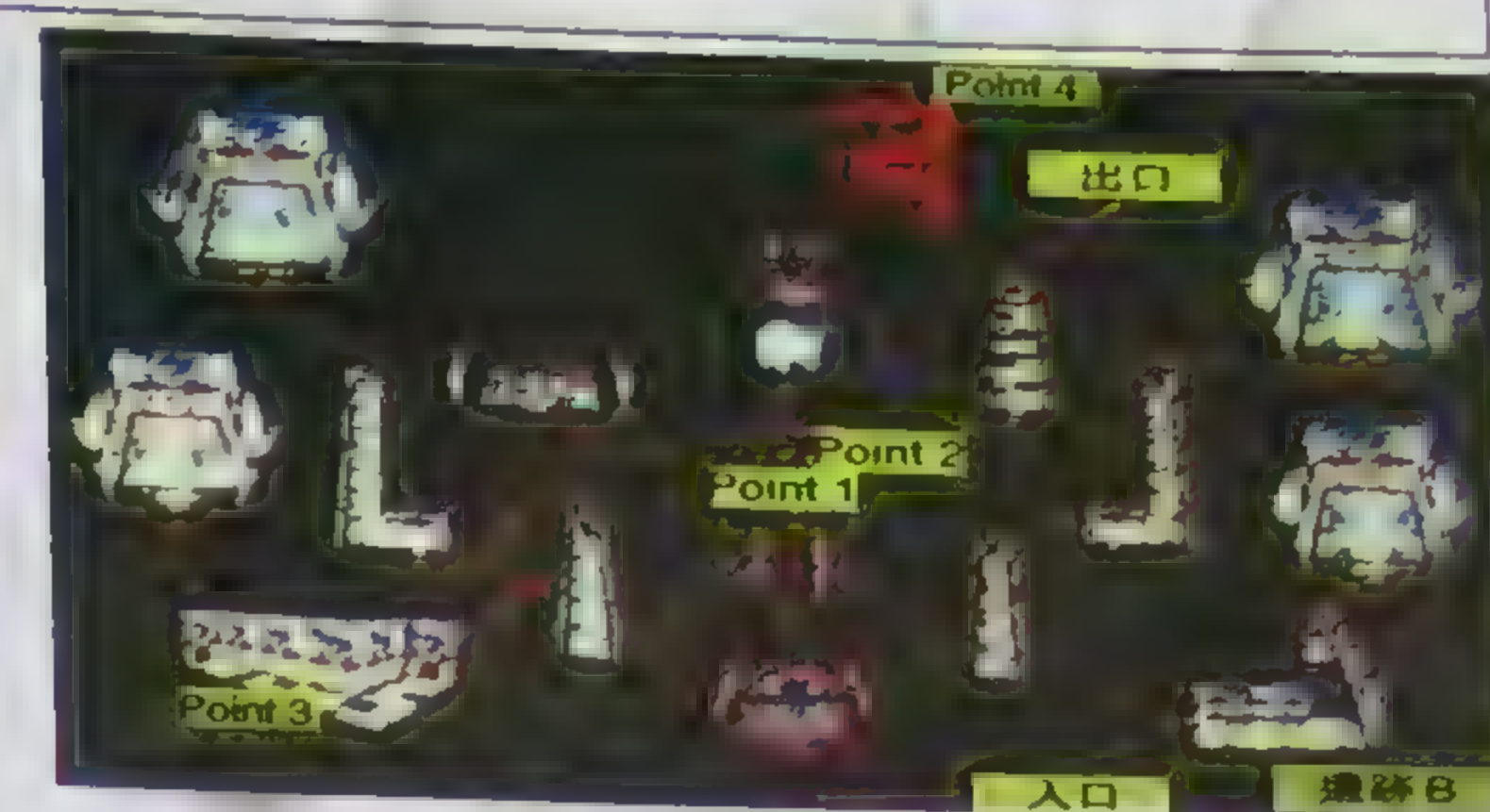
POINT3

由于这里有很多漆黑的地方和房间，因此武藏靠浮游的光球照明，若那里有飞来飞去的蝙蝠，就可吸收它的特殊能力。



POINT4

到了最后的前段，就会来到黑暗地带，在武藏的正面有很多能射出，此时只需以防御状态前进即可。



酒场：地下遗迹C



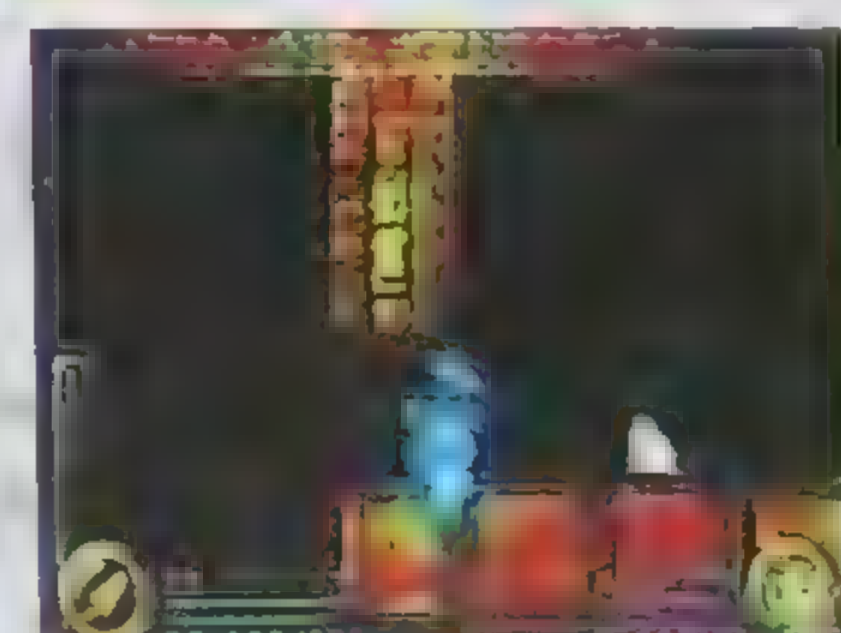
POINT1

来到这儿由于前方的门是锁着的，所以要等有大块红色的大砖，发出光亮的地上的前方的门就会打开。



POINT2

在这房间里，有很多在空中飞的大石头，由于它们左右横飞，因此武藏要看清楚才能通过。



POINT3

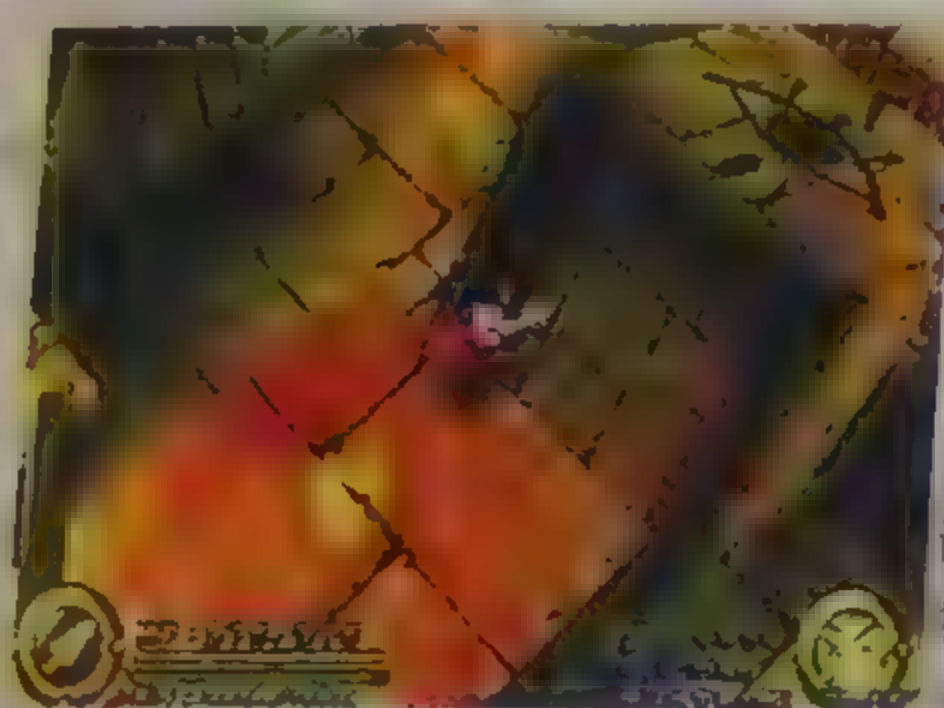
当来到黑暗地带时，会看见很多丧尸，这时只需吸收它们的特殊能力，就可使武藏吸收丧尸的特殊能力，查看，当道路，丧尸全部消灭后，就可进入身体，继续前进。



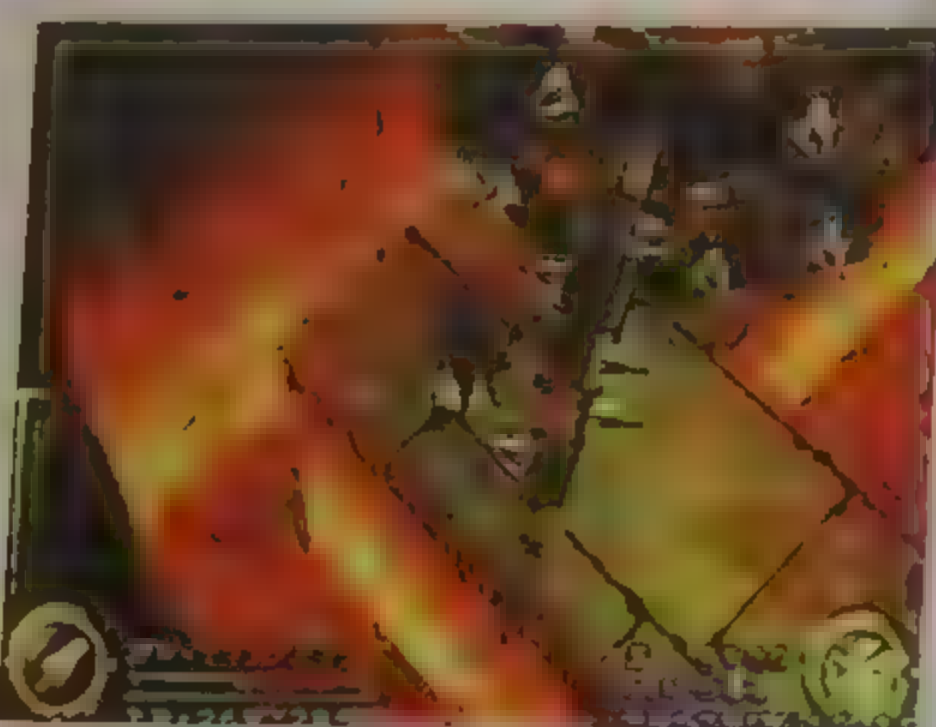
奸人一族



酒 局 : 地下通逃 D



在遗迹的开端，有一块同转的石砖。小心不要滑落下层而造成无谓伤害。最好在它转为斜面之前跳过或走过对

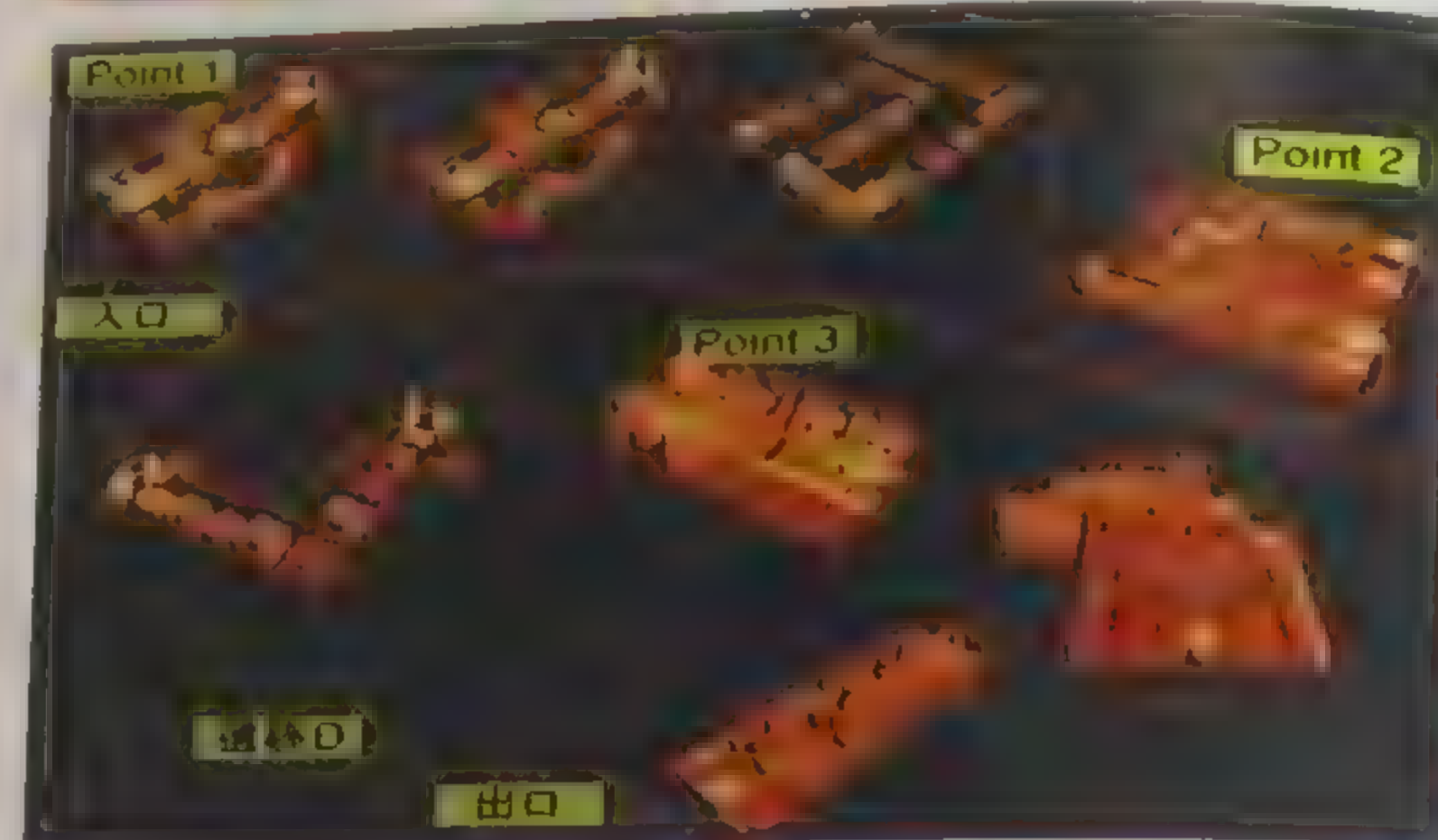


POINT2



POINTS

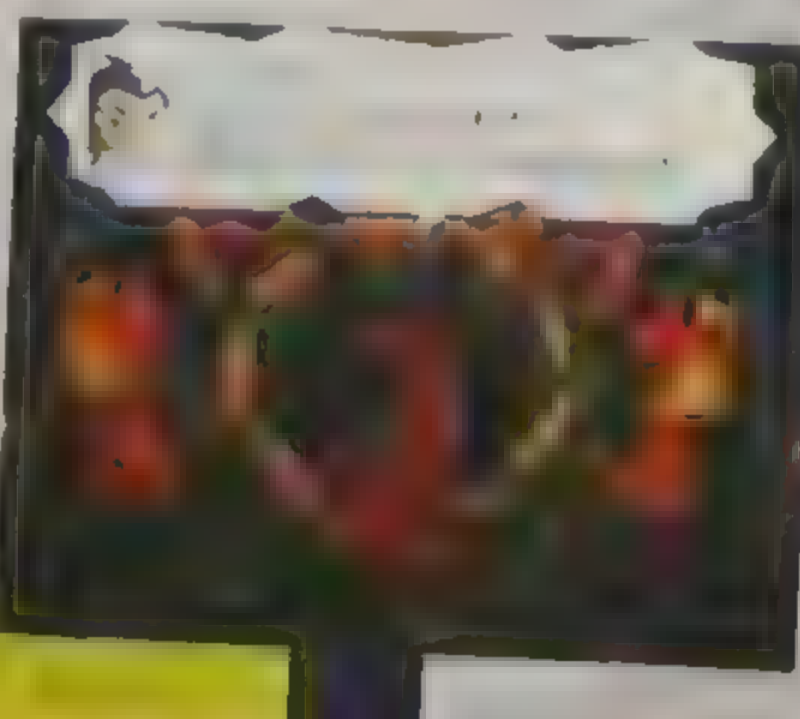
从这里开始会有数把吊在斗
看清它的挪动方向，再继续前进



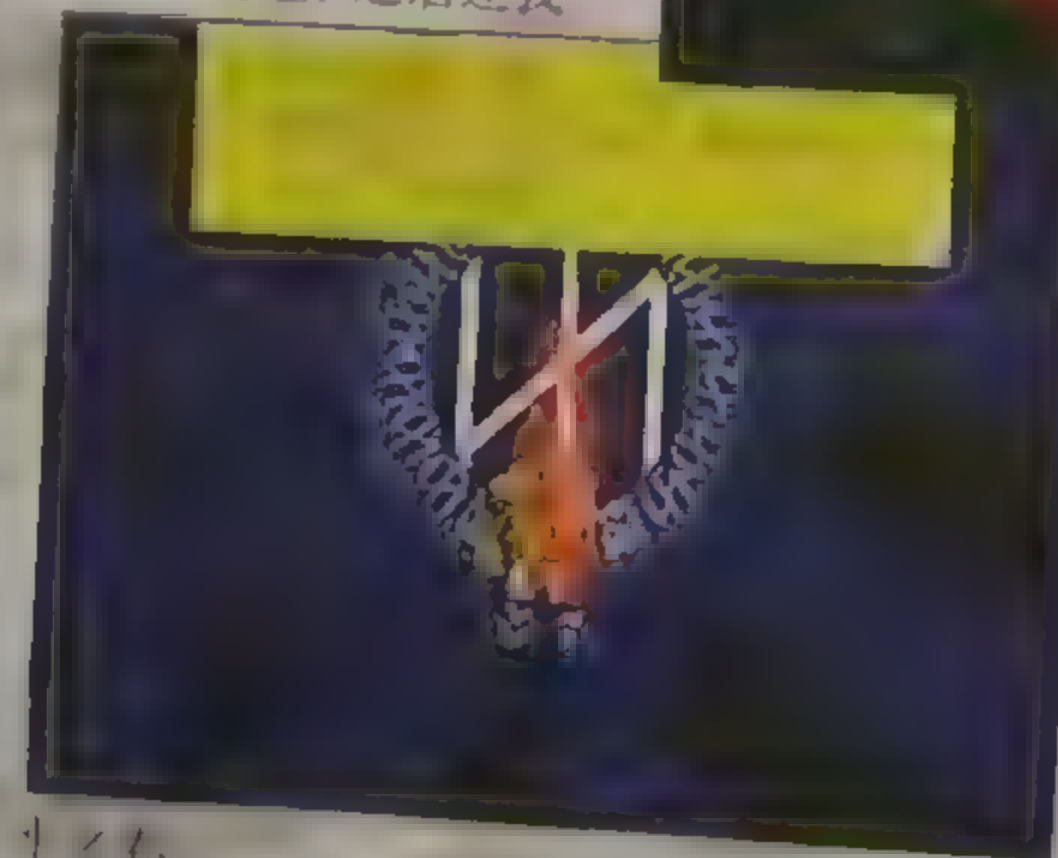
儲水池



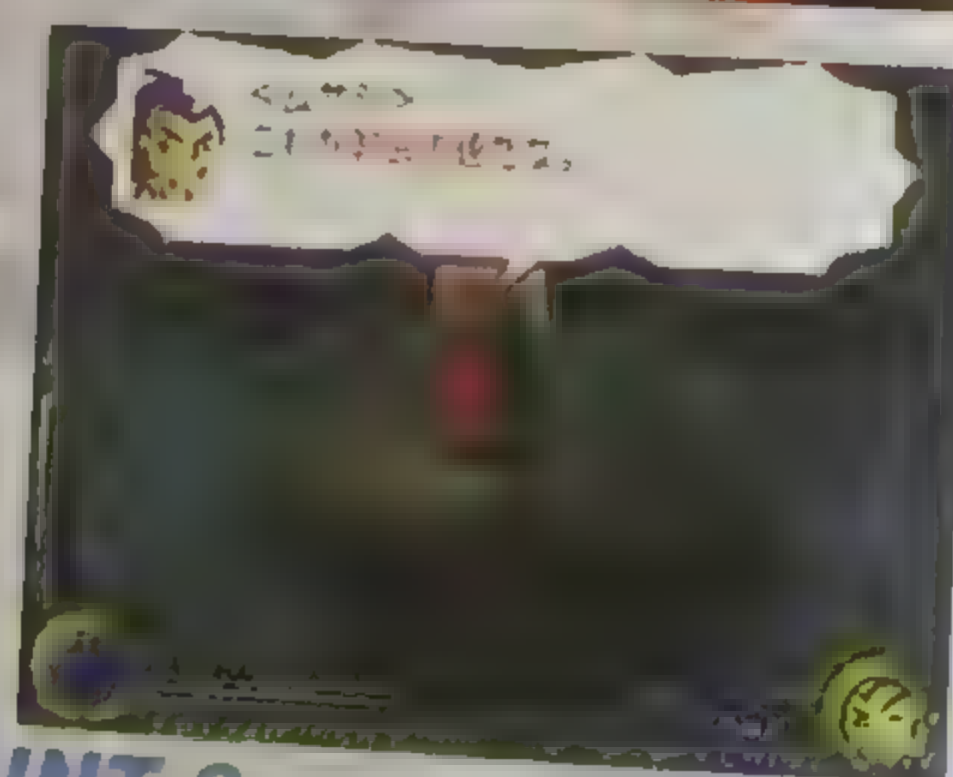
到教堂所遗失的金钟，武藏便将它送回教堂去。



利用光之剑将其



! 2 6.



POINT 3

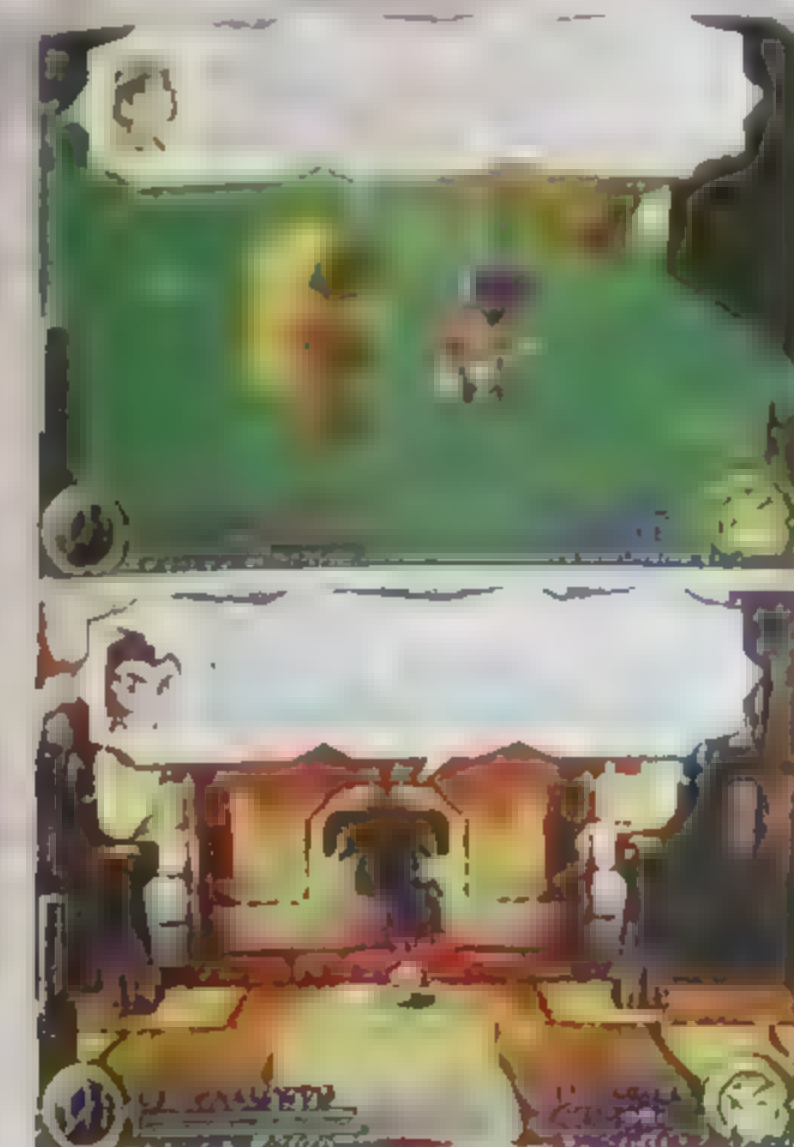
将大钟搬到水之纹章的石碑旁，然后向对岸利用石碑后方的洞离开这里。

酒场：地下道迷

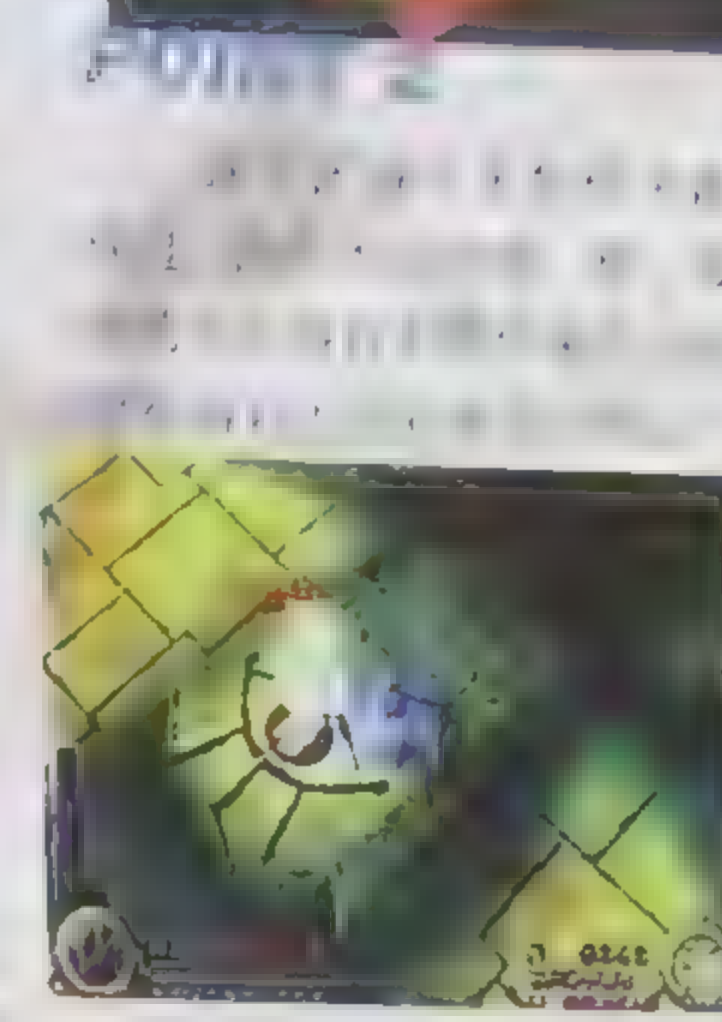


送给武藏作谢。武藏说：“这个刀，你留着吧。我
在地下遭逢了那么多的人，已经够了。现在，我
不出所料，马上就要即打耳。”

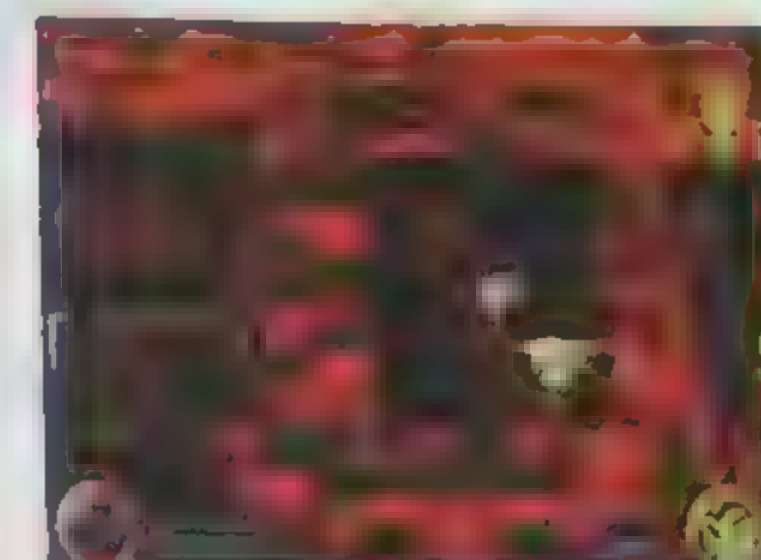
GUARDIAN 正在等待武藏的到来。



POINT 1

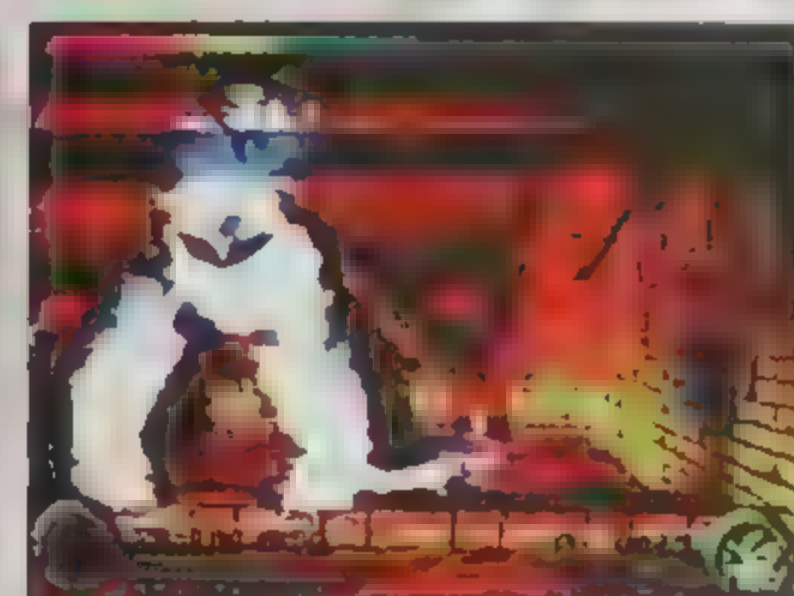


1000



在第四包时,会有一种攻击方式

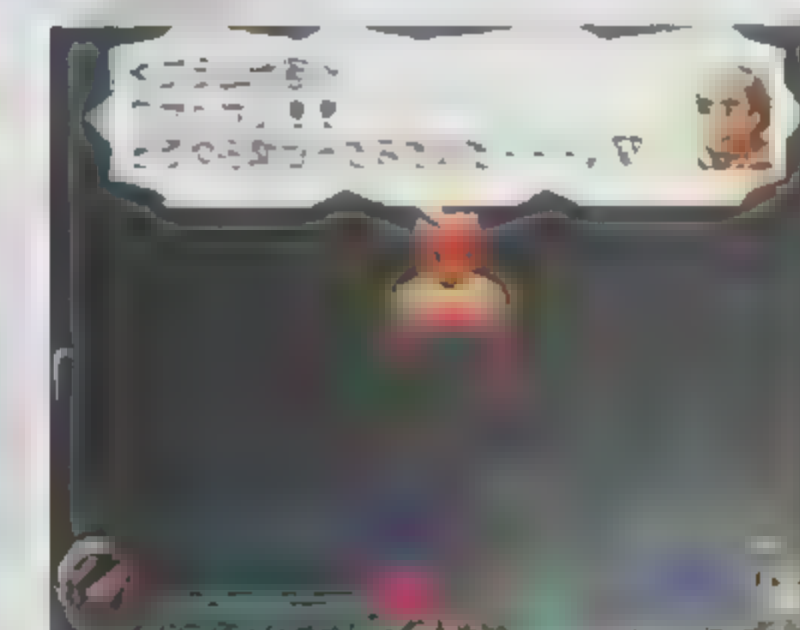
(1) 戈或大球刀武藏抽出。这只需向它所走的相反方向来回避。然后便可使出水之卷的力量来攻击它。



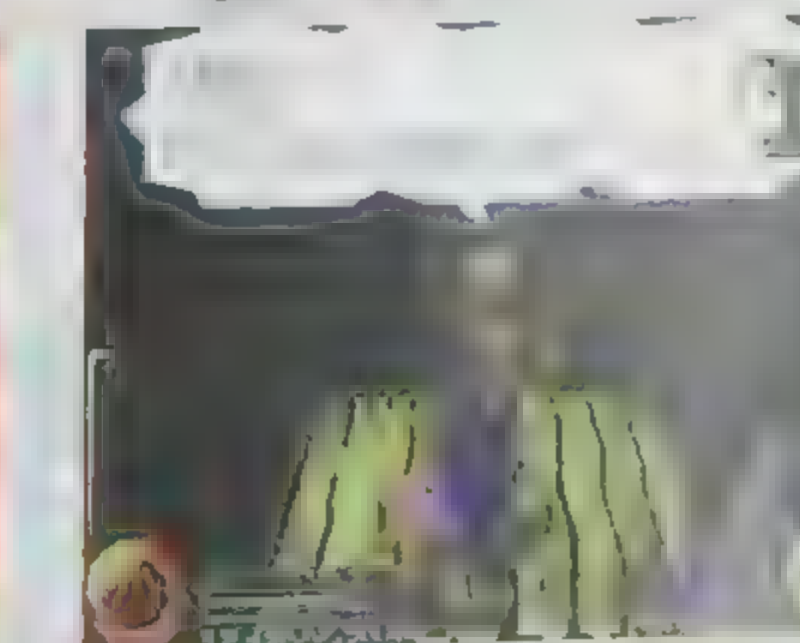
人名：摩鲁本医师
地点：双子山入口

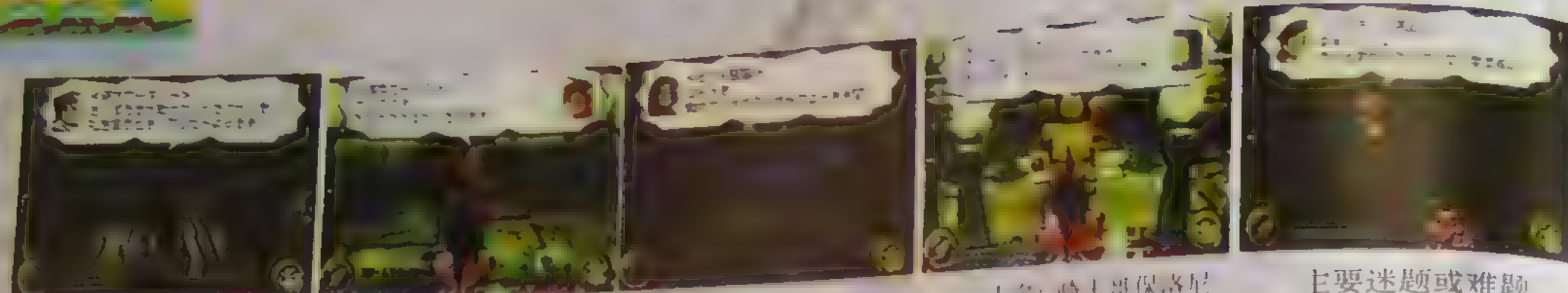


人名 兵士哈比特
地点 遗迹D



姓名: 王 明
地址: 上海





人名：亲方玛达利
地点：废矿

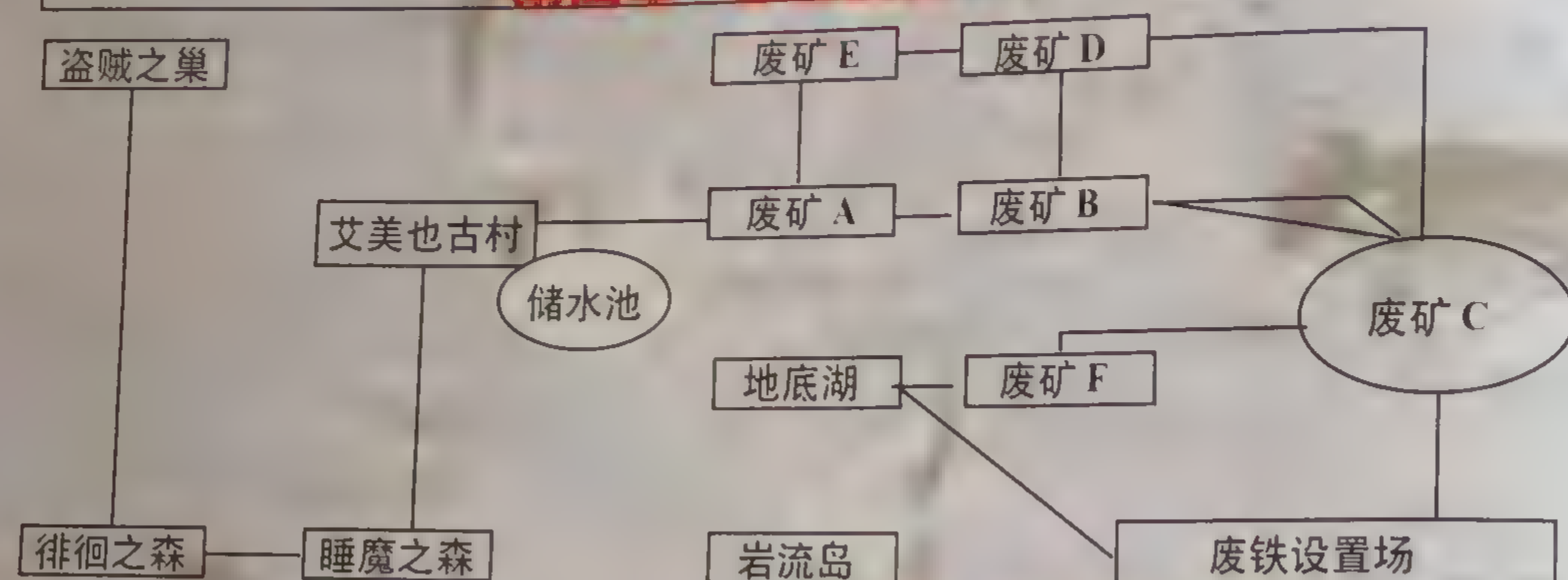
人名：佣兵洛斯
地点：遗迹A

人名：啤酒监督
地点：地底湖

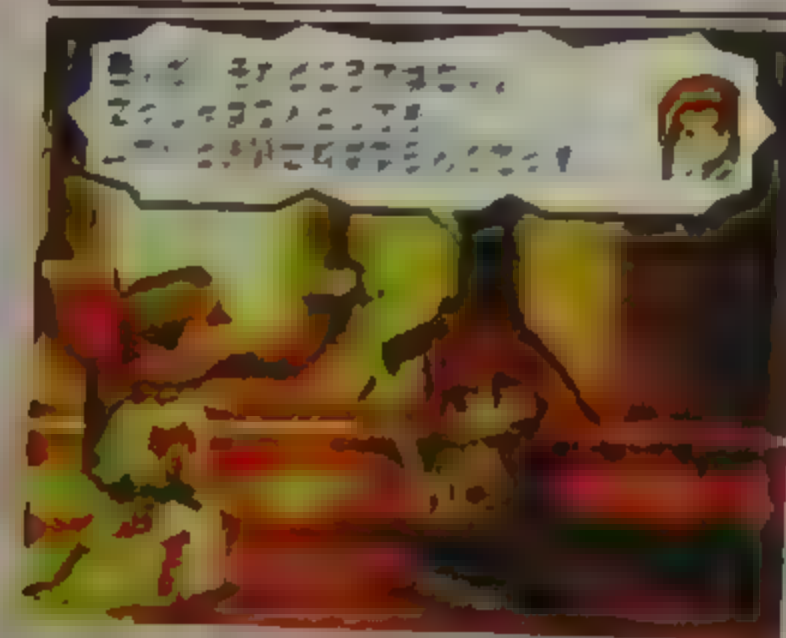
人名：骑士哥保洛尼
地点：遗迹C

主要谜题或难题
POINT 1

第四章 岩流岛决斗



路·柯亚露帝国



在路·柯亚露帝国，被绑架的菲莉公主在房中看见“英雄召唤”的水晶就在她身旁，由于她对武藏失去信心，便打算再次实行“英雄召唤”，于是便立即向那颗水晶实行“英雄召唤”。的确她成功地再次召唤另一名异界的剑士，可是却被多宝看见，在公主要求那名剑士救助她离开这里时，那名剑士竟用冷语对待，口口只叫着要找武藏决斗，原来他叫“小次郎”，与武藏住在同一世界，而且更是宿敌，这时候多宝知道他与武藏的关系，便打算加以利用，小次郎竟然一口答应，说这样公主眼睁睁看着小次郎跟着多宝离去。

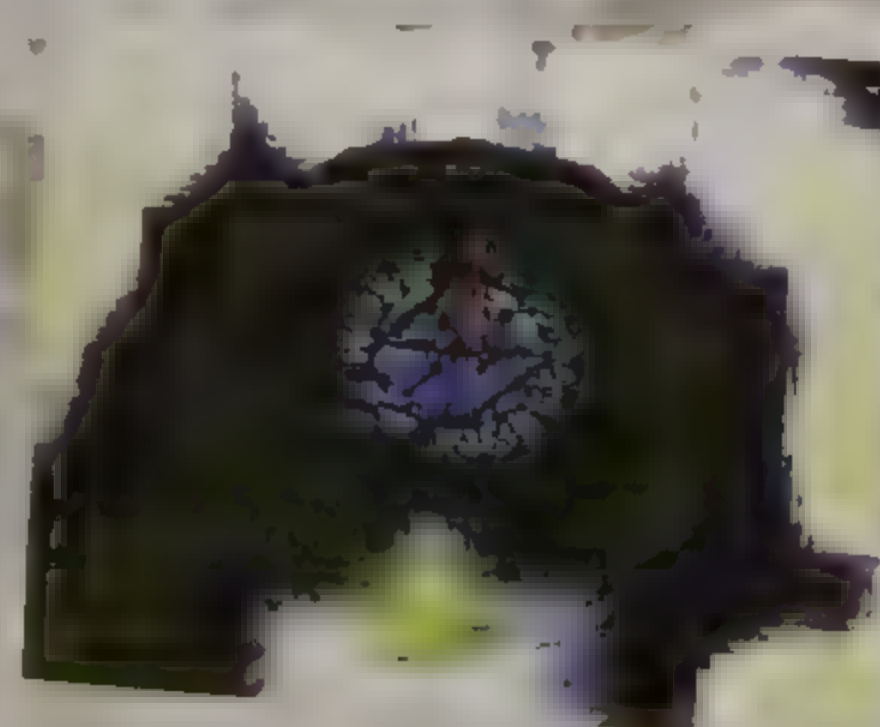
储水池

当武藏回到村子后，由于村长染病暂时不能处理村中的事务，所以由村长的夫人临时代替，从她口中得知最近井底有两个神秘人出现，武藏觉得十分可疑，或许会是偷金钟贼，于是便决定再次由废矿进到地下储水池调查。

在储水池时发现这里有一个水之纹章，于是便利用水之卷的力量将之解救，由于山由右全部流向左边时，这样村中的水不再上涨，正当武藏到右边调查时，却听到两个声音，从他们的说话内容得知是偷去金钟的盗贼，武藏见他们在找金钟，便说出自己已将它物归原主，这两个盗贼发怒起来，原来他们是路·柯亚露帝国旗下的人员，他们因有内战，即与武藏决斗，相反一人离开这儿，只说日后才找武藏算账，武藏见他们这么胆小，便放过他们，然后离开这里。

POINT 1

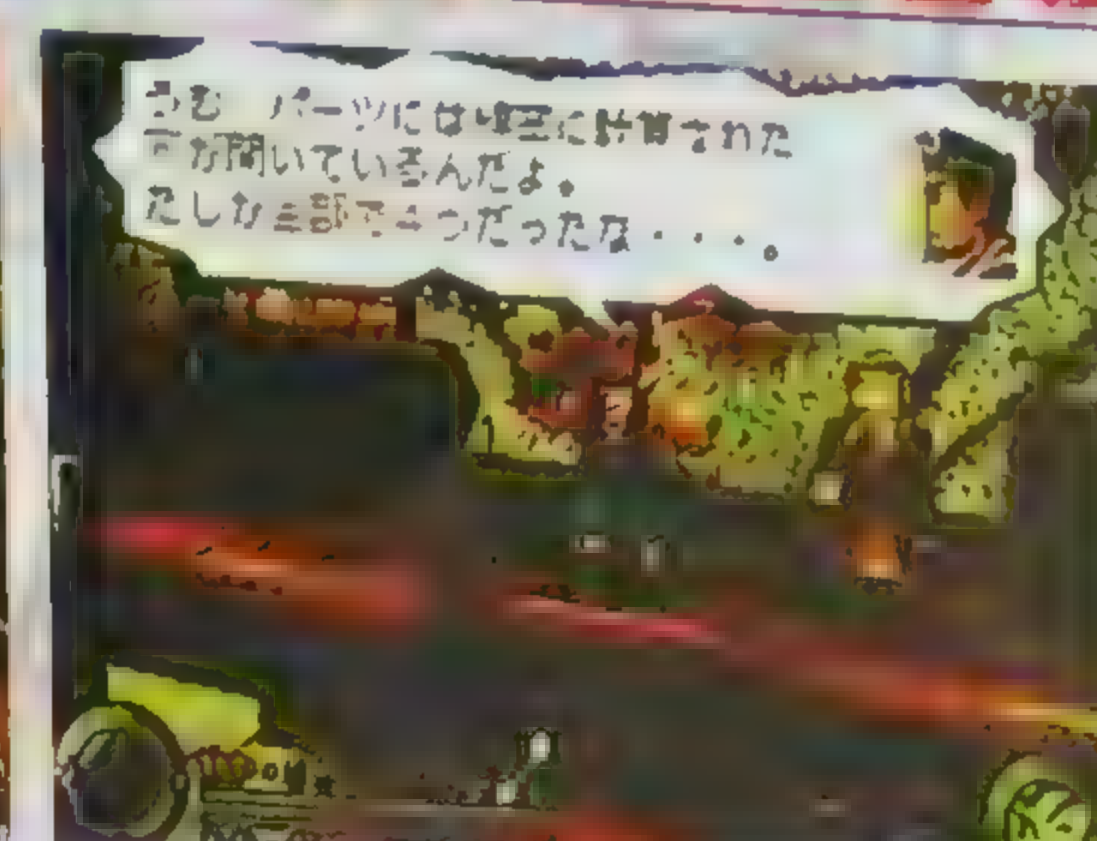
在这地上有个水之纹章，只要使用水之卷的力量将其解救，这样右边储水池的水就会抽到左边去，然后在右方可找到一个山洞。



POINT 2

在这时可别忘了在睡魔森林中，有个水之纹章仍未解开，可先到这里用水之卷的力量将其解开，然后取得下方的宝箱。

从废矿到废铁设置场



穴。这个零件可在废矿中的废铁设置场找到，武藏便经废矿到达废铁设置处，可是却发现有毒气，武藏只好先回村，与武藏将毒气挡在外面，便把它带回给村长。

主要谜题或难题

POINT 1

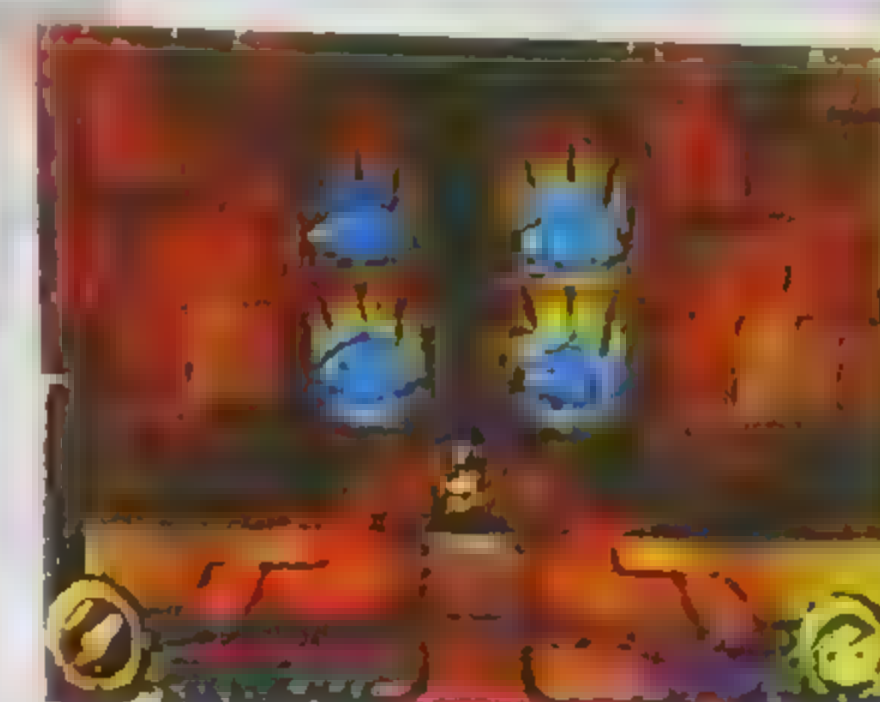
由于这儿的道路有毒池，因此必需多准备解毒草，否则会很难办。或者吸收这儿附近的虫形敌人的特殊能力，因为那时可自己帮自己解毒。

POINT 2

当武藏来到这里，遇到摩天轮形的地台，不过这次不是有针山，而是有毒池，武藏需要以一段跳跃才能跳过去，但要小心才跳，免得跳进毒池。

POINT 3

这里有四个奇怪的零件，可是只有一个才是正确的，若是拿错零件的话，武藏再来到这里拿另一个零件，而正确的零件就是要有奇效起的一个。



个人的位置

名称：大工捷奇哥鲁
大工捷奇哥鲁
亲方玛达利

所在地：双子山
遗迹C
废矿

艾美也古村

故事

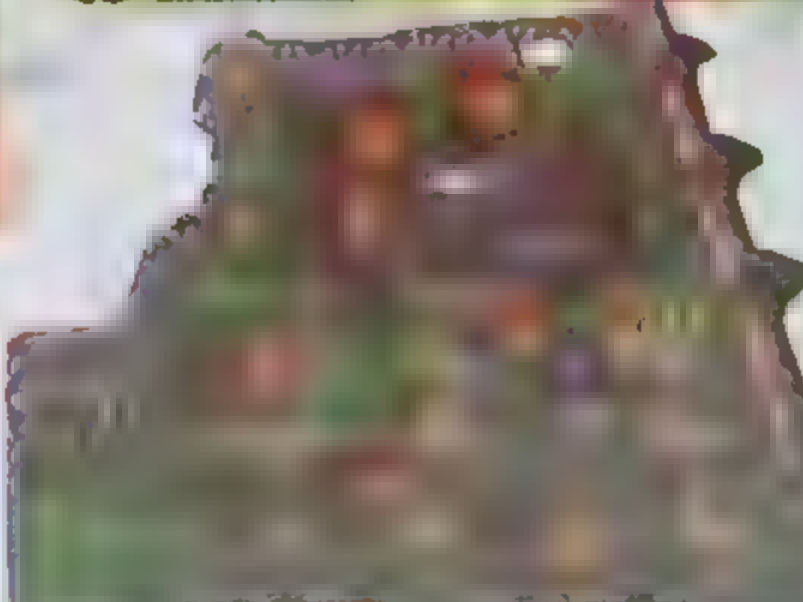
当武藏从城中出来时，发现艾美也古村发生大火，有几间房屋燃烧焚毁，村长夫人希望武藏能解救打子的危机，于是武藏便立即用水之卷的力量去扑灭村中的火，幸好这次火灾并没有造成太大的损失，经过一番救火行动之后，村长夫人前来向武藏道谢，还吩咐他到家中接受谢礼，这时候武藏便到宿屋休息一晚。

翌日武藏照村长夫人的话到村长家找她，夫人将古代日历和包盐送给武藏，这古代日历是村长们世代相传的宝物，虽然不知其用途，但相信这对武藏日后会有用的。

主要谜题或难题

POINT 1

村中共有八处发生火灾，这八处火灾，武藏需用水之卷的力量来救火就可。



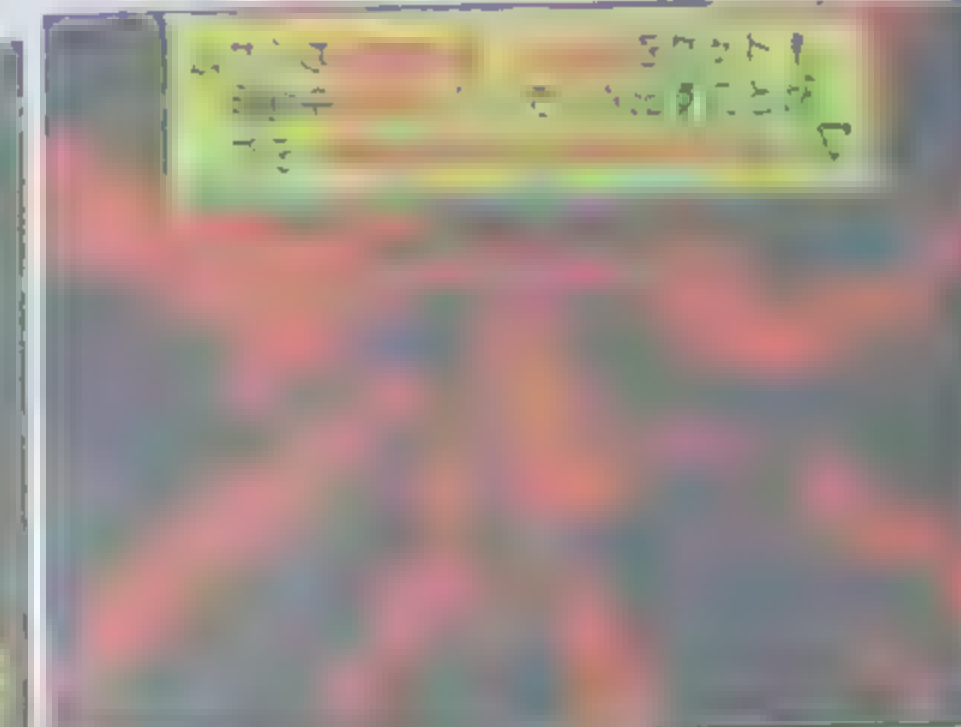
岩流岛

故事

接着武藏来到睡魔之森的左方通道，发现有一块巨大的大石阻挡去路，武藏对大石感到怀疑，于是使用村长夫人处取得的天然食盐向那块大石洒去，果然那块大石，而是一只巨虫阻塞去路，被武藏用食盐过后便消失了。

武藏见前方有水之纹章，便使用水之卷的力量将其解开，潮水退后便可到下面的地方去，结果发现刻有火之纹章的石碑，利用光之剑将其打碎，武藏取得“火之纹章”。

在同一时间，突然听到一个非常熟悉的声音，原来...



他在原来世界的宿敌小次郎。武藏相信他是被菲莉公主召唤来，小次郎不断向武藏发出挑战。可是武藏觉得很烦而没有答应，不过小次郎却以菲莉公主的性命来威胁武藏，若战胜他就可带公主回去。武藏只好与他决一胜负，武藏又再次胜了小次郎。



POINT 1

在这儿有个水之卷，利用水之卷的力量将其解放，便可令水退到后方，武藏也可继续前进。

徘徊之森

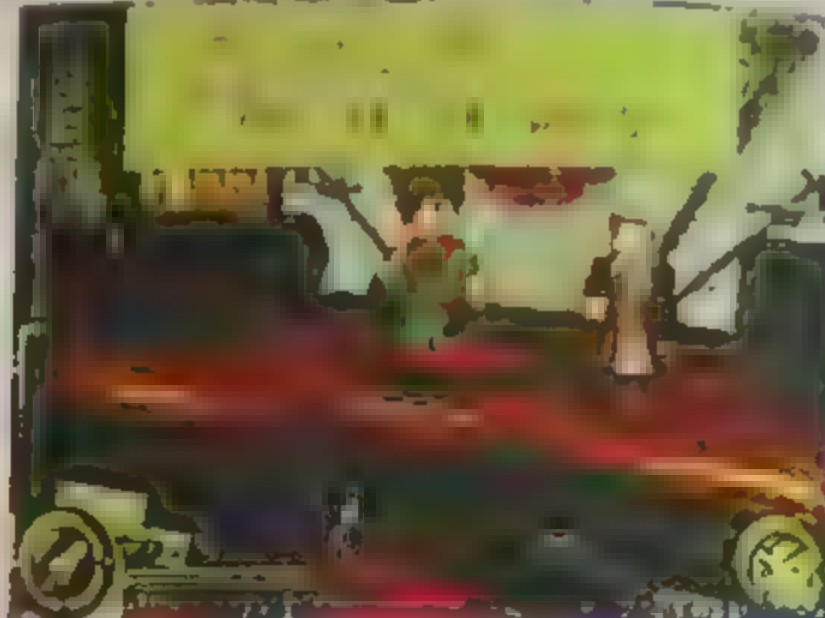
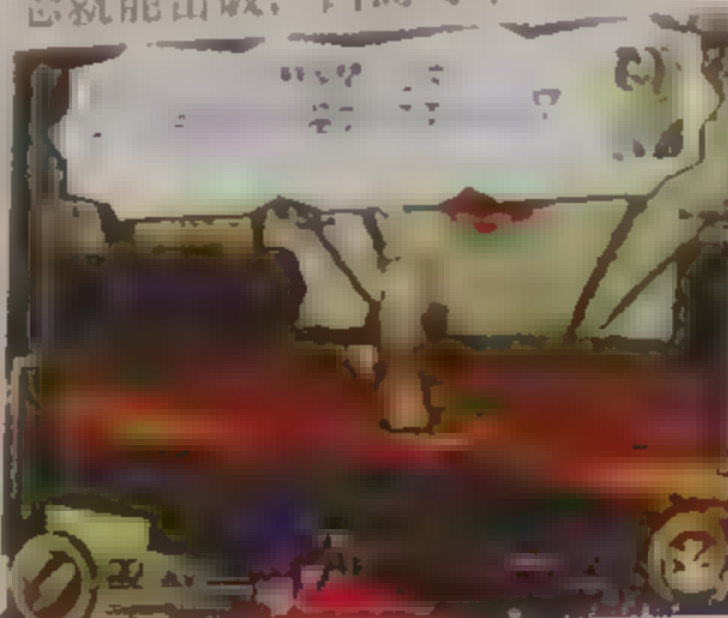
当武藏带菲莉公主回到也古列克城时，公主的态度比以前温和了许多，但却没有人留意这点，公主除了吩咐武藏放下光之剑休息外，还希望武藏返回自己的世界。至于其余的“五轮之书”可交由城中的士兵寻找，可是执事却反对这么做，这全因武藏的旅程尚未完结。此外前降了的盗贼一事仍未解决，必须让也古列克王国和平才行。武藏感到执事

所说的话并没有错，于是便打算消灭那些盗贼，虽然是这样，但是盗贼的据点仍未明朗。执事说出这只有城中的佣兵才知道，于是武藏便找城中的佣兵询问（必须要将三位佣兵救回才行）。根据情报得知，盗贼的藏身之所是在徘徊之森后方的城堡，可是那森林出名是有人无出，要通过森林并不容易，三位佣兵说出进入盗贼城的暗号，其暗号分别是“金、桂马、桂马、桂马、香车”、“左、右、右、右、前”以及“在桂马时，不能前进”这三个古怪暗号，只要综合三个暗



POINT 2

小次郎共有四种攻击模式：
(1)：他会发出风刃作远程攻击，由于速度不快和范围不大，因此用二段跳跃就能避开。
(2)：他会发出三只小鸟攻击，但是由于武藏只需防御状态就能击破，因而可乘机攻击



号就能通过徘徊之森（若是完全不明白暗号的话，可在图书室查看），于是武藏便向徘徊之森进发。

基本上是日本棋子的行法，只需要跟着这行法就会很快到达：
上、下、右、上、上、右、上、上、左、上、上、上、上。

盗贼之巢

在战斗开始时，由于武藏在冰桥上的决战，因此走动不便，不过这时它只会以身体撞击，只要向着它相反方向就可避过其攻击，也由于它速度较慢，武藏在回避之中也可引用火之卷的力量攻击，其弱点为头部。

不久它会撞击右方的路，武藏离开这里便继续前进，可是由于通道上有不少冰刺阻碍前进，需用火之卷的力量将冰刺溶化。当来到一间房间，它便会在前方拦截武藏，这时它的攻击只有三种，分别是身体撞击、放出冰光线和放出冰块，其回避和攻击方法都很简单，只要等待它使出冰光线后，不断用火之卷的力量攻击头部，它受了一定程度的伤害时便会露出水晶，这时用光之剑攻击就可伤它的体力。

盗贼城平面图



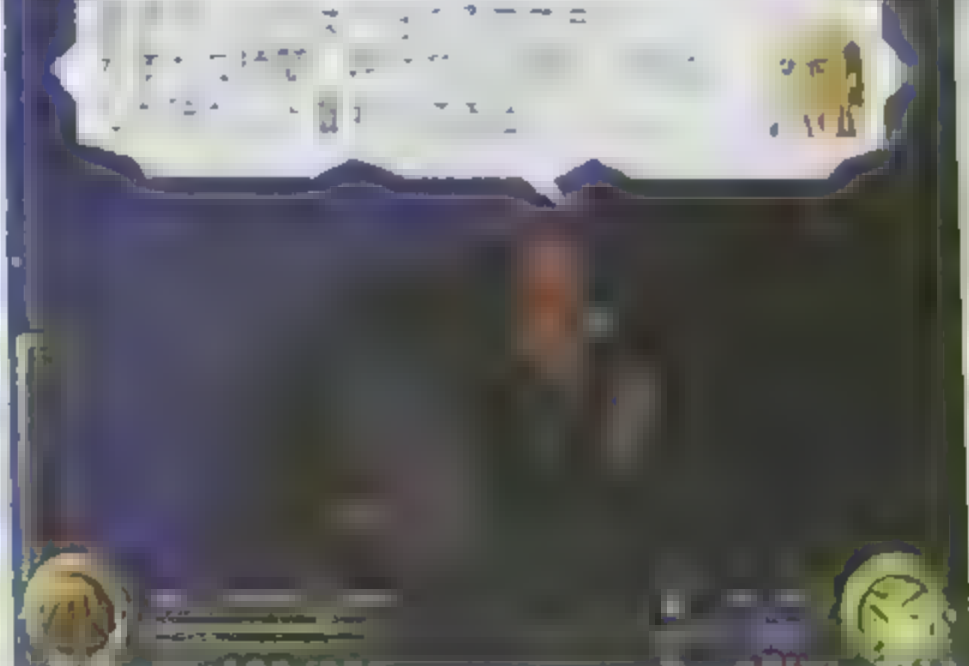
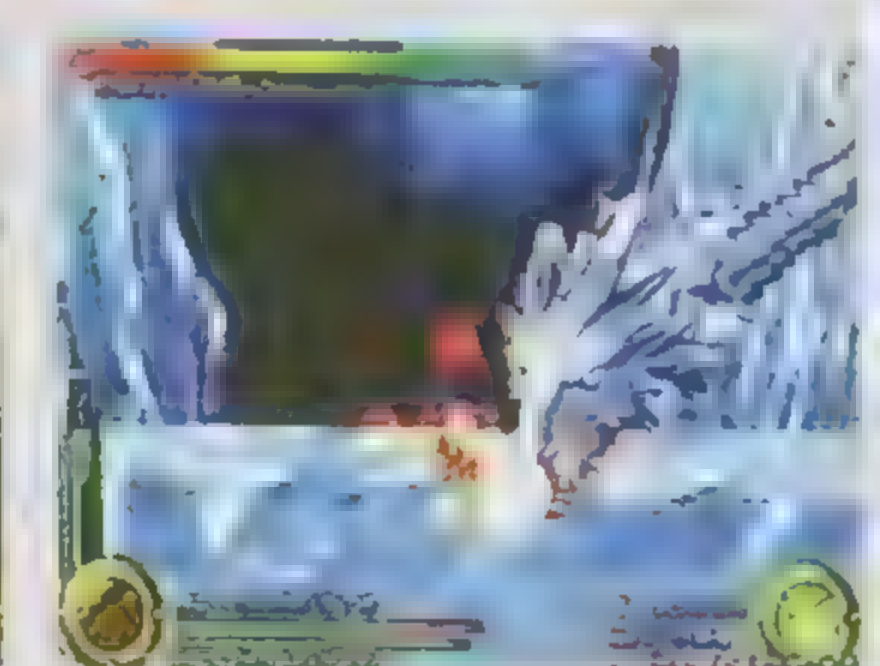
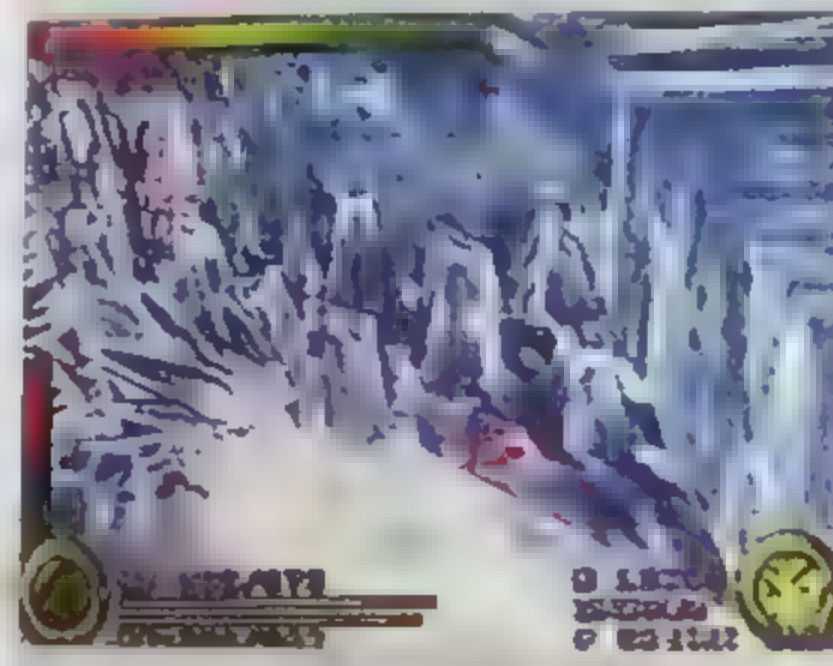
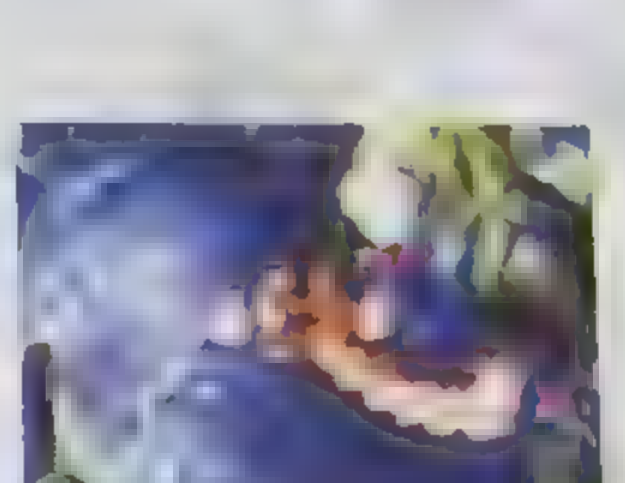
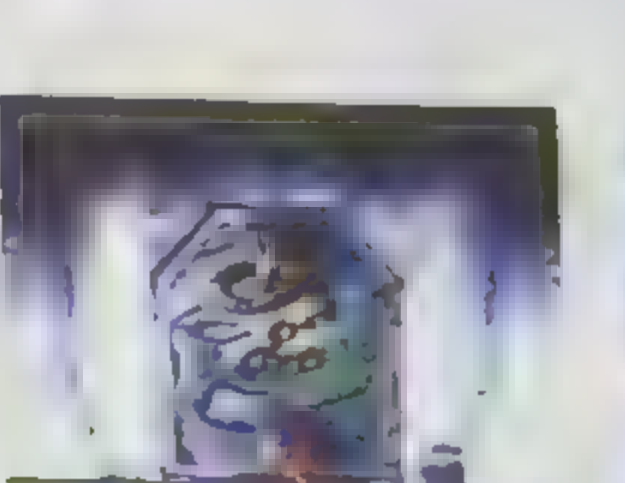
POINT 1

这里既使用... 在这房间中看... 能跳上冰块，利用... 的推动力... 到达中央时... 岸即可。

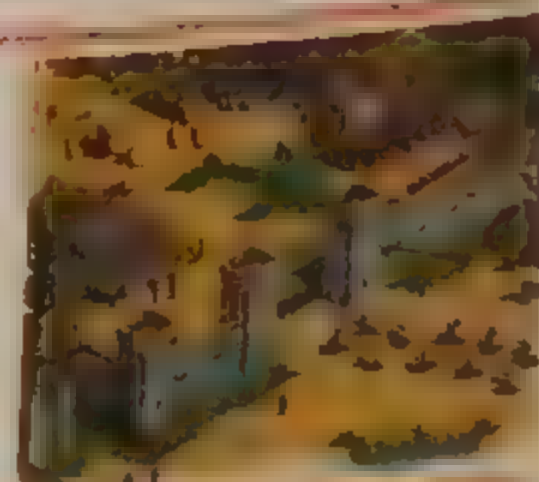


POINT 6

在这房间中有个魔法阵，而旁边的指示牌指出一个提示“无伤之勇者的荣光”，此时只需在没有受伤的情况下将房中的敌人全部击倒就可取得蓝眼石。



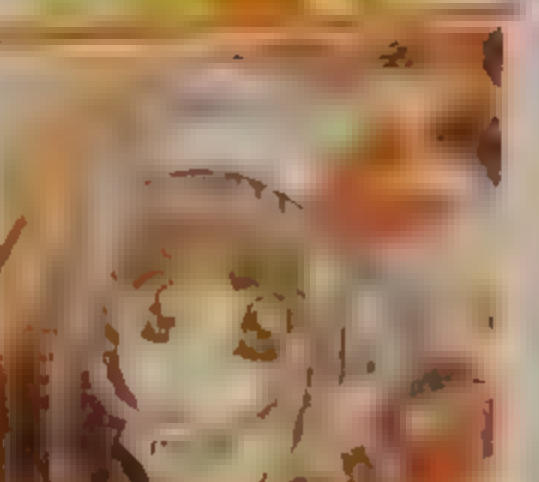
世纪帝国 2



暗黑破坏神



下级生



同级生 3



仙剑奇侠传 2



神雕侠侣 2



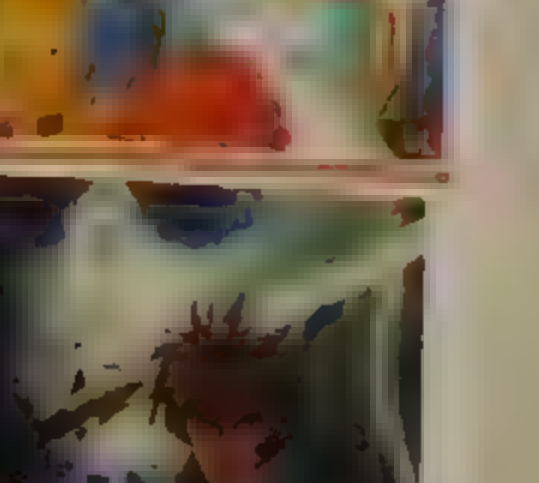
98.9 No.7 古文明霸王传



No.8 中华职棒



八龙神传说



水浒传



神雕侠侣



时空道标



北方密使



VR 青少棒扬威记



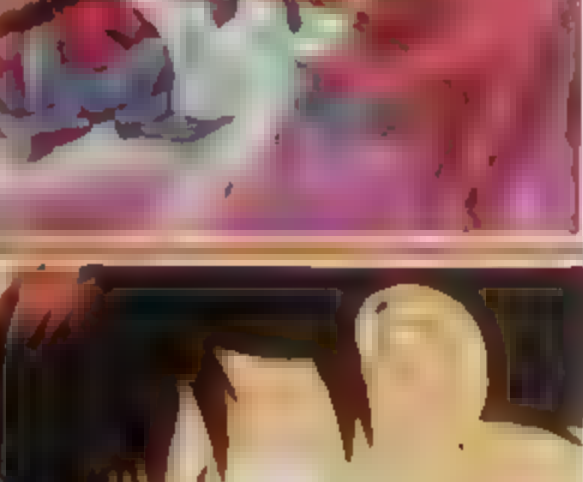
霹雳幽灵箭



红楼梦之十二金钗



98.9 新世纪福音战士



天龙八部



NBA LIVE 98



星海争霸



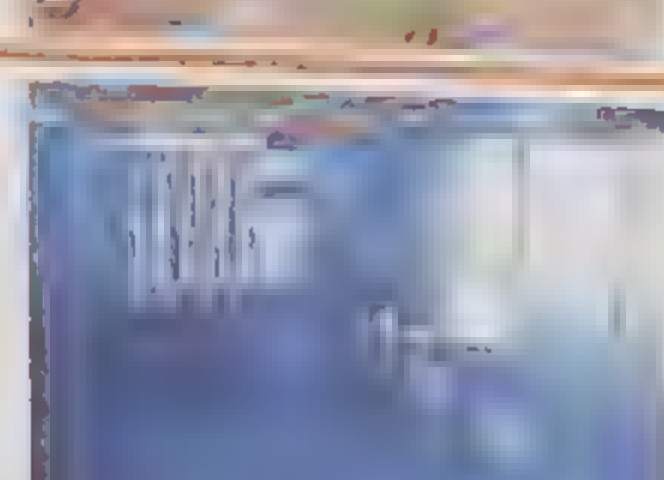
Metal Gear Solid
PS/KONAMI/ACT



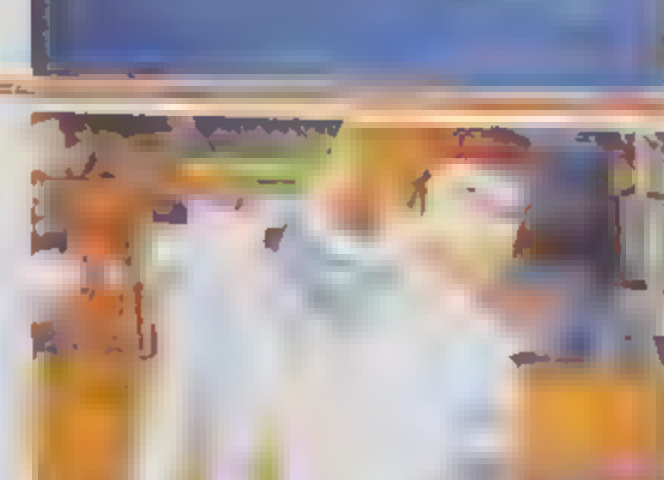
武藏传
PS SQUARE ARPG



DEEP FEAR
SS/SEGA/AVG



私立 Justice 学园
PS/CAPCOM/FIG



Star Ocean The Second Story
PS/ENIX/RPG



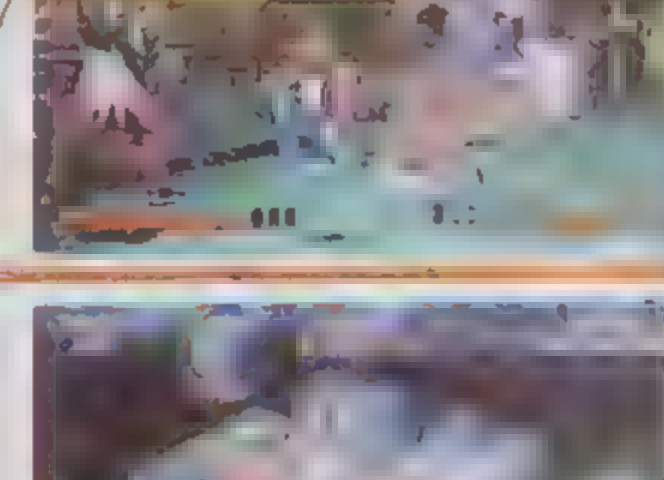
Pocket Fighter
PS/CAPCOM/FIG



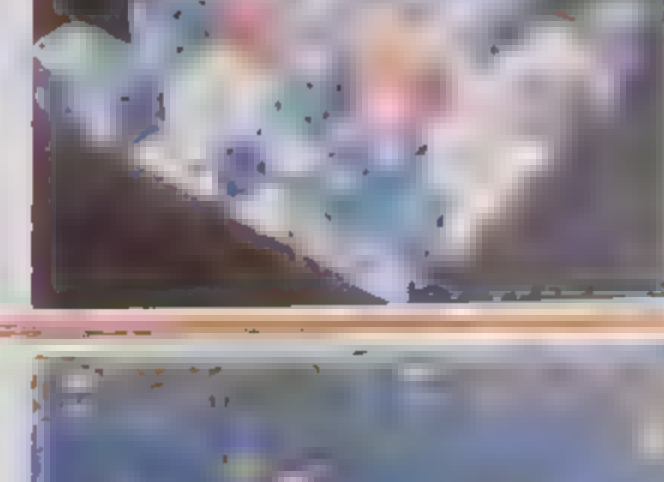
98.9 The King of Fighter's 97
SS SNK FIG



Xai
PS SCEI PUZ



Super Robot 大战 F
完结篇
PS/BANPRESTO
SLG



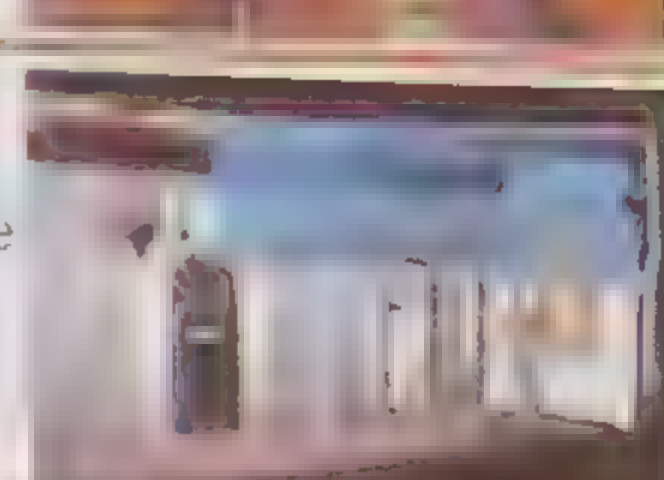
LUNER 2
SS/角川书店/ESP
RPG



Final Fantasy 7
PS/SQUARE/RPG



Sta Ocean The
Second Story
PS/ENIX/RPG



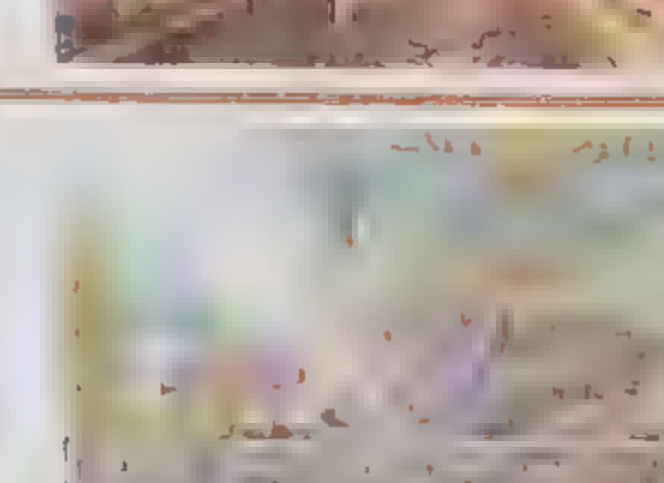
樱大战 2
SS SEGA AVG



Bio Hazard 2
PS/CAPCOM/AVG



Grandia
SS/GAME ARTS
RPG



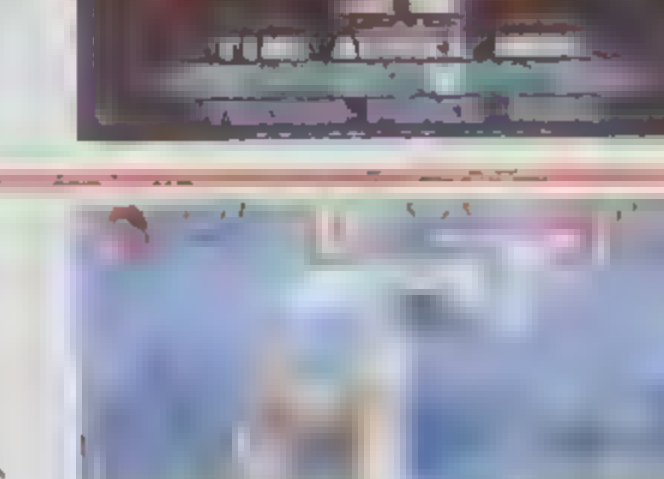
街
SS/CHUN SOFT
AVG



铁拳 3
PS CAPCOM FIG



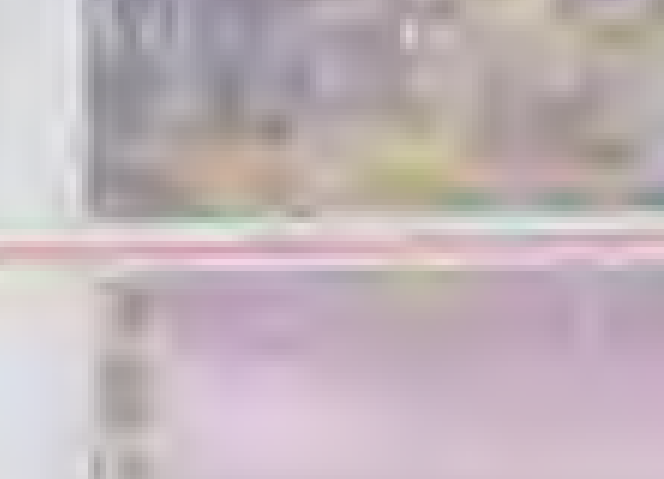
Xenogears
PS/SQUARE/RPG



皇家骑士团
FOUR EASY



皇家骑士团
FOUR EASY



发售大观园

10月



SEGA

SEGA在这次展会上大出风头,虽然在摊位的分设上,重上了三个区域“Model 3”、“NAOMI”和“糖果游戏”,但此次参展的重头戏,其实在“NAOMI”上。“NAOMI”是SEGA正式公开的新街机基板,它性能优秀,价格却是其它同类基板的三分之一,颇引人注目,相信低廉的价格一定会吸引很多玩家。

SEGA在这次展会上大出风头,虽然在摊位的分设上,重上了三个区域“Model 3”、“NAOMI”和“糖果游戏”,但此次参展的重头戏,其实在“NAOMI”上。“NAOMI”是SEGA正式公开的新街机基板,它性能优秀,价格却是其它同类基板的三分之一,颇引人注目,相信低廉的价格一定会吸引很多玩家。

本刊香港记者 / 卓志成

日本第36届

Amusement Machine Show快

由日本街机业界主办的日本第36届Amusement Machine Show,已于本月10日至12日在东京国际展览中心举行。本届AM Show仍由日本街机业界主办,为期三天,吸引了来自日本各地的街机爱好者和经销商。本届展会的主题是“街机文化的传承与创新”,旨在展示街机行业的最新成果,并促进街机文化的传播。

热点追踪

落后盾,更让NAOMI的规格

SEGA THE GOLDEN AGE THE SIG 1P MODEL 3

SEGA在这次展会上大出风头,虽然在摊位的分设上,重上了三个区域“Model 3”、“NAOMI”和“糖果游戏”,但此次参展的重头戏,其实在“NAOMI”上。“NAOMI”是SEGA正式公开的新街机基板,它性能优秀,价格却是其它同类基板的三分之一,颇引人注目,相信低廉的价格一定会吸引很多玩家。

重点游戏:

《SPIKEOUT》

ACT/1-4P/MODEL 3

这是一款MODEL 3新作,在街机市场上,这款游戏是SEGA在街机市场上的重要作品。这款游戏是SEGA在街机市场上的重要作品,它是一款ACT/1-4P/MODEL 3的游戏。这款游戏是SEGA在街机市场上的重要作品,它是一款ACT/1-4P/MODEL 3的游戏。

《The House of Dead 2》

GSTS 1-2P/NAOMI

这款游戏可说是SEGA新基板NAOMI的对外展示,它是一款ACT/1-2P/NAOMI的游戏。这款游戏可说是SEGA新基板NAOMI的对外展示,它是一款ACT/1-2P/NAOMI的游戏。这款游戏可说是SEGA新基板NAOMI的对外展示,它是一款ACT/1-2P/NAOMI的游戏。

《Blood Bullet》

ACT/1-2P/NAOMI

这款游戏是HOD的外传,它是一款ACT/1-2P/NAOMI的游戏。这款游戏是HOD的外传,它是一款ACT/1-2P/NAOMI的游戏。这款游戏是HOD的外传,它是一款ACT/1-2P/NAOMI的游戏。

《DYNAMITE BASEBALL 98》

SPT 1P/NAOMI

这款棒球游戏中的角色确有其人,它是一款SPT 1P/NAOMI的游戏。这款棒球游戏中的角色确有其人,它是一款SPT 1P/NAOMI的游戏。这款棒球游戏中的角色确有其人,它是一款SPT 1P/NAOMI的游戏。

NAMCO

NAMCO在这次展会上大出风头,虽然在摊位的分设上,重上了三个区域“Model 3”、“NAOMI”和“糖果游戏”,但此次参展的重头戏,其实在“NAOMI”上。



《GUNMEN WARS》和赛车

或《RACE ON》

或《GUNMEN WARS》

或《RACE ON》

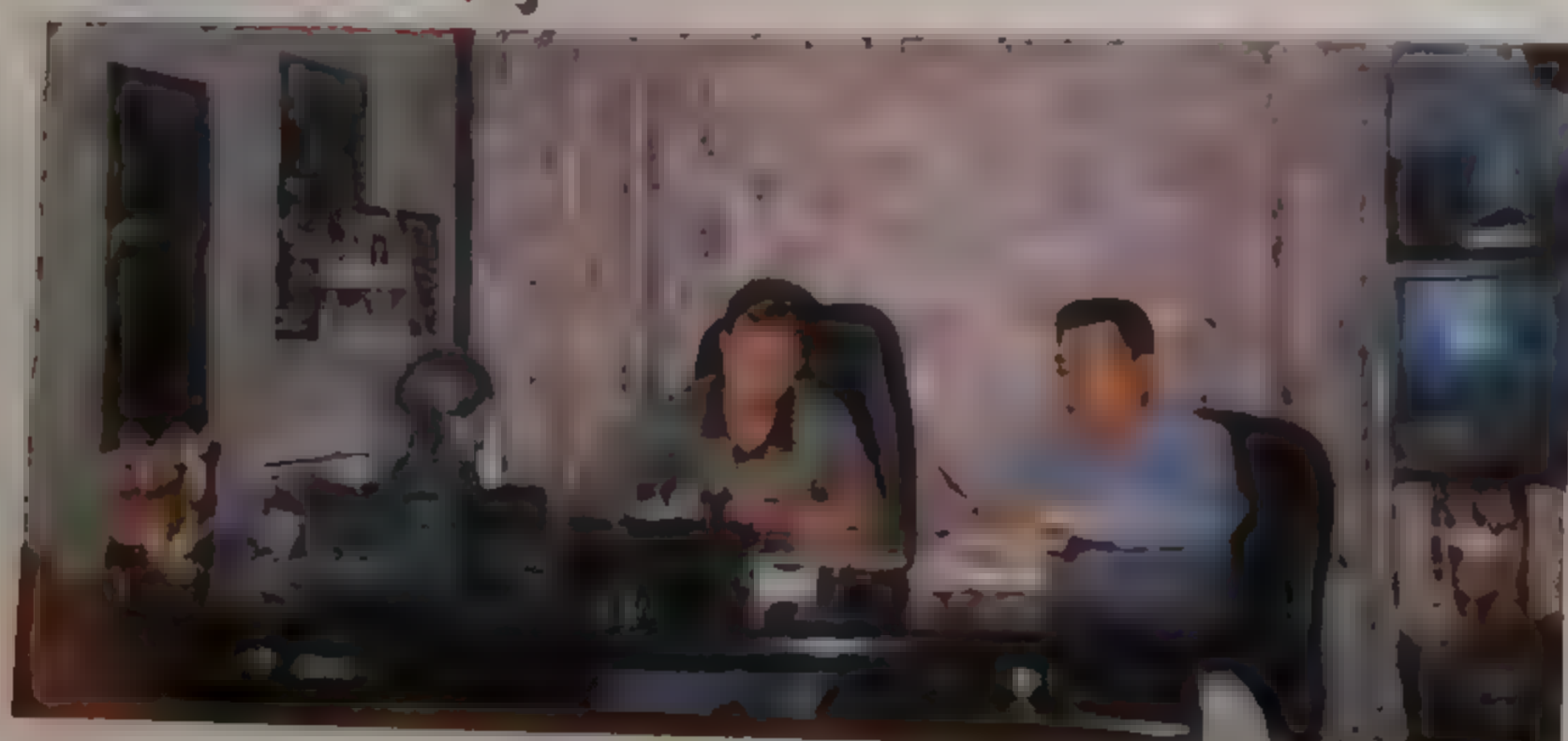


技术为本

团结进取

记天津华丽游戏机公司

文、张利新



图为华丽游戏机公司董事长万聚理先生接受本刊采访

电玩业是寄托人类想象力的产业，而先进的科学技术则是其发展至关重要的因素。
——来自华丽人的兴企理念

海河，千年来执着地流淌，热情的海河儿女，怀着对事业对未来美好的希望，也在不懈的努力。天津华丽游戏机公司的董事长万聚理和总经理崔得明是海河水哺育的又一代儿女，自公司创建至今十余载，凭着海河人的满腔真诚和先进的技术优势，俩人引领着数十名员工团结一心，众志成城，终于将公司推上了天津及整个华北地区电玩业的潮头。

千余平米的生产厂房；一整套进口的研制生产设备；从研究、开发、制造、销售到完善的售后服务的“一条龙”经营运作能力；数十位精神饱满、工作勤恳的员工。这一切都展示出华丽游戏机公司的硬件设施实力和良好的

精神面貌。可又有谁知道，在这成功的背后，投入的是万聚理董事长和崔得明总经理何等的心血。公司

创立伊始，他们就确立了坚持以技术为本，重视才能、团结进取的方针，高薪聘请专业技术人才，巨资引入研制设备，给技术发展以充分支持，尤其在新产品的开发上更是一路绿灯。因为华丽人的心中深深明白：电玩业是寄托人类想象力的产业，而先进的科学技术则是其发展至关重要的因素。高投入带来了高效益，依靠科学技术上的优势，华丽游戏机公司得以在日益激烈的竞争中不断发展壮大，接连上市的新产品为业内人士所青睐。近期即将推出的铁壳机台尚未面市，就已然引起众多商家的关注。

为了适应新时期的经营需要，华丽游戏机公司的领导引入了“金字塔”式的现代化管理模式。在公司内部按各自职责划分为技术开发、生产、销售、维修、经营等部门，由各自部门的负责人带领，根据明确的分工完成自己部门的工作任务；同时，各部门之间密切协作，发扬团队精神，兢兢业业地把一个个预想的构想变成现实。两位老总则位于公司“金字塔”的顶层，把大部分精力投入到对未来发展方向的把握和发展目标的订立，以及对发展计划在

具体实施过程中各部门的分工和工作任务的制定上面，提纲契领，运筹帷幄。值得一提的是在长期的工作中培养出来的华丽人团结一心、众志成城的团队精神。虽然各部门分工不同，但是由于员工素质较高，往往一人可肩负不同工作，加上身为华丽一份子的责任心和主人翁感，各部门之间相互配合、支持工作的紧密性和积极性几乎让客户感觉不到华丽内部的部门划分。常常为了解决产品开发过程中的一个技术难题，不仅技术开发部的员工废寝忘食，而且其他部门随时准备着人、财、物、力方面的支持，甚至公司老总也亲自蹲点协助。一件产品从构思到投放市场，凝聚着每一个华丽人的汗水与欢乐。

为及时把握市场脉搏，准确掌握第一手的市场资料，华丽公司在做好销售及售后服务的同时，积极主动投身于娱乐场所的经营，由公司经营部直接负责。现在，仅华丽公司自己斥资兴建的大规模娱乐场所已遍布周边地区的各繁华地段，同时他们还还为众多商家提供了娱乐场所设计及经营管理上的帮助。通过这些途径，使华丽更加贴近了市场，也更加了解了市场，进而领导了市场。

华丽，凭着它对市场的准确预测，依靠高新技术和现代化管理模式，正在走向成功。在此，我们衷心祝愿华丽游戏机公司能把握机遇，继续弄潮于改革潮头，稳步走向新世纪。



GCD产品的原理、使用与维修

(三) 维修篇

GCD产品长期在恶劣的环境中工作，容易出现故障。通常这些故障大多集中在某些固定的部位，如主机和副机的按键部分，以及各条信号线的传输通道。

在维修时，第一步工作就是要确认故障是否由控制板引起。首先要排除控制板以外部分带来的影响，包括大型游戏机台、迷你型游戏机、连线线和电源等部分。同时也要确认难度一节自编号选择操作是否正确无误，以及程序片是否包括该节目之控制程序。排除上述因素以后，故障部位应该可以定位在控制板上。第二步，我们要把故障现象进行分类，将故障大致分成图像、语言、控制三个方面，然后有针对性地控制板上相应区域进行分析、排除。在此可先了解几个GCD产品的常见故障。

(此故障在GCD50中会自动修复，并提示用户纠正)

故障原因：1. 主机的打3键、打4键和副机的打键一下被某个键位被按住了或者键位粘连

2. 分管「述键位的控制芯片74LS126损坏了，其故障现象通常表现为74LS126芯片某脚位时地短路

3.4号IC中无检测功能

4.14号芯片损坏

解决方法：1. 将上述键位与键位卡紧或更换键位卡紧

2. 更换已损坏的74LS126芯片

3. 更换4号芯片，使其具有检测功能

4. 更换14号芯片



中山创一电子公司

刘杰

超级大满贯II

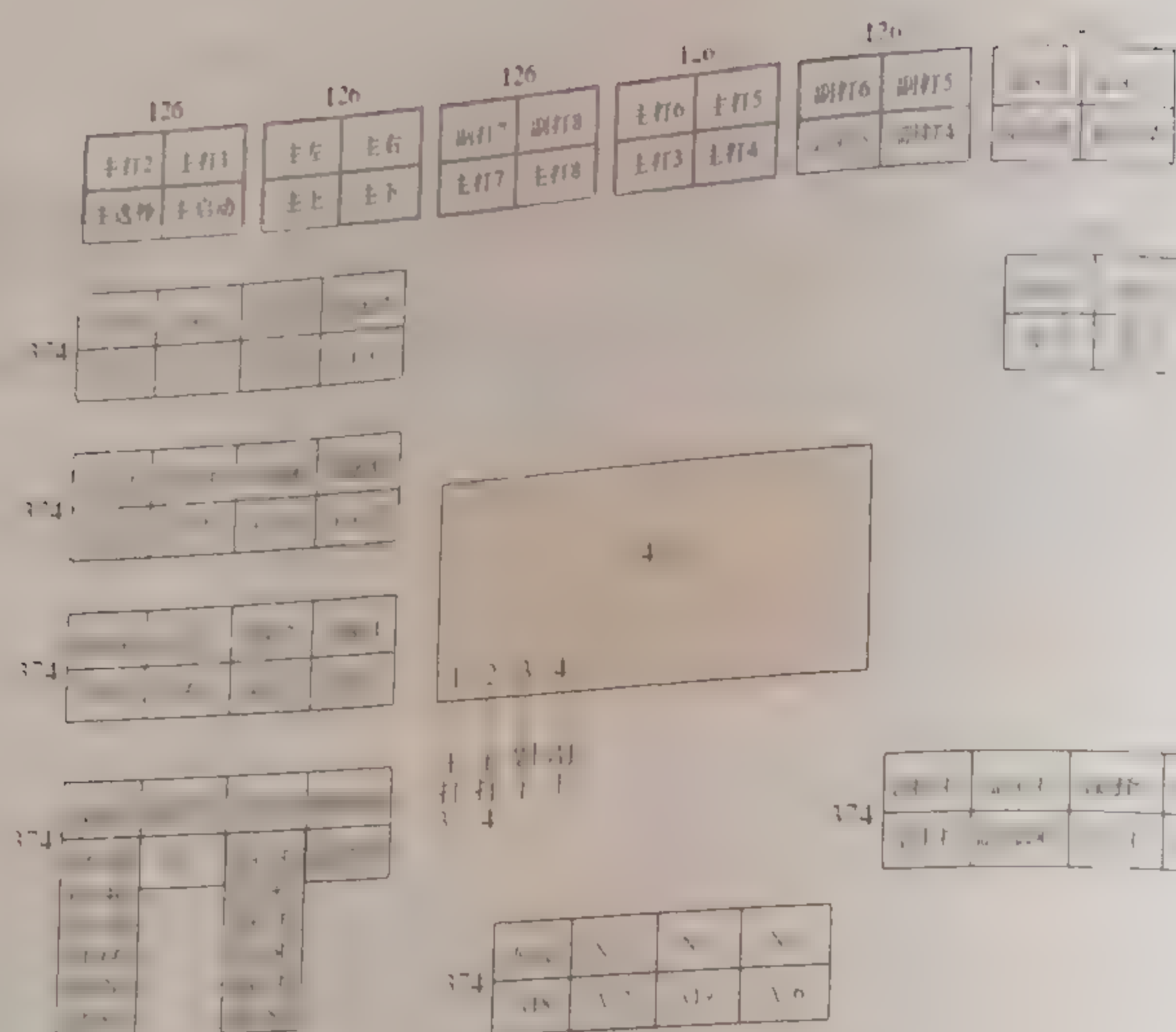
SW1		1	2	3	4	5	6	7	8
游戏机	1币1分	OFF	OFF						
	1币2分	ON	OFF						
	1币3分	OFF	ON						
	1币5分	ON	ON						
开分率	10分			OFF	OFF				
	20分			ON	OFF				
	50分			OFF	ON				
	100分			ON	ON				
进分限	2000分								
	无限制					OFF			
进分式	投币					ON			
退分式	开分						OFF		
	退币						ON		
退分式	洗分							OFF	
	有							ON	
示音	无								OFF
									ON

SW2		1	2	3	4	5	6	7	8
比倍爆机	500分	OFF	OFF						
	1000分	ON	OFF						
	1500分	OFF	ON						
	2000分	ON	ON						
最小可押	1分			OFF	OFF				
	2分			ON	OFF				
	3分			OFF	ON				
	5分			ON	ON				
比倍功能	有					OFF			
	无					ON			
比倍方式	续玩						OFF		
	比倍						ON		
操作模式	按键							OFF	
	摇杆							ON	
数字形态	数字								OFF
	麻将								ON

电神魔鬼II

SW1		1	2	3	4	5	6	7	8
难度	易	ON	OFF						
	正常	OFF	ON						
	难	ON	ON						
游戏人数	1人					ON	OFF		
	2人					OFF	OFF		
	3人					ON	OFF		
	4人					ON	ON		
测试	开							ON	
	关							OFF	
演示声音	开								ON
	关								OFF

SW2		1	2	3	4	5	6	7	8
开分设定	1:1	OFF	OFF	OFF	OFF				
	1:2	ON	OFF	OFF	OFF				
	1:3	OFF	ON	OFF	OFF				
	1:4	ON	ON	OFF	OFF				
	1:5	OFF	OFF	ON	OFF				
	3:4	OFF	OFF	ON	ON				
	2:3	OFF	OFF	OFF	ON				



摇感控制IC分布图

2. 更换已经损坏的二极管
3. 更换连线、或将其重新插好
4. 更换1号和2号芯片

三、主机或街机键盘完全失效或者不能进入游戏

故障原因: 1.1号或2号芯片损坏

2. 分管启动的74LS126芯片损坏, 造成启动失灵, 无法进入游戏。

解决方法: 1. 更换已损坏的1号或2号芯片。

2. 更换分管启动的74LS126芯片

注: 区分是1号、2号芯片损坏还是74LS126等通道上的元件损坏时, 可在免费方式下测试1号、2号芯片输入脚位的波形。(1号、2号IC及其周

边电路见附图) 按键后如对应的1号、2号芯片的脚位上无脉冲输入, 则表示74LS126等通道上的元件损坏导致键位信号没有送出, 若有脉冲输入, 则表示1号、2号IC没有对脉冲信号进行反应, 因而确认其损坏。

四、故障管输出的; 图像偏色

故障原因: 红、绿、蓝、视频信号中通道上某元件损坏, 通常10UF电解电容损坏较为多见, 其次为三级管C1815、A1015损坏。

解决方法: 更换已损坏的电容或三级管。

五、无音乐或音乐异常

故障原因: 1. 控制音乐的74LS374是否损坏。导致音乐被关断或时断时续。

2. 功放1241及其周边电路故障。

解决方法: 1. 更换相关的已损坏元件74LS374。

2. 更换功放电路中已损坏元件。

六、没有投币效果音

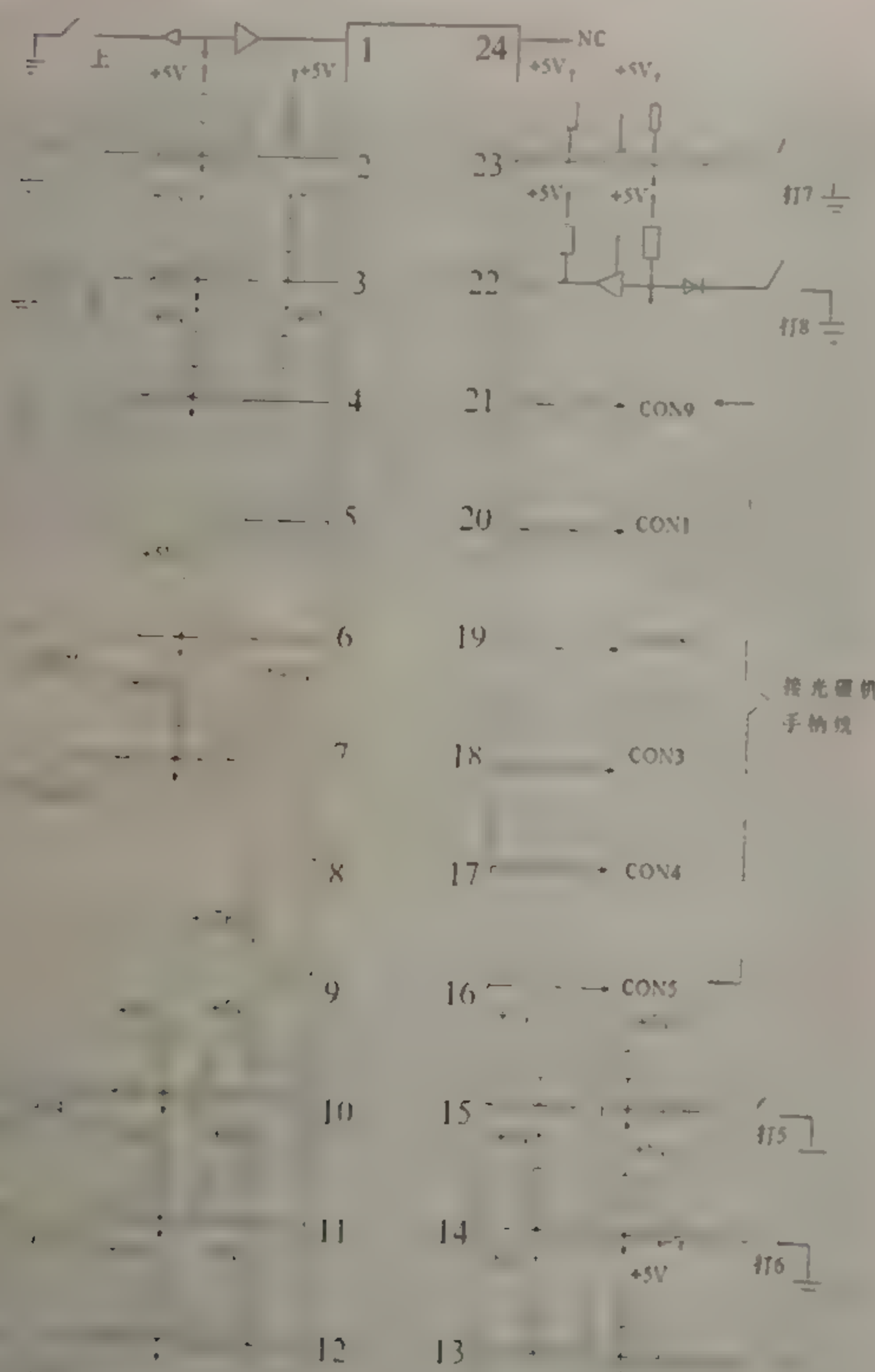
故障原因: 1. 控制发音之74LS374芯片损坏, 导致无法产生效果音。

2. 发音通道上的二极管损坏, 无法将投币效果音传输至功放电路。

解决方法: 1. 更换控制发音的74LS374

2. 更换发音通道上已损坏的二极管。

实际维修过程中, 故障是复杂多样的, 在此无法尽录, 但读者只要认真分析测试, 进行排除, 各种问题都可迎刃而解。



1号IC脚位图

超级锄大D

调整图

功能说明	1	2	3	4	5	6	7	8
投币	1次	OFF	OFF	OFF				
	2次	ON	OFF	OFF				
	3次	OFF	ON	OFF				
	4次	ON	ON	OFF				
	5次	OFF	OFF	ON				
一个	10次	ON	OFF	ON				
	15次	OFF	ON	ON				
	20次	ON	ON	ON				
	容易1			OFF	OFF	OFF		
	容易2			ON	OFF	OFF		
游戏难度	容易3			OFF	ON	OFF		
	中度1			ON	ON	OFF		
	中度2			OFF	OFF	ON		
	中度3			ON	OFF	ON		
	困难1			OFF	ON	ON		
发牌时间	30秒						OFF	
	45秒						ON	
背景音乐	无							OFF
	有							ON

配线图(10PIN)

焊锡面	10 P	零件面
—	A 1	喇叭
—	B 2	接地
—	C 3	—
—	D 4	—
+12V	E 5	+12V
+12V	F 6	+12V
+5V	H 7	+5V
+5V	J 8	+5V
GND	K 9	GND
GND	L 10	GND

配线图(22PIN)

焊锡面	22P	零件面
—	A 1	左移键
—	B 2	上下键
—	C 3	右移键
—	D 4	—
接地	E 5	接地
接地	F 6	接地
消除键	H 7	—
—	J 8	—
—	K 9	→键
发牌键	L 10	←键
蓝色	M 11	—
同步	N 12	—
绿色	P 13	—
红色	R 14	—
—	S 15	—
自排键	T 16	投币
PASS键	U 17	—
—	V 18	—
声音	W 19	接地
—	X 20	—
—	Y 21	—
—	Z 22	投币钟

台湾版本

麻雀西施

六宫粉黛回眸笑 雀海乾坤帝王尊

自摸

MAHJONG 推倒胡

足球牌面 麻将牌面 扑克牌面

台湾版本 虎胆神机妙算

本产品仅供娱乐之用

华立电子有限公司
WAH LAP ELECTRONIC CO., LTD.

华立娱乐机械有限公司
WAH LAP AMUSEMENT MACHINE CO., LTD.

广东省番禺市繁华路163号之168号
(即英东体育馆正门对面)
电话: 020-84826868 传真: 020-84838378

地址: 番禺市市桥镇龙美村迎宾路20-25号
电话: 020-84893232 传真: 020-84892555

五洲欢乐 致诚无限

销售大型电子游艺机
大型动感模拟机
电脑板、卡带、零配件
开发新娱乐机
售后维修、保养及更新换代
提供游戏场地规划咨询

销售热线

(010)68880218 01391026413

01381207636

维修热线

(010)68828340 01381025914

传真

(010)68828340

北京五洲致诚游艺器材有限公司

地址：北京市石景山游乐园
邮政编码：100043

番禺易立得电子厂

ANYU YI LI DE DIAN ZI CHANG



高品质彩显——
极理想的显示器
满足专业需求
柔和画面
艳丽色彩

17"

15"



14"



专业生产高品质彩显

诚意寻求各地代理商

备有大量开心天地、啤酒乐园等娱乐机种
备有部分彩显为娱乐最佳配套使用

广东省番禺易立得电子厂

地址：番禺市桥镇太平工业区A栋 电话：(020)84809098
手机：1392603666 BB机：9902-611361 传真：(020)84808373

街皇[®]GCD

168合1

——赢家的选择!!

强者

只有

一个

敬告：因近期街皇GCD出口量大增，国内销售将有可能施行限量供应，不周之处敬请原谅

深圳市街皇电子有限公司
Shenzhen Street New King Electronic Co., Ltd.

地址：深圳宝安41区11号4、6楼 电话：(0755) 7894448 7893448 传真：(0755) 7894448

街皇广州分公司：(销售维修面向全国)

地址：广州站前路29号 电话：020-86669094 020-8652935

街皇番禺办事处：(服务周全)

广东番禺市市桥镇龙美村迎宾路50号 电话：020-84879260

经理：卓连光

联系

98年的 玛莉机精灵!

金皇冠

可直接上分比倍(不必等中奖)

设有大、小彩金，设辐射对奖灯

行进中不定时送灯送奖

中五朵金花固定送灯

中火车送2-9个灯或ONCE.MORE

F.比倍采*2、*4、*6，累进法

G.全套语音系统，采用地方语音

H.灯光、音效最新潮

I.可做单机，亦可做连线(通用板)

让你心跳，让你心动的玛莉机!

冠天下



1. 不定时送灯1-6灯
2. 不定时进入小灯盘可交叉兑奖，100-2000幸运大放送
3. 中JP灯时*转动JP奖金
4. 彩金大奖2000-9000大放送
5. 灯至幸运门则起冠天下之灯，灯灯大奖



(普通型)



(豪华型)

真正原装的皇冠列车

- 28种单项功能调整。
- 保证程式、资料、不同于仿冒
- 故障率低、越做越稳定
- 尚宾的皇冠列车，有目共睹!!!

店家有信心!!!

*** 大型机——大拍卖 ***



95世界杯



仙桃园



原装CD大富翁



魔术帽二代



东大21点



动物赛车



海洋乐园

每省诚征一位合作经销代理
商绝对有代理权之保障!!



尚宾电子科技有限公司

服务专线：020-84805858 020-84875858

FAX: 020-8487-4899 138-2848569

地址：广州番禺市桥镇东环路174号(立交桥旁)

TIANJIN HUALI YOUXIJ GONGSI

天津市华丽娱乐城
TIANJIN HUALI YULECHENG



NAMCO 18™



SWING 26" E-301 (SEGA)



MINICUTE18"
E-295(CAPCOM)



SWING 26"
E-301 (SEGA)



DOMY THEATER 33"
E-320



梦幻摇钱树



铁壳机台 25"
(由天津华丽游戏机公司制)

天津市华丽游戏机公司

公司地址: 天津市河西区广东路向东里37号 (活动中心对面)
电话 (传真): (022)28326956 邮编: 300201

联系人：万聚强 手机：13921749666

邮编: 300201

傳呼: 127-5802788

天津市华丽娱乐城

娱乐城地址: 天津市河西区八里台桥下
电话:(022)23370035



GMS
GAMI MIN SYSTEM
NEW

正式推出 1998
全新硬體
更多產品系列、更符合市場口味

購買原廠正品・服務有保證・勿因小失大
請洽各大經銷商



开发制造

GMS
GAME MEN SYSTEM

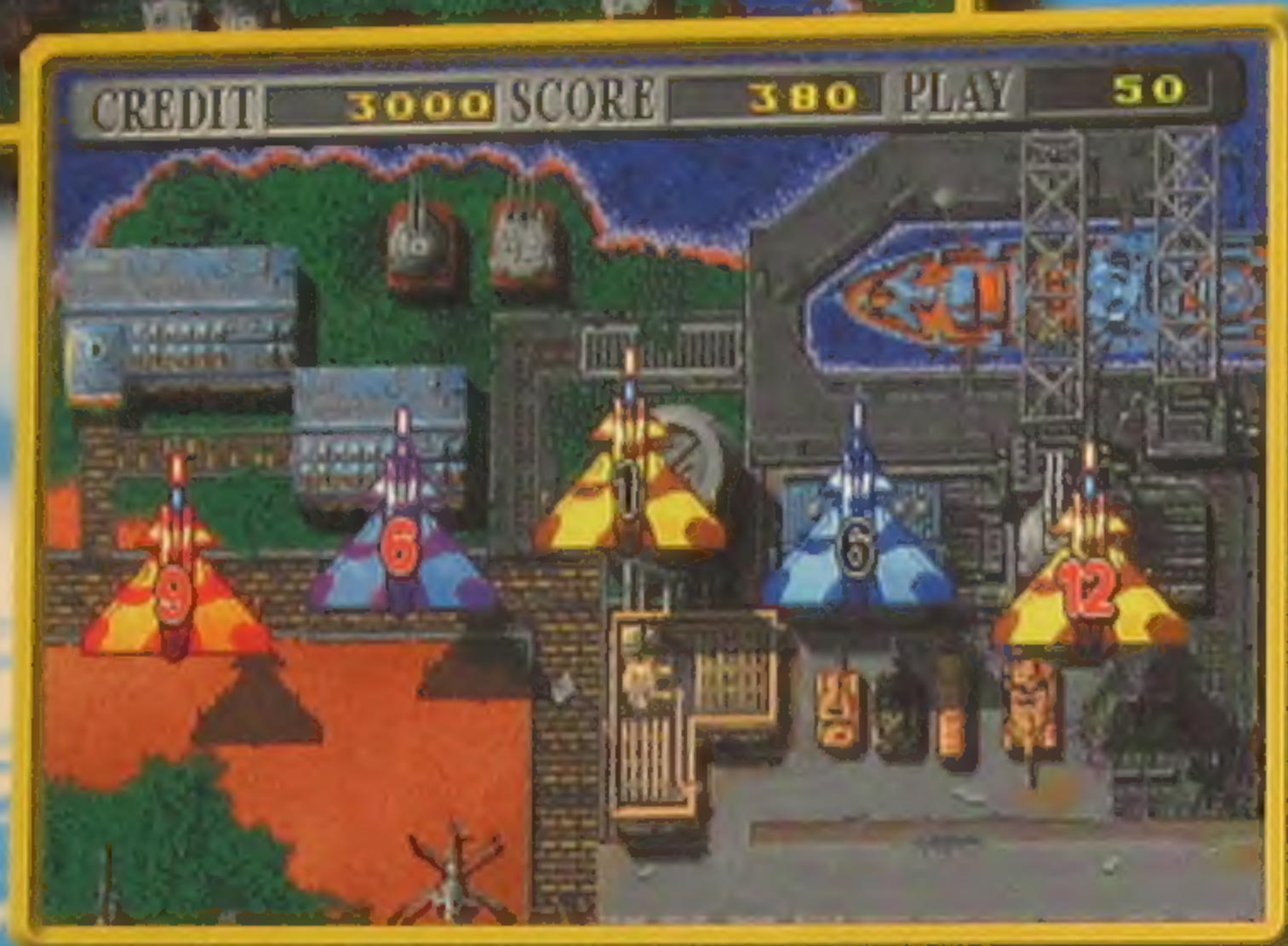
高凱科技有限公司
GAME MASTER SYSTEM CO., LTD.

E-mail:gamemen@ms18.hinet.net

FAX: 886-2-27857340

超级战机

(五张扑克)



最新式！全娱乐画面，供标准玩法
最新式！全动态图形，如娱乐游戏
二合一！内建一标准射击游戏
即时切换！可快速切换标准画面及射击游戏

樱花恋



海底寶牌 收入超过传统麻将一倍



创新玩法 风格独具



开发制造：
中潜科技股份有限公司
SUBSINO CO., LTD